邮发代号：52-190 每月5日、20日发行

零售价10元

信睡猫！得卡牌！本月加量送！

2月05日 vol.131

双周刊

电脑乐园

Personal Computer Game Guide

游戏攻略

宅

游戏10款
动漫7套
电玩14个
卡牌4种
球赛8场
电影5部
家游东瀛C77

2010年第一季度2代游戏大点兵

电攻榜

第九茶坊 究竟是寂寞还是妖魔

正义尚存 英雄犹在

本月封面

破坏者 主线流程攻略

THE SABOTEUR

让你度过一个最充实的假期

寒假一起宅

特刊

EA

PANDEMIC

PC Game Guide 2010 02

ISSN 1008-2352

03>

9 771008 235008

国际标准刊号:ISSN-1008-2352 国内统一刊号:CN45-1239/TP



战地之王
ALLIANCE OF VALIANT ARMS
1.26
王者加冕公测
QQ号直接登录 抢爆千万Q币礼包
AVA.QQ.COM

诛仙2 天帝宝库 完美笔记 隆重上市！

www.zhuxian2.com

由完美时空游戏官方和电攻编辑部联手打造的网游系列丛书之《诛仙2：天帝宝库 完美笔记》隆重上市！由于正值《诛仙2》游戏的公测期，我们别出心裁地制作了使用性和参考性兼备的游戏攻略笔记本，不仅能帮助玩家更深入地了解天帝宝库的秘密，还能成为大家平时随身携带的笔记本哦！同时，我们随书附赠了游戏完整版DVD客户端和独一无二玄幻巅峰虚宝卡，价值588元游戏装备等你兑换。现在马上邮购本书立即可以获得8折优惠的价格！

原价 19.8元　**8折惊喜价** 16元（含邮费）





完整版游戏客户端光盘 1—DVD



游戏玄幻巅峰虚宝卡（包含价值588元虚拟宝物）

邮购方法

在当地邮局办理邮汇，写明邮购《诛仙2：天帝宝库 完美笔记》，汇款16元（含邮费）。
汇款地址：上海市闵行区桂平路470号14幢5楼 电脑游戏攻略 上海编辑部 收
邮政编码：200233
征订热线电话：021-64855468
注意：请在汇款单备注处填写您的联系方式：电话/手机，以备售后服务。

健康游戏忠告

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏
注意自我保护，以防受骗上当
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身
合理安排时间，享受健康生活

PCGG 游戏新闻
004 游戏新闻

PCGG 宅游戏
011 寒假游戏报
012 拿破仑：全面战争
014 异形大战铁血战士
016 龙腾世纪：觉醒
018 情剑录：仙狐奇缘二
020 古剑奇谭
021 楼兰：轮回的轨迹
022 疾驰残影
023 红楼梦：林黛玉与北静王
024 撞车时间3
025 圣战群英传

PCGG 宅电玩
028 走在路上

PCGG 宅家游东瀛
032 史上最大同人祭奠——电攻带你游《C77》

PCGG 宅动漫
036 每周动漫看不停

PCGG 宅电影
039 贺岁档电影大全

PCGG 宅卡牌
040 桌游：探寻失落的文明之旅
——Lost Cities 失落的都市
魔兽卡牌：《天灾战争》锻造装备
——最强法术胸甲登场
风暴之子Samwise的恶趣味
——《帕维克》的故事
三国杀：三国杀武将期末考之各显神通

PCGG 宅球赛
047 寒假NBA球赛预测

PCGG 电攻榜
068 本月2开头，电攻出2期，游戏全是2，
老外特别2，大家一起2！
——2010年第一季度2代游戏大点兵

PCGG 第九茶坊
072 究竟是寂寞还是妖魔

PCGG 互动频道
009 游戏一招先
058 电攻宝盒
074 后勤组
076 玩家交流

完美月历

2010电攻新作上市表



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

健康游戏忠告

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏
注意自我保护，以防受骗上当
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身
合理安排时间，享受健康生活

主管单位：广西出版总社
主办单位：广西金海湾电子音像出版社
出　　版：广西金海湾电子音像出版社
编　　辑：《电脑乐园》杂志编辑部
社　　长：施伟文
总 编 辑：腾耀胜
主 编 辑：熊韬
执行主编：韦松林
责任编辑：莫静　杨勇
文字主编：杨勇
责任文编：陶晓明 章俊
文字编辑：王鹤鸣 李波 沈玉莹
何耀文 孟鑫 胡嵘泉
责任美编：马朔骅
美术编辑：张琪 裴佳晨 印珺 欧阳瑛
施凯莲
杂志发行：金艳 沈珀 张培
广告发行：刘莺
国际标准刊号：ISSN 1008-2352
国内统一刊号：CN45-1239/TP
广告经营许可证：450102007
地　　址：广西南宁市民族大道68号
电　　话：(0771)5879176
邮　　编：530022
上海工作室：(021)54500282
邮购查询：(021)64855468
广告专线：(021)64856122转180
印刷制作：上海铁路印刷有限公司
发行范围：国内外公开发行
定　　价：每本10元
邮购地址：上海市闵行区桂平路470号
14幢5楼
邮　　编：200233

声　明

凡被本刊录用及支付稿费的稿件，均视为作者同意以下条款：

1. 本刊作者图文责任自负。对于作者侵犯他人版权或者其他权利的文字、图片、稿件，广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室部不承担任何连带责任。
2. 稿件自发稿之日起，其专有出版权（杂志原本、选编本出版权）即归广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有，杂志有权利以任何形式使用、编辑、修改该作品，无需另行征求作者同意，也无需再支付额外的稿费。
3. 本刊版权属广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有。未经许可，不得以任何方式做全部或局部之翻印、仿制，著作权法另有规定的除外。



一亩三分地 中国最

Chinese Fine

最"好"的新闻那里看？ 潘多拉星?or地球? 拜托，信息太多眼都花了。

读编"IN碰IN"报名火爆中！要来的速度M~~！

从2010年1月刊公布了PCGG将在上海举办2010年第一场读编聚会之后，除了上海的读者之外，全国各地的读者也纷纷来电询问相关事项，在经过一个月的策划之后，编辑部一致决定一次性开放电话报名、短信报名、回函卡报名还有EMAIL报名四种方式方便读者报名和咨询。同时，也已经决定了聚会场地订为上海FF城市勇者馆中山公园店，时间为公元2010年3月6日举办第一场"IN碰IN"读编聚会，没错！是第一场哦！也就是说，如果错过了3月6日聚会的读者们不用担心，在随后的一个月内编辑部还将在上海连续举办二场读编聚会来回应各位热情读者的积极参与，所以烦请各位报名的读者一定要在报名时留下真确的个人信息和联系方式，方便我们进行确认与参加活动场次的调整。

除了最潮玩的桌游体验、最零距离的读编交流和最HIGH翻天的现场互动之外，更有神秘大奖和不容错过的精彩内容等着您哦！（详情请移步至本期玩家交流栏目获取详细信息。）

"IN碰IN"百人团开组，直接RAID 肥龙，FARM 大笨熊！需要男忠实，风趣DPS度高，想法法伤够劲的读者，位置不多了，速度来M~~哦！！

网络惊现《极品飞车》新作概念图

一家捷克网站刊登了两张艺术概念图，号称来自EA的《极品飞车》新作，据说该作名为《逍遥法外》，地点设在虚拟的Sun Bay City(基于旧金山)，玩家可为爱车定制车牌。


警车重现，再走老路?


不会还能开摩托车吧?

苍兰：这些图可能是真的，开摩托车倒是一个满新鲜的设定。

sky：假的绝对是假的，老牛不吃回头草，还用警车系统不是自己打自己嘴巴子嘛?

韩虚拟交易合法化 法院裁定属劳动产物

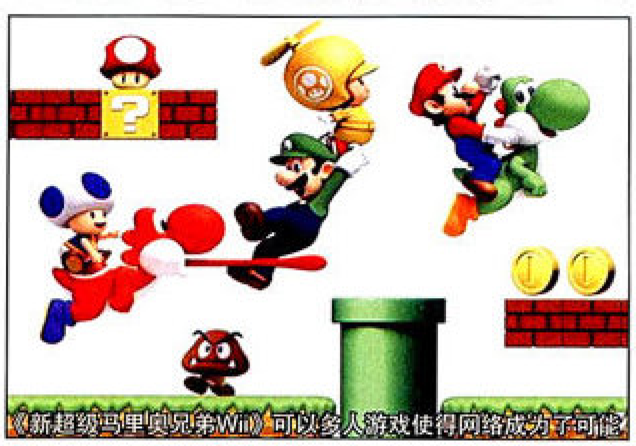
过去一直争论不休的网游游戏"游戏币"现金交易与点数转换问题，韩国大法院最近作出了明确的无罪裁定，让游戏道具交易商相当的振奋，且预料此判例一出将让整个游戏的经济市场更加活跃化。上诉庭认为，"游戏产业振兴的关联法律中，规定禁止游戏币或类似物的现金交易指得是藉由赌博等偶然性获得的游戏物品，但是《天堂》币看不出是偶然取得的游戏币"。法官认定"游戏币是使用者靠努力与实力赚取的正当结果物"因此做出如此判决，并为争议不断的道具现金交易话题暂时划下休止符。

肥龙：看到没，快把去年问我借的5000G魔兽金币还给我，不然小心我去法院告你。

sky：好的，给你之前，先帮我买张去韩国的机票吧。

马里奥要出网络游戏了！

09年末，任天堂公司发布了《新超级马里奥兄弟Wii》并受到一致好评。近期，马里奥之父宫本茂接受了英国任天堂杂志的专访，他透露将花费15年时间制作一个可多人一起玩的马里奥游戏，且不排除为其创作网络游戏的可能。这也许会创下网络游戏开发周期新纪录。


《新超级马里奥兄弟Wii》可以多人游戏使得网络成为了可能

sky：其实对于很多马里奥的衍生游戏（如马里奥赛车）已经被一些网游公司"山寨"的一塌糊涂，但对于横板过关的原版马里奥游戏很难做成网游的原因就是，如果有人掉队，玩家就会被挤出游戏画面。

樱身上的2万3188颗小珠子


就算是拼图也不失性感

近日，网上一位名叫Doctor Octoroc（公牛博士）的玩家走入人们的视线，他并不是因为游戏技术高超而出名，而是因为他有一双比外科医生还要厉害的双手。这幅由2万3188颗小珠子组成的拼图就是由他创作，画中这位可爱的MM就是《街头霸王》知名的游戏角色春日野樱。


公牛博士最大的爱好就是用小珠子制作游戏周边

贪睡猫：好图好图、好意境好意境、好一幅大珠小珠落玉盘。

sky：贪睡猫打听下他家住哪里，我们到他家隔壁卖珠子去，跟他说中国的珠子有光泽又便宜。

"山寨"的游戏新闻来源

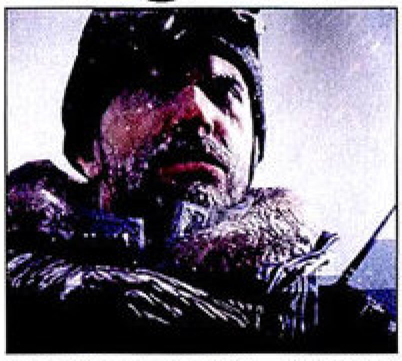
me News Source

山寨

太官方太专业了，不适合消遣娱乐。《一亩三分地》，咱玩家自己的山寨乐园！

《现代战争2》新Bug出现

《现代战争2》的确是2009年最值得关注的游戏，不仅仅是因为它的销量已经成为了视频游戏界的新神话。而且它的Bug也一直是玩家和黑客所津津乐道的。在之前的众多Bug被报道之后，近日新的Bug又出现了：你可以像滑冰一样快速穿行于各个地图了。


是我眼花了吗？刚刚看到一个黑影闪过

装甲兔：对战的时候出现这种bug，不是对其他玩家很不公平。

sky：还有这种事情，让bug来得更猛烈些吧。（sky做祈祷状）

波斯王子没钱穿新衣服了


图上看王子的脚能使墙壁结冰

育碧公布了《波斯王子5：遗忘沙漠》的首批三张游戏截图，预计会在今年5月面市，不过PC版遮遮掩掩的想必会遭遇不测！

装甲兔：我有没有看错，这不是一代的造型嘛？

sky：难道前些日子传育碧财政紧张的新闻是真的？都不给王子买新衣服了。

木雕售价1000美元



这尊高1英尺的红色扎古II木雕是由Plex公司设计并制作的，他们是Bandai旗下一家专门生产机器人玩具的公司，所以不是山寨而是真品。它在乐天市场上的售价是99,750日元，相当于7,352人民币。

09中国游戏年会

一年一度的中国游戏产业年会，在北国海滨城市大连胜利召开。本届年会的主题是：新十年，新责任，新跨越。中国网 游产业经过黄金十年的发展，取得的成绩有目共睹，而今中国游戏产业面临开启新十年的十字路口的关键时刻，发展、 进取、突破都是每个从业企业所需要面对的问题。而产业年会恰恰为游戏企业提供了这样一个展示和交流的平台。总结 过去，展望未来，中国游戏产业的未来一定能够国家政府机关的管理促进下，取得新十年的蓬勃发展。

和游戏"离婚"

大学玩游戏的风气由来已久，这不，为了论文大学生玩起文笔，一纸休书将"游戏"这个大学生都爱的娇妻休掉了，至于实际效果如何呢？只有学生们自己知道了。

"和游戏'离婚'，与电影'分手'，不要蜗居要论文……"，在寝室门上，贴出了一份"休书"，该寝室成员表示，这是为了安心写论文和备战期末考试而发出的宣言。



《GT赛车5》奔驰超级跑车担任代言

由Polyphony Digital开发，索尼预定3月推出的驾驶模拟游戏《GT赛车5》，现公布游戏封面设计，将由奔驰经典鸥翼超跑最新款式"Mercedes-Benz SLS AMG"担任代言车款，游戏预定收录超过950款车辆，包括2009～2010年最新车款。

夜猫：有钱人算什么，富二代又怎样，我一天能换950款新车，他们能做到吗？能吗？

sky：好了好了、别哭了、知道你厉害，来，我们骑三轮回家了。

盛大游戏将收购Mochi Media

中国领先的网络游戏开发商、运营商和发行商盛大游戏发展有限公司（NASDAQ：GAME）（以下简称"盛大游戏"）今天正式宣布与全球领先的网页游戏分销平台Mochi Media达成收购协议。通过本次收购，盛大游戏丰富的网络游戏产品内容与Mochi Media的全球分销平台完美结合，标志着全球领先的网络游戏媒体平台的形成。本次交易涉及大约6000万美元现金和2000万美元股权。交易预计在2010年第一季度完成。

支付更简单 玩家更稳固

快钱作为国内领先的独立第三方支付及清结算企业，快易付正是其针对频繁支付的情况而设计的全新支付方式。以网络游戏应用为例，通过快易付，当玩家登录游戏网站进行支付时，只要对银行账户等支付信息进行确认，就可以将授权银行账户的款项支付给企业，完成整个支付过程。更加方便的是，在某些签约的定期支付交易中，用户可以通过快易付绑定个人的银行卡和游戏账户，并设置自动代扣服务。

一亩三分地 中国最"山寨"的游戏新闻来源

Chinese Finest Game News Source

台湾地区开始《星际2》BETA测试申请

台湾地区已开始SC2 beta封测邀请码申请活动，感兴趣的人可前往官方网页了解如何获得申请资格。

大体上说，要符合以下条件：

1.注册一个战网帐号。

2.帐号里至少有一部暴雪游戏(提交CD-Key验证，游戏数量与游戏类别不会影响入选几率)。

3.同意暴雪窥探你的系统。

4.要有耐心，脾气要好，人要淡定，最重要的是，RP要好。

因为，战网会用韩文界面欢迎你。



巴哈姆特注册页面

肥龙：当初暴雪曾经图谋将星际2投放内地市场，但是因为"'StarCraft Ghost'的名字涉及封建迷信"而被注册部门驳回，故星际2在内地上市未遂。现如今，暴雪连中文网站都懒得做了。

"中国不公平地限制了美国娱乐产品在中国境内的销售，驳回中国提出的诉讼，要求中国开放美国电影、音乐、网络游戏和印刷品发行。"

——12月21日，世贸组织(WTO)上诉机构就中国今年9月份的上诉做出终审判决。

（以上新闻来自于互联网，本人不做评论）

暗黑3开发组玩物丧志"沉迷"星际2


《暗黑3》让大家等得太久了

暴雪官方论坛一个有趣的蓝贴，这个蓝贴没有什么关于游戏的实质内容，但却告诉我们为什么《暗黑3》迟迟没有新的消息和资料出来，甚至连官网都已经几个月没有动静了：

让我们来看看今天的这则有趣的蓝贴吧，在《星际2》首席设计师Dustin Browder接受采访时无意间爆出了《暗黑3》开发组不顾本职工作玩《星际2》玩到沉迷。某细心的玩家甚至拿着这份凭证向《暗黑3》官方论坛管理员Bashiok讨说法呢。

暗黑玩家引自《星际2》首席设计师Dustin Browder的采访：

有可能是我们错了，你们对了。由于我们还没有进行beta测试，暗黑开发组玩起星际2来可真是如痴如狂啊，而且他们也会相互对战。CG那一块玩的最多，不过他们主要是在研究CG而不是在玩。我们的开发组之间也对战过，但还不能通过这种跨组对战看出什么问题。

The other possibility of course is that we're wrong, and you guys are correct. And because we haven't gone to beta yet, maybe we are seeing the wrong thing. Now while you guys don't have enough time with it, we have a lot of time but we have a very limited player pool. We've expanded to the studio at large, but the studio at large is not all playing with one another. The Diablo team is playing like crazy but they are also playing mostly with each other. Cinematics is playing a lot but they are mostly playing with Cinematics. We do get some cross team play but not enough that would be necessary to really shake things up and show us what's going on

采访原文

肥龙：光从表面上看这消息实在没啥可发掘的价值，但是联想到暗黑3和星际2迟迟未发布、一跳好几年的恶习，玩家们自然气不打一处来。我们先看下国外著名网站TEAMLIQUID评论：

"少玩点星际2吧，你们这帮窝囊废！！！"

"你们在做的暗黑3肯定会超过星际2的！"

接着又一好事的家伙貌似伪造了Bashiok的回复："嗯……我们只是……嗯……研究。对，我们玩星际2是为了进行研究。"这立刻引来了老B的不满，其中包含了不安，因为老B没有针对楼主做任何答复（众所周知，老B向来是有贴必回的）。

美国19岁少年欲破连续游戏世界纪录

一名美国的19岁少年David Scherer将在近日发起一次世界纪录挑战，挑战的内容是——连续72小时玩一款游戏！而这款游戏则是游戏界好评一片、外界却一片唏嘘的话题作品《侠盗猎车手4》。目前，连续游戏时间最长的世界纪录保持者是26岁的Chirantan Patnaik，他曾在2009年创下了连续40小时21分游玩PS3版《侠盗猎车手4》的世界纪录。

肥龙：连续72小时玩《侠盗猎车手4》，就这还好意思叫嚣破世界纪录？知道哥们大学时候最大的愿望是什么吗？不用考试、不用上班，一直玩游戏，不要停！72小时才算到哪儿啊！话说当年哥几个在大学的时候就差点打破这个纪录，周末通宵在网吧联机打《暗黑破坏神》，一直打了36个小时，要不是最后钱花光了以及实在饿的不行了，哥几个还真的是一不小心就默默无闻地破了世界纪录。

人类大概都有破纪录的本性，从光怪陆离的《吉尼斯世界纪录大全》到奥运会上不断挑战极限的运动员们，以及许多乡间电视台数之不尽的挑战纪录类小节目，处处充满了人们挑战"不可能"的冒险娱乐精神。俗话说没有最"变态"，只有更"变态"。在咱们游戏圈内也不乏这样的朋友，就说挑战魔兽世界的副本进度吧，每天不知道全世界有多少玩家为之拼搏。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

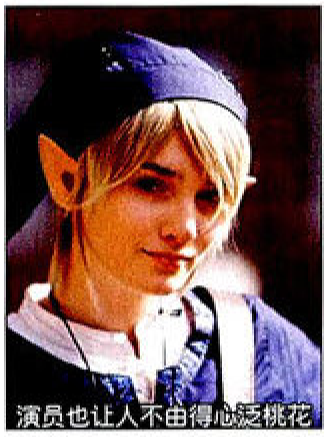
版权问题惹纠纷 玩家自制塞尔达电影夭折

近日，著名游戏公司任天堂因为版权问题要求停止一个由玩家制作的塞尔达真人电影的播放，他们的官方网站目前已经关闭。



伊丽莎库斯伯特

这款名为“塞尔达传说：时之勇者”（The Legend of Zelda: Hero of Time）的真人电影自2007年夏天提出构想以来，经过诸多塞尔达传说系列爱好者的不懈努力，终于在去年末摄制完成，并陆续放出了由电影片断剪辑的三段宣传视频。电影以“塞尔达传说：时之笛”游戏故事为背景，片长100分钟，没想到尚未与玩家见面就中途夭折。他们放在各大网站上的电影宣传视频也在任天堂的要求下被撤。

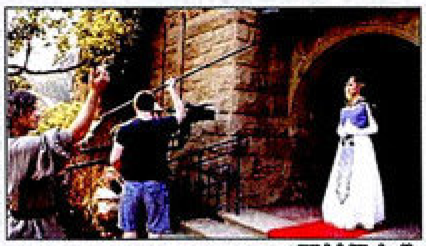


演员也让人不由得心泛桃花



右边这个演员像好莱坞明星伊丽莎

肥龙：这事提醒了我们，热情和创意固然重要，但是首先要保护知识产权啊。倘若这些热心的玩家们能在拍摄之前先跟任天堂勾搭好，这不失为一个双赢的局面。



器材很专业

不过任天堂也够呆的，人家好心一片你给当成驴肝肺，关闭干嘛？就当是一次免费的宣传呗，实在不行你也可以“官民勾结”啊，你一个版权藏着、捂着能当饭吃啊？大不了分一杯羹啊，何乐而不为？非要弄得鸡飞蛋打、人离影散才算，任天堂境况愈下的经营状况与他们的固执、偏见、死板也有很大关系，时代变化这么快他们却一点不会灵活应变，真是死心眼子！

相比之下，人家老卢卡斯的星球大战不知道被多少影迷拿来改编、调侃，人家老卢那是碗口粗的棍子打在身上P也闷不出一个——这是免费帮我做宣传啊！高兴都来不及。没有他们的热心哪里来这么多的影迷？



海报制作水准就不一般

如今，我们只能从一些画面上来欣赏这部夭折的作品了。

九城公开挖角腾讯用户：玩不爽两亿Q币补偿

12月30日九城发出公开信直接挖角腾讯游戏用户，参与其新游戏《名将三国》的公测，九城在上述公开信中明确表示，如果腾讯DNF玩家在体验之后觉得不爽，离开这款游戏之前将获得“以Q币的形式进行补偿和感谢”，据悉九城为此囤积2亿Q币。反之，如果玩家决定不退出将获得九城送出的“大展宏图礼包”。另据知情人士透露，此次九城公开挖角腾讯用户的计划，是由九城CEO朱骏亲自坐镇指挥进行的。



九城发出公开信挖角腾讯游戏玩家

由于九城的《名将三国》与腾讯代理的《地下城与勇士》(DNF)属同一类型，游戏相似程度极高，如此高调的“挖角”，被视作九城直接向腾讯宣战。

据消息人士透露，对于九城2亿Q币公开挖角腾讯游戏玩家事件，已被腾讯认定为直接恶性竞争行为，腾讯方面正式向九城方面表达了抗议和不满，腾讯因此决定停止九城名将三国的广告投放。

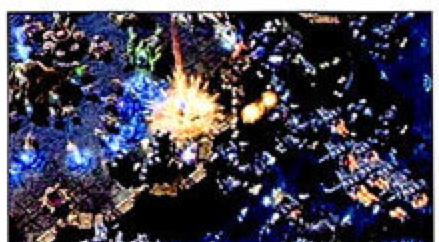
肥龙：有业界人士评论此事时说：“朱骏花了2亿来抽腾讯的嘴巴”（朱老板豪气！）；也有的人说“朱骏花了2亿来抽自己的嘴巴”（朱老板真豪气！）。叫我来说，谁肯给两亿来抽我嘴巴我都愿意的，名额不限，欢迎大家排队来抽！



挑衅之意显露无疑

如果抛开假新闻、炒作这些不健康的观点的话，此事实际上对双方都是有好处的，一个人赚了眼球和宣传，一个人靠一串虚拟数据赚了实打实的2亿。这是一条周瑜打黄盖的妙计啊！双方都心里美滋滋的认为自己占了大便宜。不可否认的是朱老板从中国男足进修回来的那些理论和知识迟早会在网游界掀起腥风血雨，俗话是这么说的：不想做足球运动员的流氓不是一个好网游玩家。

暴雪蓝帖：星际争霸2可以做FPS游戏地图



星际＝FPS?

Karune：新的银河地图编辑器会满足你的一切愿望，据我们的技术人员说，用它甚至可以制作第三人称射击游戏的自定义地图。有人怀念星际争霸1里的小游戏么？我们的技术人员已经在新的地图编辑器上成功的做出了很多有趣的项目。

玩家：听起来真不错。我很好奇第三人称的射击游戏是怎么样的。

Karune：你没听错，我说的就是第三人称，只不过不同之处在于玩家视角的方位。

肥龙：这则新闻放在这里是跟上一则前后呼应的，有一点可以明确的是暴雪内部已经开始在FPS方面下工夫了。当然还有比较悬乎一点的猜测是StarCraft Ghost注册失败了，暴雪走起曲线策略，明修栈道，暗渡陈仓，将StarCraft Ghost伪装成FPS网游的形式在我们这个只适合Online的国度发行——当然这个想法一出我自己都觉得不靠谱，这可能是无数星际玩家一厢情愿的想法吧。

网游玩家为领奖品 被骗6万元人民币

玩网络游戏时收到中奖信息，郭小姐入套之后为了领奖累计汇去了近6万元人民币，远比其中奖的奖金还要多2万元。郭小姐报案时称，她在玩网络游戏时，看到一条信息，提示她被随机抽中幸运玩家用户，信息里告诉一个客服QQ号和一个验证码，郭小姐登录后显示她中了现金38800元和价值29988元的索尼笔记本电脑1台。在与客服联系后，她将领奖手续费1580元通过网银汇入对方提供的银行账号。

之后，郭小姐又陆续向对方提供的同一账号内汇钱，共计人民币59880元，但郭小姐的奖品却一直没有等来，她随即到派出所报案。警方随后将这个假客服抓获，远在海南的黄某正是主谋。宣武法院最终判决，黄某犯诈骗罪，判处有期徒刑四年。

肥龙：这件事情说明两个问题：

1、利用网络游戏欺诈、获取不正当收入的行为是可耻的，是要被判刑的（骗子们小心点！）。

2、利用网络游戏欺诈、获取不正当收入的行为是可行的，谁也没想到这个世界上还有像郭小姐这样善良并且天真无邪的玩家。你也不想想，我们每个玩家每天都要被系统提醒中个百八十万大奖的，理论上这事实现的话那么我们国家的GDP不知道要提高几百点。

话又说回来，你说每天这么多人散发这种欺诈信息怎么就没人管、没人抓呢？非得等出事了、报案了才“神速”破案。封BT网站我们叫好了，监管网络客户终端我们默认了，有空能不能管管那些真正在犯罪的？不是说法制的最高境界是防范于未然么？

传闻暴雪正在开发 第一人称射击网络游戏

暴雪开发第一款网络游戏时，为了保险起见选择了自家的《魔兽争霸》作为游戏的故事和技术基础，如今《魔兽世界》大获成功，暴雪开发全新题材和类型游戏的意图昭然若揭。一家法国站点刊文称暴雪在开发第一人称视角的射击网游，背景为科幻性质，玩家具备双重生活体验。有类似于“模拟人生”向的社群互动体验，更像一个巨大的社区门户，其中有通往第二人生的管道，即死与生，杀与罚。

这篇短文也提到Activision的CoD MMO（使命召唤网游），但坚称两者并无关联。

网友评论：难道是StarCraft Ghost Online？暴雪不远万里，跑到我们这个只有网游才能生存的国度试图注册该商标却因国情问题被拒之门外，相信暴雪要么是对该名号还有想法，要么是该作已化身为新网游的一部分了。

肥龙：暴雪在开发FPS网游早已经不是新闻，按照他们十年磨一剑的惯例，这款网游差不多要排在暗黑三后面才能面世了。卡梅隆的《阿凡达》让我们领略了什么叫做划时代，什么叫做产业革命。暴雪作为游戏界的领头羊，每出一部作品也是以划时代、新潮流为目标的（他们确实也做到了）。FPS是一个很大的市场，而且这个市场的玩家相对独立于其他类型的网游，在CS之后这块市场已经差不多荒芜成处女地了（不管是使命召唤系列还是荣誉勋章都无法与CS当年的影响力相比，穿越火线？罢了，休提。）我们迫切希望这款正在酝酿的网游能尽快的与FPS玩家见面，浇灌我们干涸已久的心田，不过以暴雪出名的慢工出细活——我已经在幻想与子嗣同场竞技的场面了。

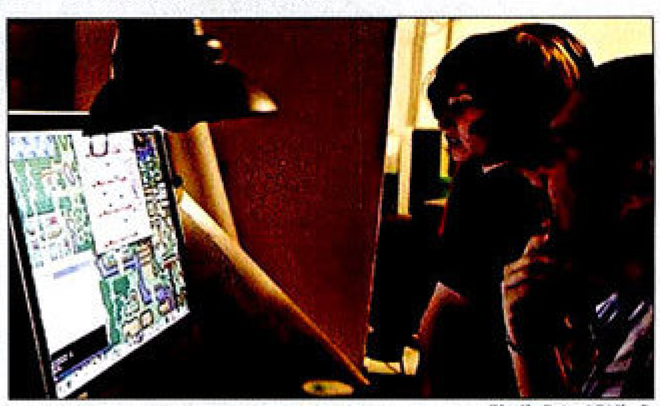
纽约学校用游戏教学 已有72个学生

去年九月，用游戏教育孩子的学校在纽约开设，目前该校已经有72个学生。“游戏对鼓舞孩子特别有效，”参加计划的凯蒂萨伦说，“他们让孩子积极地参与复杂的问题，虽然他们一次次的失败，但是他们也在一次次的尝试。”相比而言，这却是正规学校很难解决的问题，当孩子们失败过一次之后，他们就不想再尝试另外一次。


游戏教学过程

这些学生将会在高校继续用游戏来学习，不过在此之前，他们仍然必须通过纽约的标准测试。

肥龙：毫无疑问，游戏在开发人类智力方面有着非常神奇的功效（当然此游戏并非我们国内市场的彼网游），只可惜游戏被很多思想不正常、智力有欠缺的专家们给误导、曲解了。当然，这个也与我们国内网游界的不良风气有关，好的游戏做不出来，烂游戏遍大街。游戏大多是一些低俗、庸俗、媚俗的内容，三俗之外甚少积极向上的东西，急功近利、拔苗助长导致我们现在产业的发展失衡。虽然国家出台了鼓励开发网游市场的政策，但是这番好意难保被一些无良厂商给糟蹋，拿来做一些低劣的山寨游戏。


教学生设计游戏

游戏一招先 游戏秘籍全分享

编：贪睡猫 美：哈秋



NBA 2K10

简单的过人技巧

1.交叉步突破： 按方向键+靠打键，再按另相反突破。

2.变向突破： 有个CROSSOVER的键，你运球时候，比如左手运球，那么你按右方向键+CROSSOVER就是快速变向运球，你如果想晃倒对方，你可以左变向+立刻右变向，对方很大几率被你甩开。

3.转身过人： 我们都知道常用的转身键，其实投篮键也可以转身，或者跨步。一般使用于中锋，突破到底线没余地时立刻依靠对方身体转身，记得这个转身就是连续两次快速按投篮键（非各方向扣篮键）。前锋在插入发球线时，可以顺势跨步钻入篮下，操作相同。 还有一种，必须得有拍儿（就是继续拍球不放规），持球不动，按住靠打键+你后背方向的方向键，顺势松开靠打键，则原地持球转身。这种转身过不了人。

4.原地虚晃： 原地拍球，按一下加速键，运球好的球员会出现一个变向的动作，准备突破的状态，然后立刻按任何方向键，你会把对方甩在原地，因为他的重心被你得虚晃而偏离。（摆脱防守、突破分球最佳！） 当然如果只按一下加速键不按任何键，就是变向后把球运回来。

5.原地耍球： 按靠打键，多按几下，分别出现各式原地运球，比如胯下来回拍球，双手腿后运球等等。



龙腾世纪：起源

Dragon Age Origins

邓肯盾牌的取得

位置就是在丹诺林市场区的仓库，里侧的秘门。 但必须要等到后期，也就是完成与古老三支加一的盟友对抗Blight的任务，在准备进行领主会议期间才有可能获得这个情报。

正确来说是得在救出Anora皇后的任务，直到领主大会召开，也就是前往贵族区之前。 在Howl的宅邸中意外发现被囚禁的一名灰袍守护者Riordan。他逃出来后会到Arl的行馆，和他谈话可以更了解邓肯以及灰袍。从Riordan谈话中得知，邓肯在市场区的某处设有灰袍们的武器库。除了邓肯的盾外，还有一些特别的武器防具，武器则都是对黑暗衍生物有加成效果。

不过这件事最好在完成解决精灵区骚动前解决，如果没在这之前从Riordan口中得知，之后也不会有机会知道了。

邓肯的盾：
+6 Defense
+3 Willpower
+1 Combat Stamina Regeneration

所有专精职业习得法

a. 学习条件LV7&LV14（共可习得2种专精职业）。

b. Specializations专精职业一旦习得即解封，以后开别的角色便不需再去解学习任务。

c. 不管选什么职业，都可以去解下面全部的专精职业（除了Blood Mage一定要法师才能学）。

Warrior类别：

A. Berserker：
1. 跟矮人同伴Oghren学。
2. 游戏中期到Denerim跟其中一个商店买书学。

B. Templar：
1. 跟同伴Alistair聊天后学习。
2. 小队野营时跟商人Bodahn买书学。

C. Champion：
1. 完成Red Cliffe主线，跟Arl Eamon讨reward后习得。
2. 主线Landmeet之后让Loghain加入Grey Warden，之后聊天习得。（会导致Alistar永久出走，请先存档）

Reaver：到邻近Village of Heaven的寺庙，跟Kolgrim对话后选择协助他摧毁ashes，由于这样会造成同伴脱离，请事先存档。打败任务中的Guardian后与Kolgrim对话学习，不想要同伴脱离的解完就可以读档了。

Mage类别：

A. Arcane Warrior：
解狼人任务时，在Brcillian Ruins里面的一个房间中触碰某个圣物箱而引发事件。 选择协助它，并且要求你的reward。

B. Blood Mage：
主角一定要是法师才能解。 在Red Cliffe的主线任务进入城堡以后，
1. 在地牢通路选择放掉Jowan
2. 在讨论Connor的解救方法时与Jowan询问，得知可以向法师塔寻求协助。
3. 去法师塔找Ivring帮忙(法师塔主线任务最后BOSS战时不能让他死)
4. 回到Red Cliffe，选择主角自己进入Fade。
5. 打败恶魔3次，最后一次选择接受她的提议，学习Blood Mage。

C. Spirit Healer：
1. 跟同伴Wynne聊天习得。
2. Denerim Market南方屋内买书学。
3. 在DLC章节Wardens Keep中可以跟商店买书学。

D. Shapeshifter：
1. 跟同伴Morrigan学。
2. 找Dalish Camp里的Varathorn习得。



Rogue类别：

A. Assassin：
1. 跟同伴Zevran聊天习得。
2. 游戏后期可至Denerim中的商店买书学。

B. Bard：
1. 跟同伴Leliana聊天习得。
2. 到Orzaamar 找一个叫Alimar的矮人学。

C. Duelist：
到 Denerim里 的 The Pearl找 Isabela学 。（要跟她玩游戏并且打败她）

D. Ranger：
小队野营时跟商人Bodahn买书学。

某猫想玩到无边的游戏，可惜某猫悲剧的英文水平，为啥就没有日文版呢……

2010年

寒假特刊

寒假一起宅

别和一个有孩子的人提寒假

做这个专题的时候，我越做越郁闷，越做越心酸，每天还要像花痴一样在想象着要是我有寒假该怎么过，怎么样的寒假才算充实。做了四天梦，等专题做好了，梦也醒了，白天继续上班，晚上继续带孩子。孩子们你们就偷着乐去吧，请珍惜寒假，很可能日子过着过着，就没了。

sky

天冷时分也要稍加节制

说到天冷就想到寒假、说到寒假就想到寒假作业，说到寒假作业就想要逃跑，
说到逃跑就想要冬眠。不知为何似乎在夏天的时候也有过类似的打算，算了小事情
就不要介意了。每次放假的时候某猫总是拼命的玩，结果在开学的时候面对老师的
第一个问题就是“假期作业的什么？可以吃吗？”。在学习途中放松心情是不要
的，不过胡乱浪费时间就恶果不断了。现在就请关注电攻的寒假专题为你打造适度
的寒假计划，过一个有节制的假期。

贪睡猫

让寒假多点娱乐

说道寒假的关键字，那当然莫过于：冷，时间短，过年。而学生朋友最头疼
的估计就是寒假作业了。本来天气就冷，时间也就三礼拜，偏偏要在大过年的作
一堆作业。随意google搜索一下“寒假”，各种寒假补习班也纷纷冒了出来，仿
佛温室效应真让全球变暖了，寒假可以随意出来晒太阳了。虽然现在社会竞争激
烈，但寒假还是真正的内容还是那个“假”字，劳逸结合才行吗。大过年的和朋
友和家人聚聚，联络下感情。同时玩玩平常学习时被禁止的游戏和各种娱乐，偶
尔疯狂通关一下，才能真正体现寒假的意义啊。

苍蓝

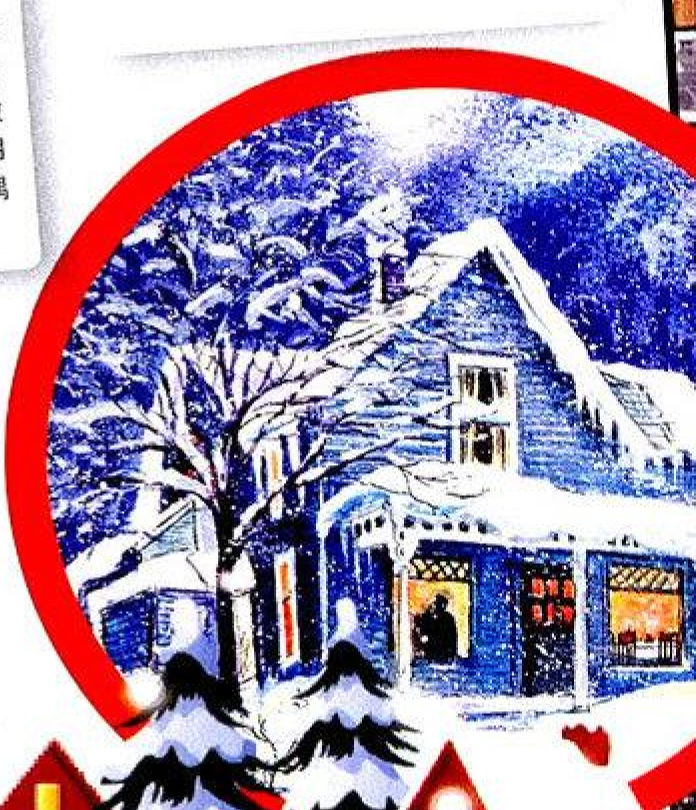
谈起寒假就颤抖

说句大实话，过节人人喜欢，特别是月月这类“能躺着，绝不坐着；能坐着，绝不靠着站；能靠着站，绝不自己站”的大懒虫。对于寒假这种大吃大喝，每天睡到自然醒，外加红包拿到手抽筋的节日，本人是非常鄙视的！因为，这一切的一切都和我无关了。在80集体奔3的日子里，月月掰着手指头数来，我也工作了好几年了。这时候，和我谈寒假，不是“赤果果”地炫耀吗？所以，对此二字，我拒绝评论！

PS：朱朱决定过年后休婚嫁，这也就意味着她拥有了等同于寒假待遇的假期。本人非常鄙视她这种一人偷着乐的行径（好吧，其实是嫉妒），因此，我决定让美编们也过上改稿子的日子（她的内容都要我们来做了，555）！

月月





PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

WINTER 寒假一起宅之宅游戏

寒假游戏报



难得的假期自然想要轻轻松松的放松一下，想要宅在家里的心情自然可以体会。不过其实在家里也依然有着众多乐趣等着我们，众多了游戏让我们乐此不疲。现在某猫制作了一份汇集假期前后众多游戏的寒假《游戏报》来告诉你寒假期间究竟有哪些游戏等待着我们，可以在家一“宅”到底。

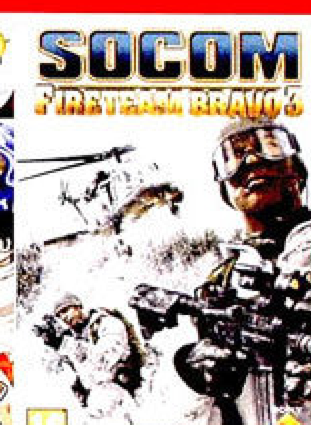
PC

《温哥华2010》（Vancouver 2010）	类型：模拟滑雪	2010年1月13日
《黑暗虚无》（Dark Void）	类型：动作类	2010年1月19日
《轩辕剑外传：云之遥》	类型：角色扮演	2010年1月12日
《创造历史2：世界大战》（Making History Ⅱ）	类型：策略类	2010年2月02日
《太阳帝国原罪：外交》（Sins of a Solar Empire: Diplomacy）	类型：策略类	2010年2月09日
《异形大战铁血战士》（Aliens vs. Predator）	类型：第一人称射击	2010年2月19日
《拿破仑：全面战争》（Napoleon: Total War）	类型：策略类	2010年2月23日
《细胞分裂5：断罪》（Tom Clancy's Splinter Cell: Conviction）	类型：动作冒险	2010年2月23日
《她书写谋杀》（Murder, She Wrote）	类型：解谜类	2010年2月27日
《谋杀的艺术：命运关卡》（Art of Murder: Cards of Destiny）	类型：动作冒险	2010年2月28日
《纪元1404：威尼斯》（Anno 1404 Venice）	类型：策略类	2010年2月28日
《两个世界2》（Two worlds 2）	类型：角色扮演	2010年2月28日
《隧道2033》（METRO 2033）	类型：第一人称射击	2010年2月28日

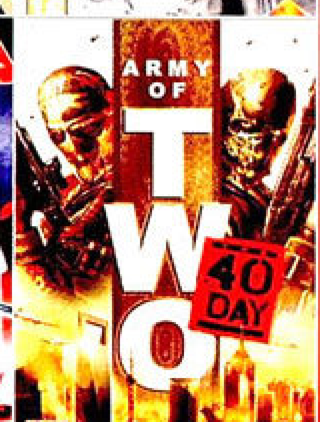
PSP

《王国之心 梦中诞生》	类型：动作角色扮演类	2010年1月9日
《剑斗士 角斗开始》	类型：动作冒险	2010年1月14日
《战地双雄：第40天》	类型：动作冒险	2010年1月15日
《战场的女武神2：加利亚王立士官学校》	类型：策略角色扮演	2010年1月21日
《不思议的迷宫 风来之西林3 携带版》	类型：角色扮演	2010年1月28日
《天诛 红 便携版》	类型：动作冒险	2010年1月28日
《未来日记：第13位日记主人》	类型：文字冒险	2010年1月28日
《电击的皮罗德 天空之绊》	类型：文字冒险	2010年1月28日
《食神者》	类型：动作冒险	2010年2月4日
《密室的祭品》	类型：文字冒险	2010年2月4日
《流行音乐 携带版》	类型：动作冒险	2010年2月4日
《但丁的神曲》	类型：动作冒险	2010年2月9日
《死神 BLEACH 灵魂狂欢节2》	类型：动作冒险	2010年2月10日
《海豹突击队 布拉沃火线小组3》	类型：动作冒险	2010年2月16日
《传说的勇者的传说》	类型：角色扮演	2010年2月18日
《经典迷宫～扶翼之魔装阵～》	类型：动作角色扮演	2010年2月18日
《最后的伴侣：猫之俱乐部》	类型：文字冒险	2010年2月18日
《蔚蓝光辉》	类型：格斗对战	2010年2月25日
《家庭教师杀手Reborn！羁绊之战》	类型：格斗对战	2010年2月25日
《妖精的旋律》	类型：文字冒险	2010年2月25日
《冰之墓碑》	类型：文字冒险	2010年2月25日











NDS

《最末窗口 真夜中的约束》	类型：文字冒险	2010年1月14日
《勇者斗恶龙Ⅵ 幻之大地》	类型：角色扮演	2010年1月28日
《鲁邦三世 史上最大的头脑战》	类型：益智	2010年2月4日
《越野挑战赛 反射》	类型：竞速	2010年2月5日
《龙珠DS2突击！红绸军》	类型：动作冒险	2010年2月11日
《病院惊魂 Ⅱ》	类型：主视角射击	2010年2月16日
《三国志DS 3》	类型：模拟战略	2010年2月18日
《交响情人梦 欢乐音乐时间》	类型：音乐	2010年2月18日
《不可思议的迷宫 风来之西林4 神之眼与恶魔之脐》	类型：动作角色扮演	2010年2月25日
《少年鬼忍传 卷毛》	类型：动作冒险	2010年2月25日
《维兹蔓世界》	类型：角色扮演	2010年2月25日
《牧场物语 双子之村》	类型：模拟经营	2010年2月25日
《寒蝉鸣泣之时绊 第四卷》	类型：文字冒险	2010年2月25日
《无限的边境EXCEED》	类型：动作角色扮演	2010年2月25日
《四狂神》	类型：动作角色扮演	2010年2月25日



为了皇帝殿下！！
拿破仑：全面战争

科西嘉男人的驾临

我们知道，《帝国：全面战争》的故事，是从拿破仑战争的末端开始，横跨整个18世纪，但是并没有包括拿破仑战争的部分。而那些疯狂热爱“排队枪毙时代”的玩家们，对可能存在的《拿破仑：全面战争》是望眼欲穿。

很快，在2009年8月，一份电子杂志透露了CA公司将推出《帝国：全面战争》资料片：《拿破仑：全面战争》。

在最初的资料里，我们就已经知道的内容包括：

1、这是一个独立运行的游戏版本

2、游戏重点将放在历史中各种英雄人物的身上

3、游戏中将为玩家带来更多的战役

4、为玩家在游戏中提供更好的外交系统

5、更加完善的在线内容以及成就系统

6、首次在全战系列中登场的全新制服编辑器

随后，我们看到了《拿破仑：全面战争》的首部宣传视频，里面展示了新的战役内容，我们看到了华丽的战略操作界面以及激动人心的战术操作界面，以及更复杂更华丽的实时海战画面。

而这所有的一切，是在彻彻底底地告诉玩家：我们将要看到的，是一个超越了资料片这个概念的华丽作品。



为了华丽而战

一直以来，全战系列向来是以队伍为最小的指挥单位，除了在《蒙古入侵：全面战争》里面，日本人的剑圣是单兵单位以外，其他的作品里，玩家指挥的都是一群士兵，当然，作为最高指挥官，我们其实的确没必要指挥到单兵，但是看到如同玩偶一般的的队伍，玩家心中总是充满着更高的要求，在《中世纪II：全面战争》以及《帝国：全面战争》里，我们看到的队伍已经不再是如同克隆人一样，他们和站在自己身边的战友开始有了区别，但是在最讲究军装华丽的拿破仑时代，这样的技术是远远不够的。

拿破仑时代的军队所穿着的制服可能是整个军用服装史上最精工细作，华丽耀眼的军服了，而同时代的观察家都毫不掩饰对法军制服的惊讶与艳羡。拿破仑战争的老兵在晚年的回忆录中有时候也会流露出对他们从







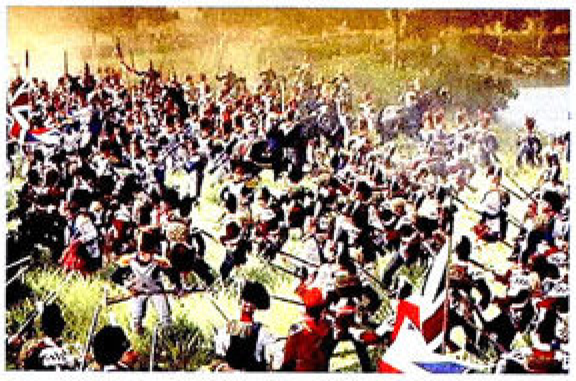
■游戏类型：SLG ■游戏语言：英文
■发行公司：SEGA ■发售时间：2010年2月23日
游戏评分 B
推荐人群：历史爱好者



前所穿着的庄严华美的军服的悼念之情，他们认为再没有比此更完美的制服。

为了实现这个史实，我们看到了一个惊人的技术：在《拿破仑：全面战争》中，每个兵种，即使是在最低设置下，士兵也将有64种面孔，士兵们的不同体格和身高将拼在一起形成不同的模型。全新的互动，如肩章和勋章，更多的精细华丽的单位，适合该时期的士兵形象。要知道，对那些热爱那个时代军装的玩家来说，如果无法领略到这种惊人的华丽，CA公司就是在侮辱那些喜爱拿破仑时代的玩家。幸运的是，从发布的视频看，玩家应该能够清楚地分辨出士兵们的打扮是多么的华丽，在这点上CA公司很可能获得很高的好评。





仿真才是硬道理

我们再来看一下《拿破仑：全面战争》和《帝国：全面战争》的其他变化，在视频介绍中，CA公司提到他们对程序进行了优化，在对电脑配置要求不变的情况下，采用了新的粒子效果，不要小看这一点，我们常说的“Fog of War”在拿破仑时代的重要表现就是步枪数次齐射后，产生的烟雾可以让战场的可见度明显降低，而这种时候往往是骑兵突击的绝妙机会，特别是骑兵冲锋时溅起的污垢和灰尘，这都将会导致士兵视觉昏暗，士气低落。

在战略方面，城镇将与帝国不同。这些城的有三个变化，每一个有其特殊和加成。其中工业城是专注于武器和军事装备，生产特别的军种；而经济城是现金的重要来源；知识城产生绅士学者，提高你的科技水品，代替先前被动的人物生产。游戏中所有建筑的外表都获得了更新，以反映世纪交替的皇家风格。

此外，特殊的地区可以带来特殊的加成，例如成功获取一个特殊加成的马匹繁殖区将提供你骑兵额外的能力。在后勤和治安方面，驻扎在环境恶劣和居民抱有敌对情绪的地区时将削弱你的部队的战斗力，而过长的补给线将很快就会变成一个严重问题（这也正是我们的皇帝悲剧的原因之一）。那些屠城流玩家开心的时候到了，罗马和中世纪的掠夺概念死灰复燃。占领一块领地意味着你可以逐渐获得它的资源，但抢劫必然让你赚的又多又快。当然，企图统治那些遭到你掠夺的人民将是一个你自己的问题。

而更让人激动的是《拿破仑：全面战争》的战术系统，首先，322个不雷同的新战斗单位，据说每个派系的兵种也不再相同，例如，俄罗斯列兵可能不如普鲁士训练有素装弹迅速，但他们的士气与近战技能相对更高，这意味着他们能承受这个时代致命的骑兵冲锋时代。而英雄的作用也被凸显，以前将军们只是提高士兵的士气，而现在这种提高更为明显，对敌人更为致命。

海战将延续《帝国：全战》的风格，又略有调整。从介绍来看，船队可以执行的命令更多了，方便舰队司令维持船队的完整性，AI的寻路和不同舰种战舰的组合方式也获得了更新。

从这个新作可以看出，CA公司试图在走个人化的故事方式，这是这个系列的一种转向，如果被证明受到欢迎，那么我们可以更多地领略历史上那些重大的战争战役。历史被伟大的将军改写，而我们将追随他们。

你准备好了吗？

当玩家们终于带领着法国军队，夺取欧洲大陆霸主之位后，你真的已经是欧洲的皇帝了吗？没有，亲爱的皇帝陛下，上战网来吧，STEAM上，无数的皇帝们在等着你，CA公司准备了更多的在线奖励和成就，去挑战它们！去夺取它们！

元帅阁下，将军阁下，龙骑兵们，近卫军们，让我们聚集在拿破仑皇帝的旗帜下，让整个欧洲乃至北非和西亚一起颤抖吧！！

For The Emperor!！



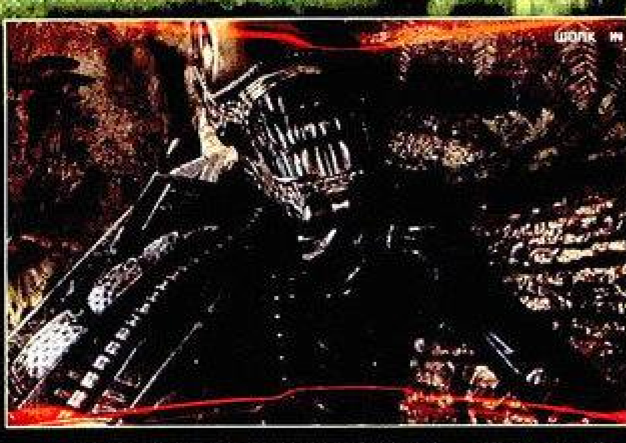


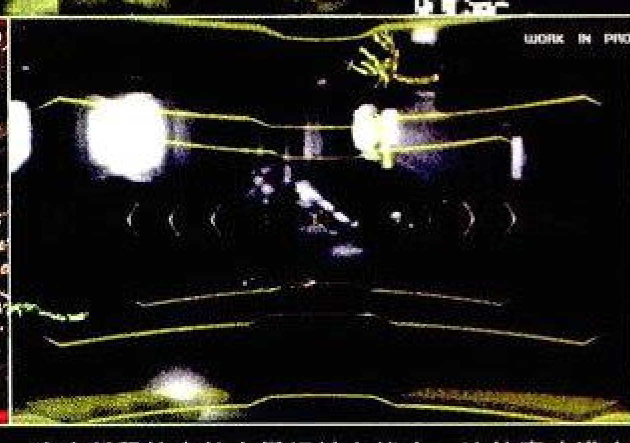
无论它们谁赢，都是我们输了！
异形大战铁血战士

妈妈告诉我，世界上没有真正的怪物

2001年，现代人类幻想史上最经典的两个外星生物——异形与铁血战士——在PC平台上演了一出乱战的好戏。这款分别由Rebellion和Monolith Productions（后来制作出经典的恐怖射击游戏《FEAR》的制作组Warner Bros的前身）所制作的二重奏作品成为了当时FPS界的一匹黑马。Monolith Productions制作的《Aliens vs Predator 2 异形大战铁血战士2》（以下简称AvP）及其资料片《原始猎杀》甚至被评为游戏史上最恐怖的10大游戏之一，与DOOM、生化危机、寂静岭等经典游戏并列榜首位置。

时隔10年后的今天，它们又回来了！





从目前公布的预告片来看，维兰工业（Weyland-Yutani Corporation）继续进行着他们邪恶的开发计划：发掘行星上的某个外星文明遗迹，并用活体进行育种试验以培育异形。不过由于维兰工业对商业信息的保密程度，我们暂时还没有办法确定这次故事发生的地方又是哪一颗倒霉的行星。当然，一如既往的维兰工业的计划又一次砸锅了。异形们从宿主的体腔内破体而出大开杀戒。而祸不单行的是，维兰工业挖掘外星遗迹所释放出的力量把铁血战士，这伙喜欢满宇宙挑战各类智慧生物战斗力的“银河猎头者”也吸引到当地寻猎新的猎物。在迫不得已的情况下，维兰工业只得向人类的军事力量——殖民地陆战队求助。至于求助的真实内容嘛？陆战队员自然是不明真相了。

于是，魔鬼筋肉人，黑冬瓜头异形以及一伙不明真相的打酱油军人就这样齐聚一堂。一场血与肉盛宴即将拉开帷幕！

- 游戏类型：FPS
- 发行公司：SEGA
- 游戏语言：英文
- 发售时间：2010年2月16日
- 游戏评分 B
- 推荐人群：系列电影Fans以及射击游戏爱好者

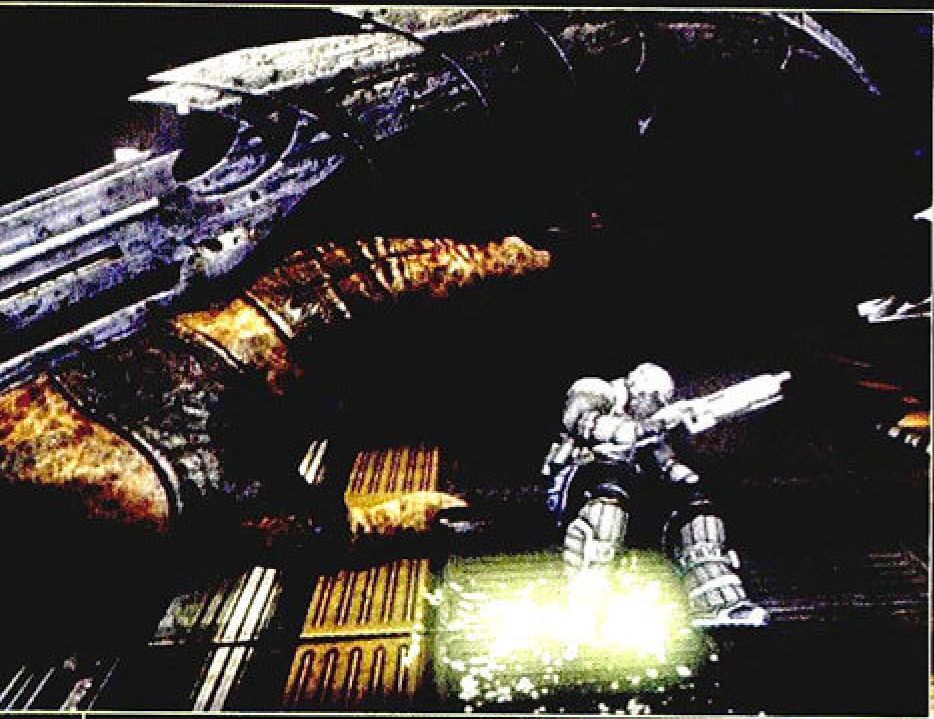
了解你的敌人！

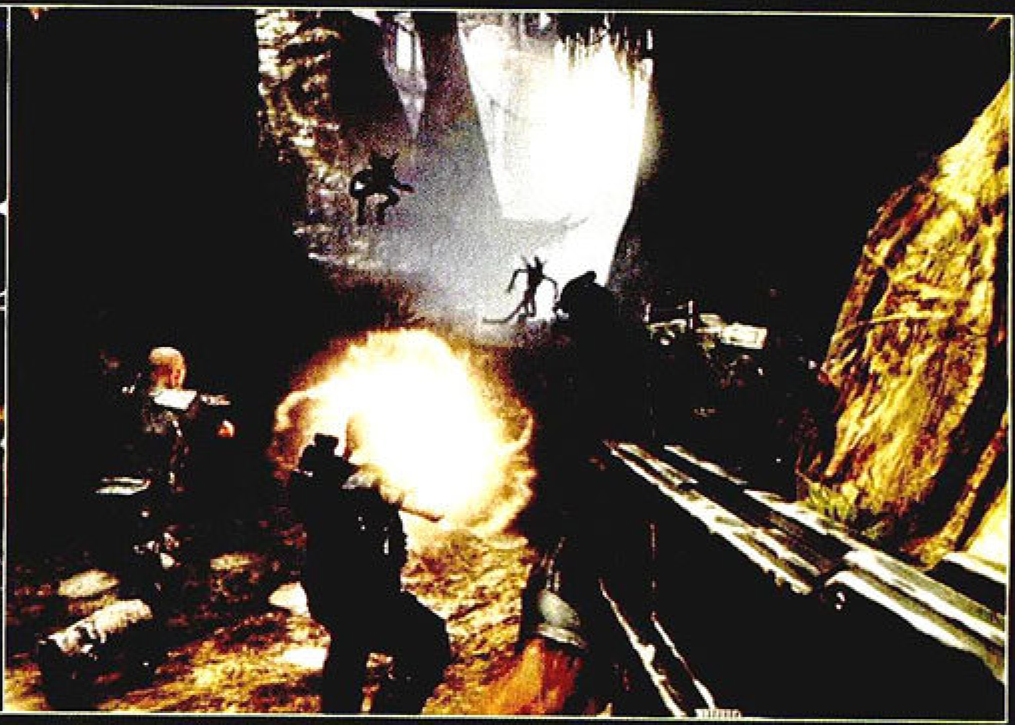
作为以杀戮与鲜血闻名的FPS游戏，新一代的AvP中玩家们依然有三种完全不同的角色可供选择：原始、但致命的杀戮机器“异形”，高大魁梧、四肢发达同时满载高科技武器的“铁血战士”以及肉体脆弱但是武装到牙齿的殖民地陆战队队员。当你选择了一方后，除了从完全不同的角色视角来了解整个游戏剧情的来龙去脉以外，你战斗的目的，就是豁出命去把另外两帮杂碎轰杀至渣呀！

AvP里的每一个种族都有自己的特色，让我们先来看看大银幕最伟大的黑冬瓜头——异形的特色。

异形是一种寄生生物，通过寄生在别的生物体内发育成熟然后破体而出。爪子作为异形的主要武器，作为一种进化程度极高的四肢生物，双足行走时前肢就解放出来用于厮杀和短距离扑倒猎物。而异形的尾巴平时用于维持平衡和帮助攀爬，但是尾巴的末端长有一只长长钩状物，当异形攀爬在天花板上时，尾巴就可以替代爪子的功能。异形的嘴里还有一种口器，异形可以借助自己强有力的口腔肌肉将此物猛然伸出，对于所有人形生物来说，冷不防用这个玩意对准他们暴露着的头颅来上那么一下就足以解决问题了。大部分异形都能飞檐走壁，爬上爬下无孔不入。什么通风管、下水沟，只要它能钻进去的就不存在无法通行的问题。唯一的问题是，对于玩家来说这种不断变换的场景所产生的3D眩晕不是普通玩家所能承受得了的。

铁血战士，这伙能赤手空拳把加州州长打个半死的外星人有种独特的“武士精神”：在他们价值观里，杀戮手无寸铁的老弱妇孺都是极其卑劣的行为，为整个族群所不容。但是，如果他们在寻猎活动中看到有什么手持枪械，到处耀武扬威的人。那么这伙长着猪脸的丑八怪则会用任何他们所能想到的手段斩获对方的首级——要知道，一颗好的头颅就算找遍太阳系也难寻哪。腕刀与长矛是铁血战士的标准战斗武器，经管听起来比较老土，但是这两样武器是一个铁血战士生命与荣誉的象征，每一位





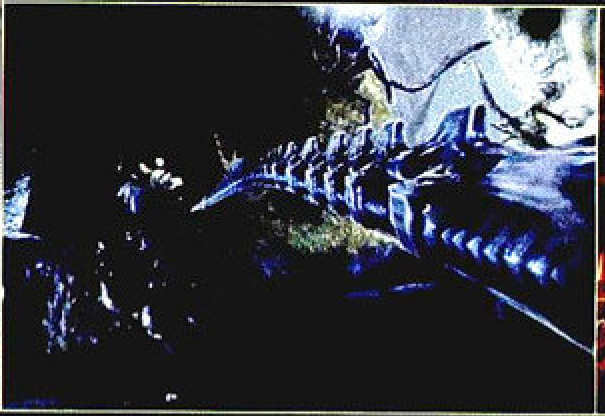


铁血战士都是能够熟练使用这两样武器的近战大师。此外铁血战士还有可以通过他们所佩戴的面具来获得一种特殊视觉。通过夜视视觉铁血战士能在暗淡的灯管条件下视物如白昼，而使用不同的特殊视觉他们能锁定不同的猎物，人类在热源视觉里是彩虹般的彩色，而异形在静电视觉下是冷淡的绿光色调。

作为人类中的精英战士——殖民地陆战队，这群打扮的就像是越战时代美国大兵形象的家伙们是维护人类殖民地军事安全的职业军人。他们装备了五花八门的武器，堪称是一座会走路的军火库。其中M41A1型脉冲步枪是陆战队大兵的标准配置，被称为是科幻电影中最著名的武器。而生物雷达可以勘测范围是半径50米范围所有活动生物。但是由于只能进行2维方面的扫描，所以无法得知对手所处的高度位置而经常遭到来自头顶或是地下的偷袭，所以每当生物雷达响起警报声时，它最大的效果就是用来为玩家制造一种更加惊悚更加紧张的氛围。

以上仅仅是SEGA即将推出的这款新的AvP游戏里的三个种族做了一个内容和背景上的简短介绍，具体关于整个异形对铁血战士的背景设定介绍，等待游戏发售后电攻将为你详细介绍。





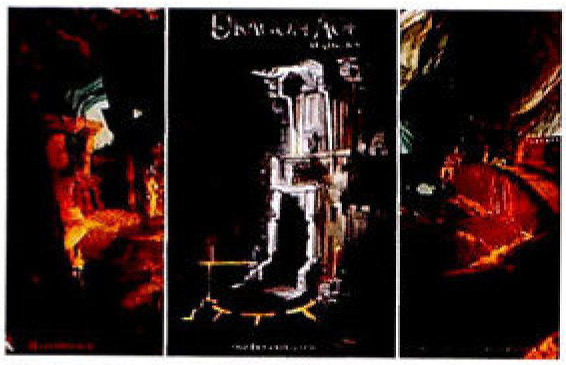


在《龙腾世纪：起源》那无穷的自由度和优秀的游戏内容让大家赞不绝口时。制作厂商BioWare并没有停下自己的脚步，而是继续花精力进行了内容上的扩充和完善。于是，现在我们便见到了游戏的最新资料篇：《龙腾世纪：起源 觉醒（Dragon Age Origins Awakening）》。

“觉醒”作为系列的首个扩展包，附带了大量的全新内容，并强化了诸多方面的系统，让你再次体验《龙腾世纪：起源》的魅力。该资料片由原班人马负责开发，预计在2010年3月16日发售，将在PC，PS3和Xbox 360等多个平台上登陆。在掀RPG的狂潮。游戏售价为39.99美元，有《龙腾世纪：起源》原版的玩家不容错过。







故事背景

几个世纪以来，古老的守护者传奇战士Grey Warden按照誓约保卫着这片大陆，对抗黑暗势力Darkspawn。在经过了努力后终于将高端恶魔被消灭后，然而大陆却并没有按照传说所说的那样消除了黑暗势力的威胁，反而邪恶势力却出人意料地依旧在延续。你作为灰色巫师的指挥官，将肩负重建传奇战士团队的任务，同时还要探明邪恶势力Darkspawn的秘密，并了解它们依旧延续的真相。

本作的剧情将紧接正篇剧情，故事剧情将被更深入的发展。同时本作的剧情也会衔接以后所推出的系列第二作，起到承上启下的作用。


传说中将高端恶魔消灭后，大陆也将迎来和平

DRAGON AGE™ ORIGINS

《龙腾世纪：起源》魅力再掀——新资料片觉醒

全新地图场景

本作随着故事的发展，玩家将前往名为Amaranthine的新世界继续自己的冒险之旅，游戏将在全新的地图上展开。这次的资料篇中将会出现多个全新的场景，让你体验全新的冒险。


官方设定图，全新的峡谷场景


幽暗的场景，会是新的迷宫吗？

■游戏类型：ARPG ■游戏语言：英文
■发行公司：BioWare ■发售时间：2010年3月16日
游戏评分 B
推荐人群：DVD系列爱好者



Grey Warden是游戏中的主要冒险队伍



招募强力的队员来让冒险更加顺利



定制故事主角

在这次的资料篇中，你可以导入并修改《龙腾世纪：起源》中的角色，将你所培育的角色继承的同时也可以进行重新编制，让其更加个性化。除了可以重新定义角色外，团队也可以重新定义。你可以原作阵容出行，也能建立新的Grey Warden。游戏中将会提供5个成员位置供玩家选择招募。

除了这些外，你所拥有的角色的能力也将增加。在《觉醒》中，主角的等级上限将会得到提升。同时诸多新技能，新咒语也将能够在游戏中习得，当然更加强大的武器和防具也是不可缺的。

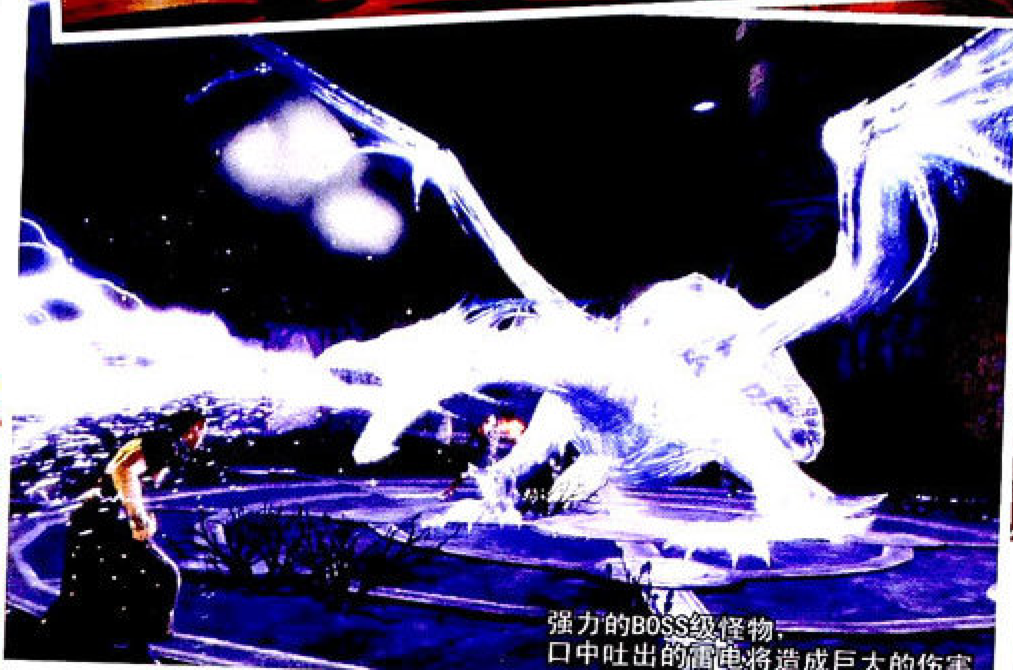
探究黑暗势力的秘密

游戏中主角最终的目的依旧是探究黑暗势力的秘密，在巨龙被消灭后，新的Darkspawn也冒了出来。这次公布的是Inferno Golem、Spectral Dragon以及一位自称“设计师”的敌人。

除了神秘的黑暗势力干部外，游戏中也新增了众多强力的怪物，让你面临更强的挑战。



新敌人红龙，主角能否顺利干掉它们?



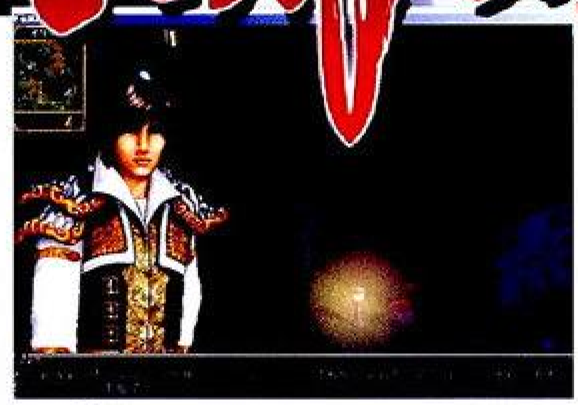
强力的BOSS级怪物，口中吐出的雷电将造成巨大的伤害



还有众多其他新怪物









《情剑录：仙狐奇缘 二》的故事背景承接前作而来，当年苏千雪与宫云夕为成全秦长风诛魔大业，各自牺牲自我，入身轮回台和舍身石，秦长风在消灭魔神后就将六君子剑赠与裘剑尘，随即神秘消失。2年之后，秦长风再次归来，而六君子剑意外被盗，裘剑尘不得不再次踏入江湖，寻找六君子剑，不知不觉走入了有心人士设下的陷阱之中。

在剧情上，除了主线剧情之外，本作的支线情节是一大亮点。《情剑录：仙狐奇缘 二》的主线架构明晰清楚，支线情节与主线不仅环环相扣，而且庞大丰富能串联成故事本身。而本作的支线情节又决定了玩家学习技能的多寡，这也大大提高了游戏的耐玩程度。



裘剑尘

本故事男主角，裘家原为江北望族，后因江湖传言裘家拥有开天刀与初始剑，引来灭门杀祸，仅裘剑尘和一老管家侥幸脱出。裘剑尘原本忧愁丧志，后得秦长风赠与六君子剑，开始勤练武艺，欲振兴裘家庄。讵料，六君子剑却遭红衣女子所盗，为不负恩人所托，裘剑尘踏上了寻剑之路……



萧轻羽

本故事女主角，师承恒山的孤月神尼。某日因追查神秘红衣女子一事，却为其所伤，而成一缕幽魂，在遍寻不着其师姐谷如霜的下落，又和裘剑尘有着相同的目标之下，遂和裘剑尘同路而行，而开启两人密不可分的人鬼情缘。

- 游戏类型：角色扮演
- 发行公司：游戏天堂
- 游戏语言：简体中文
- 发售时间：2010年2月16日

游戏评分 B

推荐人群：对武侠和国产游戏至死不渝的玩家

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz889988



本故事第二女主角，因慕秦长风之名，前往冀阳城参赴武林大会。身边跟随着四位随侍婢女，一日却都离奇失踪，因怀疑此事亦与红衣女子相关，因而加入裘剑尘、萧轻羽一行。然而其背后似乎隐藏着重大的秘密，和九尾狐有着……

游戏系统介绍

本作采用了天干地支纪年法，游戏中的一个时辰相当于现实生活中的3分钟，玩家可以清楚的在游戏中感受到日夜变化，场景也会根据时间的变化而发生日夜的光效变化。在同一场景中，日与夜的变化有可能会触发不同的支线情节哦，与此同时，某些剧情也需要特定的时间才能触发。

《情剑录：仙狐奇缘 二》在战斗系统上，采用了传统的3D画面，45度视角的即时模式，根据战斗场景中的不同位置，战斗时也会相应地产生多种背景变化，玩家置身在不同的场景可以感受到别样的战斗乐趣。

本作承袭了前作的幻兽系统，并将这一系统的优势做了进一步的提升，在《情剑录：仙狐奇缘 二》中，玩家可以得到一个金蛋，根据喂养不同属性的食物，这个金蛋会演化成水、火、金、雷四种不同属性的幻兽。四种幻兽的外形可爱，而且拥有不同属性的法力，可以在游戏的过程中陪伴玩家的左右。







幻兽伴你行

上古时代，嫘祖嗜养幻兽，挑选多种幻兽进行配种。历时多年，终于大公告成，产生一种古文金蛋。此金蛋最初可化成四种形体，然后因饲养者喂食的不同而演化成不同的外形和属性。此四种最初的型态分别是：水云儿、火摩儿、金兜儿、雷莞儿，无论是那一种形体，皆已经拥有初等的法力，可依照属性的不同施展法咒。究竟这些幻兽还会有怎样的玄妙变化呢？快！快！快！一起加入这奇幻的世界展开冒险吧……



可爱的水云儿，有着一身通蓝的毛发，及一双灵巧的大眼睛，像是随时都在思考事情。一对大大尖尖的耳朵朝天高高翘起，且覆盖着绒毛，一直延伸到颈颔处。

走路时是用双脚跳跃的方式前进，模样逗趣。水云儿个性活泼，喜好幻想，常常有一些突发奇想，令人莞尔。有他的陪伴，相信旅途当中一定不寂寞。



虽然火摩儿的名字以及外形，容易给人一种刚烈的感觉。实际上，他是非常需要别人的关心以及呵护的，由他一双深邃带有忧愁的眼睛，不难看出。所以，拥有火摩儿的人，一定要付出相当多的关爱，不然他可能心情不好，就躲到一旁暗自伤心难过了。只要好好善待他，在你失意受伤之时，火摩儿也会费尽心力照顾你的。



金兜儿这种幻兽，有点像是猫类动物。有着一对短小的尖耳朵，还有散发出自信聪颖的眼神。生性相当的温驯，而且非常的爱干净，甚至到了洁癖的地步。一天要洗上好几次的澡，把自己弄得干干净净、舒舒服服才甘心。即便如此，遇上战斗还是能请他帮忙，只要战斗结束后，好好地把他梳理干净即可。

仙狐奇缘二 情剑录



雷莞儿是四只初级幻兽中毛发最长的，脸上始终带着一抹优雅的微笑，浑身散发着温文儒雅的气质。最喜欢的事情就是安静地看上一本书，悠闲地度过一天。所以雷莞儿是相当学识渊博的，懂得非常多的东西，任何问题请教他，都能获得满意的答复，有他在身边就等于有一个智多星，再棘手的事情都能迎刃而解。



做自己的游戏

《情剑录：仙狐奇缘 二》也许不是一个众所周知的大投入大制作游戏，但其本身“五脏俱全”。游戏中的服装、武器和防具的设计十分讲究，每一件道具以及主角的武功都经过了大量的历史资料考证，力求让玩家在游戏的过程中回归真实的历史场景。本作在音乐方面也有不俗的表现，游戏音乐古朴，雅致，主题曲带有浓郁的中国风，透露出主角的淡淡哀思。在游戏过程中，玩家可以通过不同场景的音乐感受到主人公的喜怒哀乐。



电攻小贴士 《情剑录-仙狐奇缘 二》游戏一开始，就有难度不同的等级设定，适合各种玩家的选择。如果你是剧情派可以选择简单级别进入游戏；如果你是练级狂人，那么你也可以选择高难度的级别进行游戏，尽情挑战游戏中的魔王。游戏中还设置了“藏经阁”这一设定，在这里，收录了游戏中的游戏人物、景点、武功、幻兽、武器等系统的介绍，就连游戏中出现过的音乐，也都可以点进这里来看、来听哦。

新作快报

琴心剑魄今何在 古剑奇谭

琴心剑魄今何在


琴川 一个江南水乡小镇，城内河流纵横，河上大小船只穿行







最近常常听到“单机已死、网游当道”的悲叹。然而新年伊始，各单机厂商新作的消息接踵而至，让我们似乎又看到了单机游戏的希望萌芽，到底是涅槃重生还是归于死寂？我们拭目以待！道家说“聚则为生，散则为死”，生与死本是两两相随，既然不甘于在这世上消亡，那么，就让我们踏上追寻重生的涅槃之旅吧。

曙光之龙，涅槃重生

提起“烛龙”，诸位玩家想必很快就能联想到中国神话中的衔烛之龙。在神话当中，衔烛之龙代表着火焰、温暖和光明，代表着面向未来的希望之光。“上海烛龙”（其英文名“Aurogon”，由“Aurora Dragon”演变而来，取其“曙光之龙”的意思）以此为名，一方面是希望能够把“龙”所代表的中国精神和中国文化通过游戏的形式发扬光大；另外一方面，也正是希望能如衔烛之龙那样，在国产单机角色扮演类游戏的领域开拓出一片充满希望的光明未来。

仙风侠骨 梦想传承

初代《古剑奇谭》的游戏主题，正是“重生”二字。道家讲求一切“顺其自然”，“重生”则无疑是逆天而行之事——那是一种在烈焰中蜕变的过程，是一种异常艰辛的努力和追寻。相比肉身的死而复生，“重生”二字更多指代灵魂与情感的新生。相信诸位玩家在陪同主角走完这一段涅槃之旅以后，也能找到自己对于“重生”二字的独特理解。


雾灵山洞 该场景位于山中，场景的主题是水

华夏文化，底蕴深厚

对于游戏名称中的“古剑”二字，有着贯穿始终的地位，不仅是主题，更是在游戏中有着极深的渊源。从创世到创人、从三界到苍生，其中非常重要的部分，就是那些关于神秘古剑的传说——


独家游戏实际画面3D截图，院落风光 石桥、楼阁、貌似是庭院深深的大户人家

上古人类刀耕火种的时代，在龙渊之地，有一个天生强悍的部族。他们以禁断之术，铸造出七柄极具威胁的凶煞之剑……此举惊动了天神伏羲，意欲将这些逆天而为的人们灭杀，仁爱的女娲却究竟不忍，她带领着追随自己的人们，将七柄凶剑封印于人间，又为避免天神伏羲对人类的追究，而带着龙渊的人们进入无尽幽暗的地界……

数千年后，凶剑上女娲的封印之力渐渐衰减……没错，在游戏LOGO背景上的那把形制略显霸道的长剑，正是这七把凶剑之一的火剑“焚寂”。至于这把剑究竟隐藏着怎样的力量，它和我们游戏的主角又有着怎样密不可分的关系……所有的秘密，都要等各位玩家伴随游戏的主角一起去追寻了。

精益求精，再攀高峰

本次游戏使用的是国际知名的Gamebryo引擎，这是一个功能强大、表现力丰富且可以跨越多个平台进行制作的优秀引擎，它使游戏开发工作更加高效。使用Gamebryo引擎开发出的国际顶级作品非常之多，比如《上古卷轴4》、《辐射3》、《战锤online》、《文明4》等。依托强大的制作工具，相比以往作品，种种无法表现的美术效果，如今都能一一实现。现在展现在玩家面前的，是首度曝光的游戏实际场景截图，此场景看上去应是某大户人家院落一角，阳光丝丝缕缕透过树木的缝隙中洒下，为这略显浮躁的夏日午后带来些许祥和。

■游戏类型：角色扮演 ■游戏语言：简体中文
■发行公司：上海烛龙 ■发售时间：2010年7月

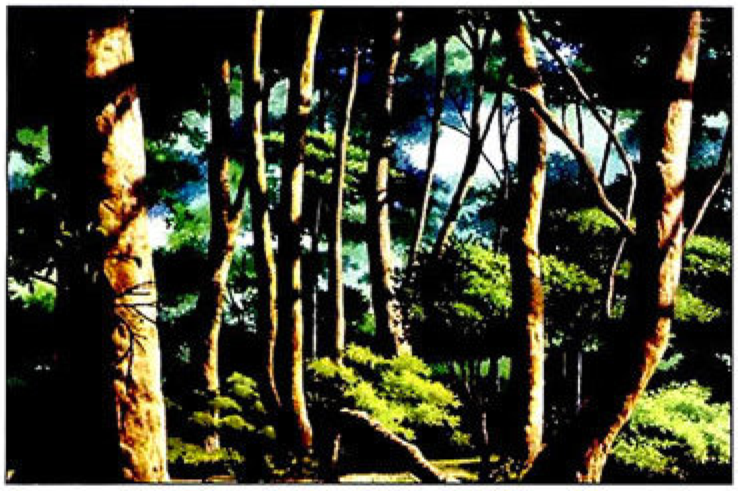
游戏评分 B

推荐人群：对武侠和国产游戏至死不渝的玩家

我和你的故事，好像已经注定，
我前进，你后退，不管我怎样努力，
命运的齿轮总是那么无情。
我彷徨、我无措、我哭泣、
我用尽手段，雾却越来越重。
好想撕开天空，哪怕一点点缝隙，
让我可以看到你，抓牢你。
那条该死的路，
如果我没有力量跟它较量，
至少可以陪你一起走过。
难道，这也是奢求？
——《楼兰——轮回的轨迹》

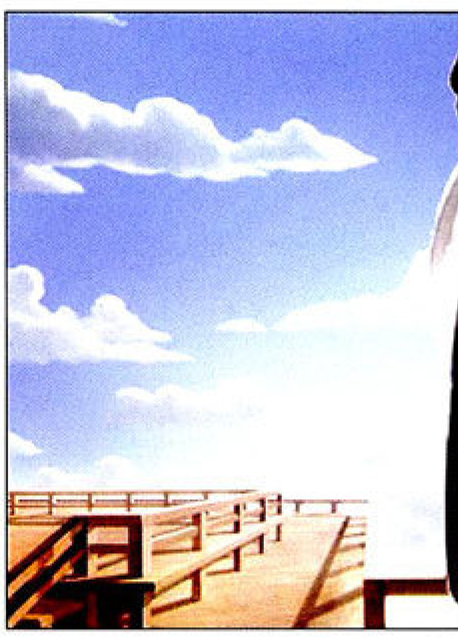


寻觅最神秘的荒漠









5R工作室的献礼

楼兰，世界上最神秘的地区之一，没有人知道她的详细历史，对于她的描述也仅仅散落在某些文人的诗句与著作中，寥寥数句，只言片语。本作，是在考察了楼兰不多的史实后，按照真实的历史时间，进行的大胆创作，并根据自己的理解，对于楼兰灭国给出了一份答案。而游戏《楼兰》作为5R工作室创作的第一款AVG游戏，成员们希望借助楼兰的独特背景，用一个感人至深的故事，唤回玩家对于单机的热情。

5R工作室的成员个个都是长年受游戏“腐蚀”的骨灰级玩家，他们疯狂的热爱游戏，也疯狂的希望创作出一部好的游戏，因而有了《楼兰》，这部集合80后青春与热血的思想之作。

探寻大漠中的爱情

> “上无飞鸟，下无走兽，遍及望目，唯以死人枯骨为标识耳。”
> ——公元400年，高僧法显西行取经，途经楼兰所记

楼兰，西域三十六国之一，坐落于罗布泊西北岸，是丝绸之路的必经要道，也是东西方文化的交汇之处，历来纷争不断。关于楼兰的历史，没有详细的史料记载。关于楼兰的灭亡，更是千古之谜。

有一群年轻而热情的少男少女，将在这片土地上展开他们的故事。突如其来的阴谋，看不清楚的谜团，弥漫在他们身边，信任与背叛，不断考验他们对彼此的羁绊。《楼兰》，并非单纯的英雄式的故事，而是以80后的角度对“人”的一种思考性的实验作品。以AVG作为游戏模式的《楼兰》，将会让大家久久沉浸于这篇唱响传说的爱情故事。







让赛车超越极速 疾驰残影

这将会是突破传统赛车游戏新作，让玩家有一种全新的感觉。

回归竞速游戏乐趣本质

本作的口号是“回归竞速游戏乐趣本质”，“无论玩家的历练如何，无论他们的技术或偏好如何，游戏中的每件事，无论车内还是车外，都是一场令人肾上腺素激升的狂飙。”而达到这个效果的方法，就是游戏中赛车的速度。

标题中的Blur是模糊的意思，其潜含义就是开车速度超快，造成眼球充血，因而你看到的都是模糊景象而产生的效果，这和以前的赛车游戏概念不同。所以游戏中所提倡的就是高速，让你体验到疾驰的快感。

多人游戏

本作的多人游戏十分强劲，同样也是游戏的大卖点。一台机器支持四人进行分屏对战。而在线联机最多可支持20个人同时进行竞赛。通过赛车的攻击和防御进行对抗，最后争夺第一名。除了和朋友进行竞赛外，你还可以通过游戏自带的社交系统，进行搜索然后结识一个国家内的朋友，或是结成联盟参与群体对抗。此外游戏中还有寄照片给好友的功能。


游戏中赛车可以施放球形冲击波进行攻击


游戏中的对战将十分激烈


游戏中也将出现各类真实赛车

多舞台和其他要素

游戏的舞台为真实世界，你将会在洛杉矶、旧金山、伦敦、东京、布莱顿、巴塞罗那等赛车名地展开自己的赛车之旅。同时游戏中也有十分多的授权车辆，让你在每个赛道都能开上知名赛车。

游戏除了赛车外，对于赛车女郎这方面要素也追求得十分完美。游戏中请来了大量的赛车美女参与造势。




疾驰在铁桥边

- 游戏类型：赛车竞速类
- 发行公司：Activison
- 游戏语言：英文
- 发售时间：未定
- 游戏评分 B
- 推荐人群：竞速爱好者

红楼梦

林黛玉与北静王

是谁在心头流连，一转身缘就在眼前
相逢的季节，落英缤纷几回
模糊的记忆浮现
是谁在梦中留恋……
爱一个人是否要真正拥有，谁是她最后的归宿。
理想与现实的碰撞、
爱恨掺杂的情感纠葛，
一段三世情缘，
又让多少女子落下心酸热泪。



林黛玉

“难道花开花落是必须谅解的事吗？”

她原是西方灵河岸上三生石畔的一株绛珠仙草，降落红尘而成为水一般清纯的女子，如娇花照水、似弱柳扶风。因幼年丧母无伴，被父亲送入贾府寄养。清高自尊而又敏感执着的她，生就为了还泪而来。然而一生的眼泪流尽之后，等待她的又会是什么……

“有时候我真想抛却一切，满脑子一片空白地冲动一次！”

自小遁入空门，贾妃省亲时被接入大观园栊翠庵。自称“槛外人”的她性格高洁孤僻，极少参与世事。原本应该不食人间烟火的出家人，却为情所困，到底是入世还是出世？这份纠结该如何了却？



妙玉





再创AVG历程

《红楼梦：林黛玉与北静王》，是在《红楼梦》获得一片好评后，北京娱乐通再次推出的重量级续作。游戏中除增添了30余万字剧情，优化了游戏界面外，更加入了全程主角配音和全新的主题曲及片头动画，让人耳目一新。着力刻画的人物北静王与“你”和黛玉情感纠葛，即将演绎出一段奇异瑰丽的感情画卷。

在即将推出的古典恋爱冒险游戏《红楼梦：林黛玉与北静王》中，首次突破性的加入了全程主角配音，可以说的对于国内AVG游戏历史的再一次的补充。

原版基础上超POWER Up!







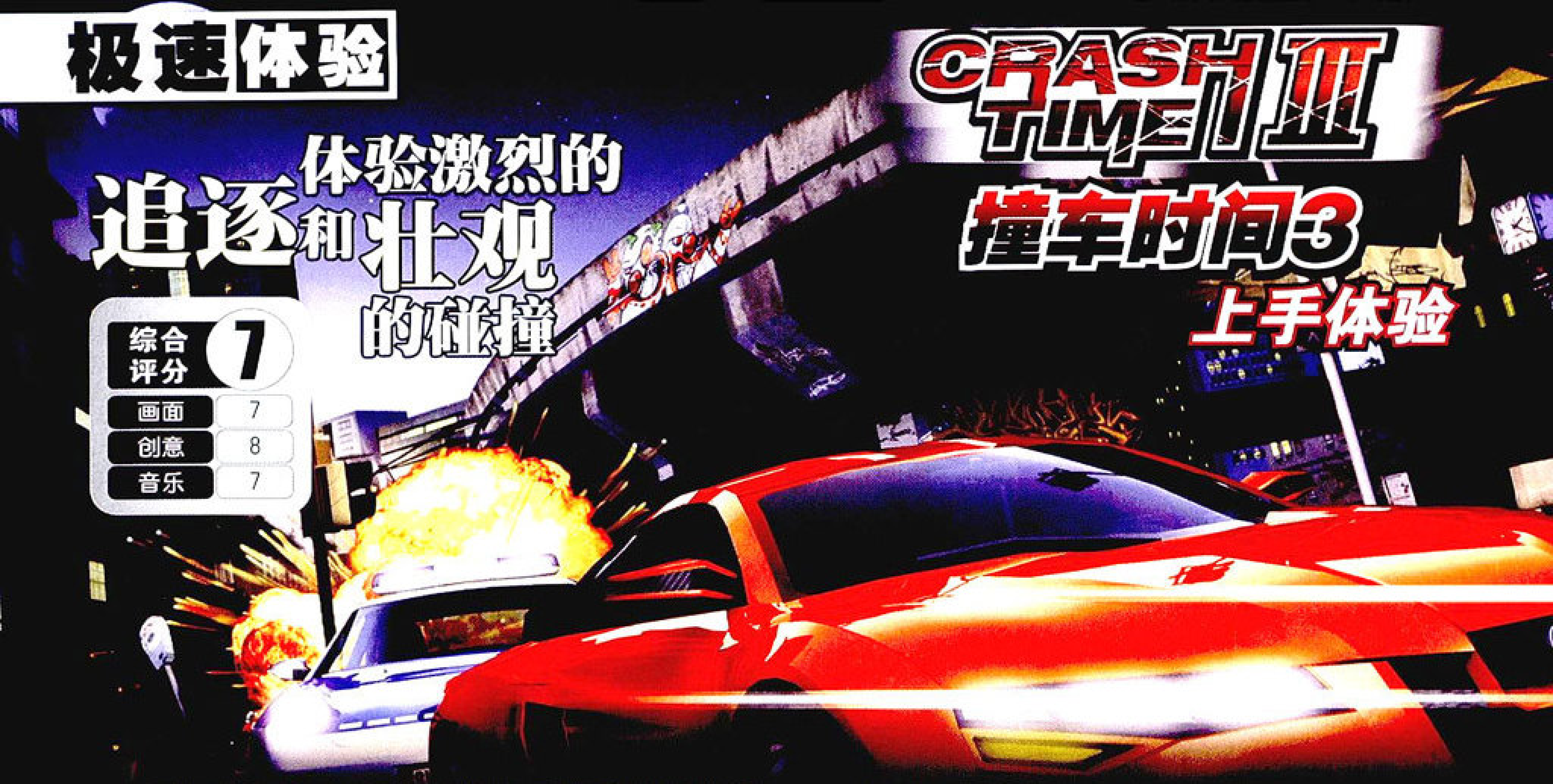


1. 新增30多万字脚本剧情，与原版相比容量翻倍。
2. 晴雯和妙玉成可攻略角色。
3. 新增北静王支线，演绎一段鲜为人知的动人情感故事。
4. 主要角色全程语音。
5. 全新游戏界面，优化界面布局，给人更佳的视觉效果。
6. 新增对话小头像系统，用于多人穿插说话。
7. 全新的主题曲，全新的片头动画。
8. 新增人物立绘，新增人物动作、新增大量CG、新增剧情场景、修缮原场景。





■游戏类型：AVG ■游戏语言：简体中文
■发行公司：未知 ■发售时间：2010年1月26日
游戏评分 **B**
推荐人群：AVG玩家爱好者，喜欢爱情剧玩家



撞车时间3 上手体验

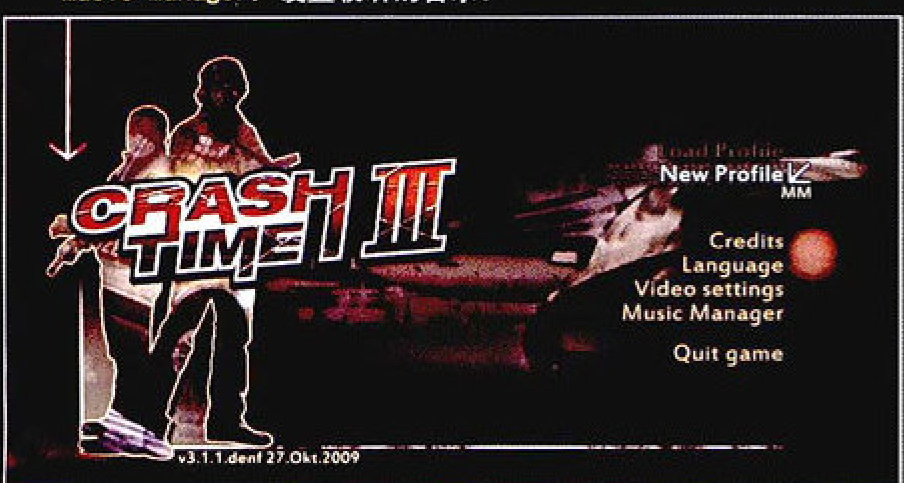
体验激烈的追逐和壮观的碰撞

综合评分	7
画面	7
创意	8
音乐	7

《撞车时间》是一款另类的竞速游戏，虽然游戏的本质上所有的内容都是通过赛车来体现，但是里面却包含了赛车特技、 壮观的碰撞、 惊人的罪案等等众多和竞速赛车搭不上边的东西。游戏中你要扮演“眼镜蛇11”小队的警探，要通过驾驶汽车、直升机等交通工具缉拿在逃的犯罪分子，可说是以经典的警匪追击为主要内容的竞速游戏。同时这些家伙也不会乖乖的束手就擒，他们发现已经被跟踪后，就有可能狗急跳墙，在不经意间使用任何可能的方式和手段逃跑。同时游戏的表演性也十分好，玩家在追击过程中还可以会使用到高台或其他辅助设备进行各种特技动作。而某些任务中的大规模连续爆破也让人大呼过瘾，下面就来看一下吧。

主标题菜单

Load Profile：读取游戏，继续以前的进度。
New Profile：重开游戏。
Credits：制作人员表。
Language：设置语言。
Video setting：调整分辨率等视频设置。
Music Manager：设置收听的音乐。



游戏菜单

Career：任务模式。
Single Race：赛车时的各类设置。
Split Screen：车辆伤害等游戏设置。
Statistics：游戏情况，记录公里数等各种数据。
Options：设置菜单。
Game Controls：操作设置。

基本操作

左转	←键	重置	R键
右转	→键	看后方	B键
油门	↑键	氮气加速	shift键
刹车	↓键	喇叭	H键
镜头控制	WSAD键	重播	I键
暂停	P键	动作键	F键
手刹车	ctrl键	开火	空格键
切换视角	C键	地图	M键
档位调整	XZ键		

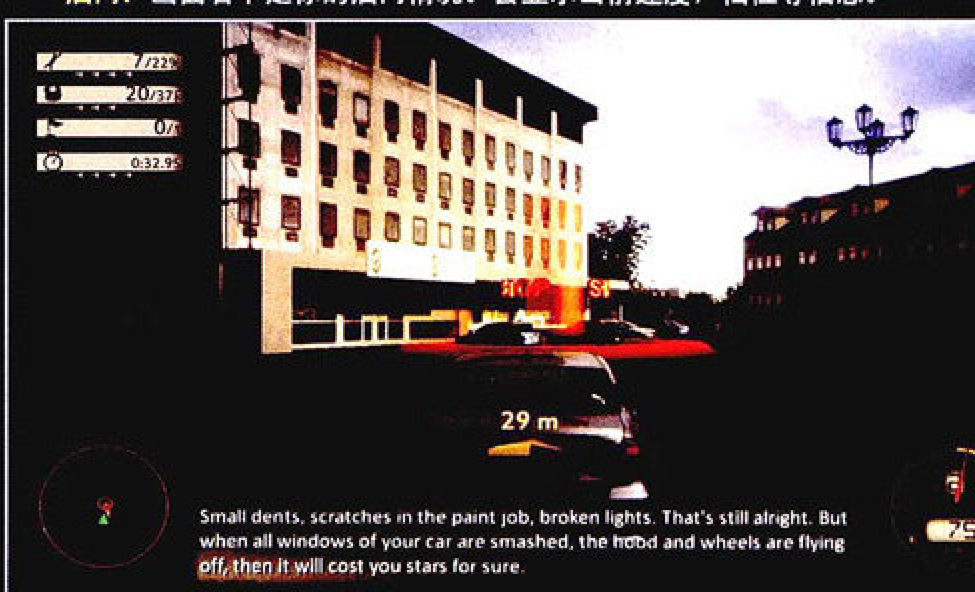
界面解说

任务情报：画面左上为任务相关的情报，这个在下面详细介绍。

地图：画面左下为地图。在这里可以清楚地看到周边地形外，还能够看到目标所在方向和应该走的路的导航，让你轻松到达目的地。绿色的箭头是自己，红色的箭头为任务目标。

目标距离：车辆后方会显示一个距离数，这是你和目标的绝对距离。

油门：画面右下是你的油门情况。会显示当前速度，档位等信息。



文：KK7　编辑：苍蓝　美编：grass

撞击和回放

游戏中每次撞击之后都可以进行回放（按I），可根据操作进行快进或是倒退。全方位观察当前的撞击。而游戏中最有成就感的便是成功地将对方的车辆爆破掉了，而之后引发了大规模爆炸更是爽快异常。当然了，现实中可不要这样，这只是游戏中玩玩而已。



连锁爆炸是游戏中最为爽快的地方之一

任务制

本作的流程推进方式采取的是一个个任务。而所有的任务都集中在游戏中所购建的的200平方公里的城市内进行，和《GTA》有所相似。而之前也说过了，游戏中的任务种类是十分多的，有抵达目的地，追逐，逐点行驶和跟踪等等多种任务。随着故事的推进也会让你体验到不一样的精彩。



这个界面可查看到任务完成度，选cases可重新挑战你所完成的任务

并且分为三种不同的难度，绝对可以满足你的警察梦。为了体现真实的游戏感觉，制作小组还认真的制作了足以超过1000公里长的行车路线。当然，借助于次世代主机的处理能力，本作的画面及特效也十分出色。



各种车辆会随着你总任务的完成度而解锁

任务评价

在任务完成后会给你评价，而其中最主要的就是损坏度和时间。损坏度在任务时，画面左上以扳手来显示，当你进行撞击后达到了后面的损坏度时便会减一颗星，同时后面的损坏度上限也会增加。而你再超过时便会又减少一颗星了。而时间则是任务开始会有个总数时间，并不断倒数，当倒数到0时就减少一颗星，同时会再给你一定时间并倒数。



评价会计算星数，其中损坏度和时间对你的技术要求很高



伤害超出时画面中间会给出提示

抵达目的地

十分简单的任务，属于初期让你熟悉赛车和系统用。开启任务后左上的任务相关图标内的旗帜会显示1，表示你只要抵达目的地就可完成此任务了。



目的地会有十分醒目的光柱



按下M可查看详细的路线情况

追逐

身为一个警察当然也会要有追捕犯人的时候，追逐赛当然就是这种类型的任务了。你要根据地图的显示，追上所要追捕的犯人，然后对其进行冲撞。蓝色箭头指示的就是你要拦截的车辆，画面左上还会显示需要撞击的次数。冲撞达到一定数量后就可完成任务了。



成功堵截并在距离内停留一定时间后，任务过关

当然后期你还要跟武装力强大的黑帮进行追逐，这可就不是简单地撞几下就过关了。需要用空格键进行射击，用武力来压倒对方。

逐点行驶



中间的一步步地点都会用蓝色箭头指示，同时箭头方向还表示了下一个目的地的方向

也是比较常见的任务，开启后左上的旗帜会显示多个（比如初期第一个任务就是8个）。你要根据地图的指示来到目的地箭头处，然后会出现下一个目的地。主要考验你的车辆驾驶能力。而后期各种路况和曲折的线路也让难度倍增。

跟踪

另类的任务之一。屏幕上会出现黄色的任务目标，然后你要紧跟上。左上任务信息内会给定的距离，MAX或是MIN。你和对方的车辆不能超出最大距离或是接近最小距离，一定要跟紧或是隔一段距离尾随。这样到一定程度后就会发生剧情，你的任务也完成了。



黄点就是目标车辆，可看到右上为MAX250，所以需要你不能被甩掉250米以上

游戏总评

除了上面所说的任务外其实游戏中还是有许多任务在的。后期众多和黑帮作战的任务都给人《GTA》的感觉。比如被黑帮围攻时要在限定时间内脱离。或是操控遥控车，然后到目标车下后按F来引爆，将对方的车辆炸掉。当然更精彩的还有直升机追逐、跳跃驶过的火车、侦查坦克等等。值得一提的是所有的任务都以开车的形式来完成，不得不佩服厂商的创意。

综合评分	8
画面	8
音效	7
游戏性	8
耐玩性	8



游戏简介

近年来虽说欧洲游戏厂商不断在减少，但是俄罗斯游戏却犹如一只新军，不断的在国际游戏市场中创造属于自己的舞台。《圣战群英传》是俄罗斯战略游戏的一个标志系列，它以庞大而精细的世界观设定与精美的美术设计和优良的游戏性征服着玩家，而这次最新的作品《圣战群英传3：复兴》也如期来到了玩家的面前。


恶魔和龙的设计尤为抢眼

虽然魔幻的游戏总是看似相同，但是本游戏的背景设定在一个全新的魔幻世界，几位神灵之间的爱恨情仇，他们所创造的种族也开始了无休止的征战，而玩家就需要率领自己所扮演的种族走向胜利。本作提供了：帝国、诅咒军团以及精灵同盟给玩家们选择，不过相信游戏背景中重要的矮人族将会在资料片中登场。

游戏上手指南

游戏在开始提供了四大战役：分别是指南、帝国、诅咒军团、精灵同盟。


三个种族和王国类型可选

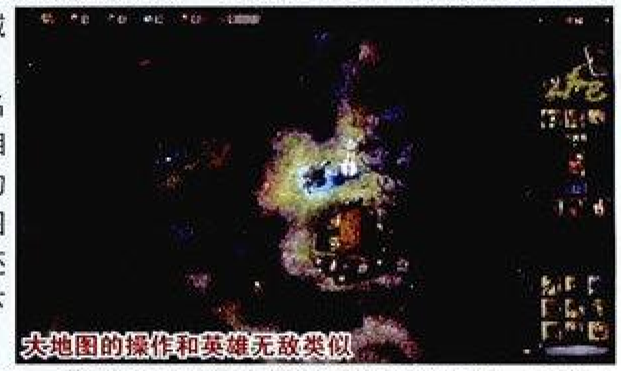
指南：就是游戏教程，这里可以学习到游戏的基本操作和知识，推荐新玩家游玩

帝国：来自于帝国的战役，将为人类而战

诅咒军团：来自诅咒军团的战役，将为众恶魔而战

精灵同盟：来自精灵同盟的战役，将为精灵族而战

建议玩家们按照从左至右的顺序进行游戏，这样在游戏剧情上也是衔接的。另外左下角是选择游戏的难度，而右下角是选择国王的类型，分别有：生命、魔法以及资源的加成，个人推荐选择生命也就是武士统帅，可以避免频繁回城或者找泉水回复生命。


大地图的操作和英雄无敌类似

游戏的操作和著名的《英雄无敌》操作相似，以左键移动英雄的部队，同时右侧领袖图标上的数字就代表着还可以移动的长度。右下角的操作就颇为重要，里面的移动、信息、魔法、建设和回合结束等都是常用的操作。地图上也遍布着一些中立的怪物或者资源和保险，相信熟悉英雄无敌的玩家不会陌生，这里就不多说。

本作中不在有单位的数量概念，英雄的一点指挥能力只能带一名招募的士兵，士兵也具有属性和经验值。兵种的高低以等级划分，当经验值达到一定的时候士兵就会升级，同时首都有盖好该兵种的下一级建筑后，该兵种升级就会自动转职为最高级建筑所标识的兵种，所以最差的兵种只要不断的积累经验也能升级为高等的兵种。高级兵种除了自身能力强大，也会有一些强力的技能。当一个单位死亡可以通过药物、技能或者首都里复活。


不以士兵数量而已质量取胜

所以要想自己的军队强大，那一定要有首都的建筑支持。在首都画面左下角是一次是5种基本单位建筑的菜单


首都是胜利的先决条件

战士系：可以招募和建设肉搏系的升级建筑。

投射系：可以招募和建设射击系的升级建筑。

魔法系：可以招募



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfw888888


每种士兵都有不同的转职线路


特殊生物在初期很强大

和建设魔法系的升级建筑，同时也有招聘特殊生物的建筑。

回复系：可以招募和建设射击系的升级建筑。

基本系：包括复活疗养、魔法研究、盗贼雇佣建筑。

而右下角分别是4周常用操作菜单，份额别是建设、魔法研究、单位和英雄招募、市场。

每种士兵的升级线路都有几种，可以在建筑建设中选择，当选定一种升级路线的时候，另外的路线就会自动关闭。


魔法不再是装在脑袋里面

这里要注意的是特殊生物是不可以转职的，所以他们也没有升级建筑，虽然前期很强大，但是在后期则威力大减，在困难的初期也是可以招募他们来先顶着。

游戏中魔法是寄托在符文或者宝物上，所以发动魔法是需要有该魔法的符文才行，英雄是不能学习到魔法，只能通过购买或者战斗奖励获得魔法符文。魔法只能在首都的魔法塔里面研究，共分为5级，并可以做成符文给英雄携带。


地利才能无往不胜

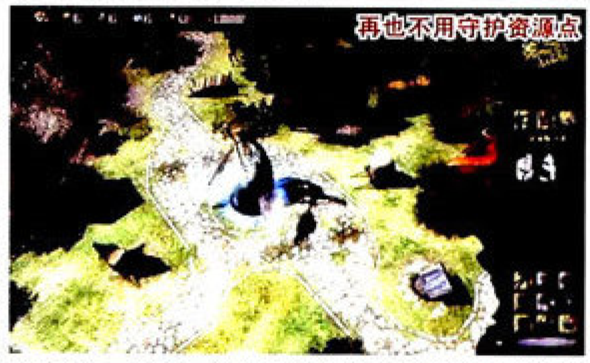
同时首都可以在大地图上发动已经研究出的魔法，当然也是需要消耗魔法点。

游戏在战斗中也是和《英雄无敌》相似，但是会随机出现一些提高攻击力、魔力等的地形，站到该地形上的该单位就会相应的提高自己的能力，所以要比敌人先占据这个地利，当敌人占有的时候就需要避开或者首先攻击他。


注意掩护你的队友

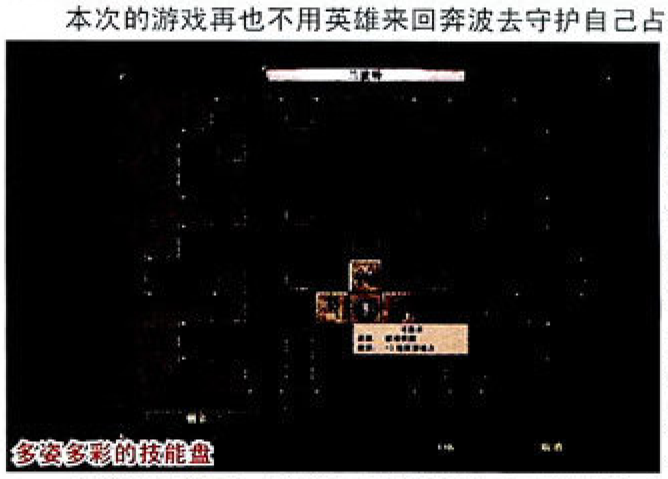

战斗中善用道具和技能

游戏中近战单位有掩护同伴的能力，当身边的同伴被近战攻击，他们就会挺身出来先攻击对方并接受对方的反击，具体的回合掩护数在左下角头像处有数字显示，需要该掩护角色邻接地方攻击单位以及己方被攻击单位。


再也不用守护资源点

本作的难度并不低，所以在战斗中一定要善用手头的道具以及单位的技能，道具不仅有回复类，还有一些暂时加能力的药物直接可以逆转局势，而且还有强大的符文和技能，当对手远比你强大的时候，一定要认真选用。

本次的游戏再也不用英雄来回奔波去守护自己占领的资源，只要占领该地区的守护者不但占有了本地区的资源，他还会守护玩家的领地不被侵略，而且这些不能移动和带领的守护者也可以转职。首都里则是更是有强大的神灵保护，避免在初期就被敌人偷袭。


多姿多彩的技能盘

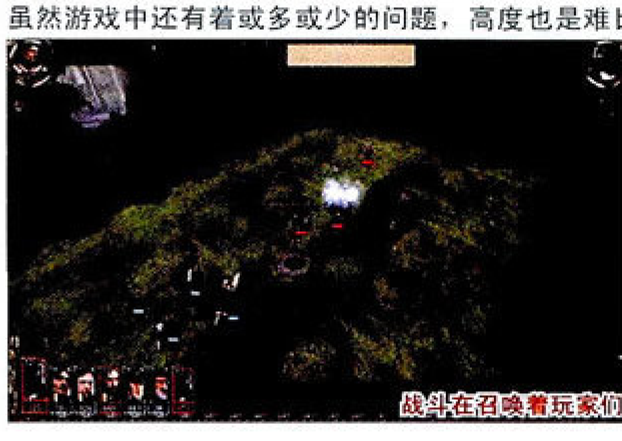
当英雄升级后，会增加3点属性以及2点技能点自由分配，而技能点是通过技能拼盘来学习，每学习一块就会打开四周的技能块，其中如复活、变化等在初期都是相当好用的技能，所以决定好自己要选择的技能，优先学习过去吧。


丰富的宝物系统

游戏中宝物分为10个种类，可以佩戴在英雄的10个装备槽中，同时一些宝物也只能由特定种类的英雄装备，购买的时候一定要看清楚。

游戏总结

《圣战群英传3》作为一款魔幻战略游戏在质量上是值得肯定的，虽然游戏中还有着或多或少的问题，高度也是难比《英雄无敌》系列，但是我们可以看到游戏正在逐渐进步，游戏性也在逐步提高，这款作品值得喜欢《英雄无敌》类的玩家来玩，当然还要感谢我们辛劳的汉化组，也希望玩家能够喜爱和细细品尝本作的魅力。


战斗在召唤着玩家们

寒假除了家用机外，各种掌机游戏也是不能错过的。特别是寒冷的冬天，窝在床上玩真是别有味道啊。这次依旧会为大家介绍两大掌机上的游戏外，还新加了Iphone的游戏，让大家选择更多。另外这次还将为大家推荐一下三大家用机主机上的游戏。



新闻地带

世嘉举办《战场女武神2》开校纪念抽奖会



为迎接PSP《战场女武神2：加利亚王立士官学校》的发售，SEGA在1月21日也就是游戏发售当天将会在日本的秋叶原店举行盛大的开校纪念抽奖会，设立了特等、一等、二等甚至连参与奖都有，真的是很丰厚啊。《战场女武神》原本是PS3上的一款备受好评的SRPG游戏，现在正统续作《战场女武神2：加利亚王立士官学校》将在PSP上登场了。本作的主人公们是加利亚公国某所士官学校中的候补生，这次的游戏讲述的是这些新人们的故事。主人公等人平时与普通的学生并没有什么两样，但是到了关键的时刻他们却需要在战场中拼杀，本作的故事就是在这种环境的交替之下发展的。

《剑斗士》新版试玩降临



PSP最新游戏作品《剑斗士 起源》是PS2《角斗士 自由之路》的续作，讲述的是前作10年前的事情。该系列描写古罗马角斗士为了生存而在竞技场打拼的故事，类型是ARPG。本作对剑戟等动作进行了特化，在动作角斗方面能为真实。首先本作中角色的“身体”的可击中部分分为「頭」「胴」「右腕」「左腕」「右脚」「左脚」等部位。此外在攻击之际，PSP的○×△□键分别对应上下左右攻击。也就是说当你不断集中攻击敌人特定的部位，破坏其铠甲后，就可直接攻击对方裸露出来的肉体，这也是本作的基本战斗方法。

继第一弹游戏试玩放出后，本作的第二弹试玩已经在今天（1月8日）正式开始提供配信。第二弹试玩除了保留旧版全部内容以外，另外还新增了网络通讯功能，玩家可以在第二版当中享受多人联机对战的乐趣。而且大家已经非常熟悉的火辣身材美女将会在游戏中露相，如果你想一睹这位美女的芳容，可以尝试在游戏中寻找答案……





Iphone新游戏

艾诺迪亚2：罗恩流浪者

游戏类型：	动作类角色扮演
发行厂商：	Com2uS Corp.
汉化程度：	未汉化
发布时间：	2009年12月9日
推荐度：	★★★





艾诺迪亚2：罗恩流浪者是Com2uS推出的一部优秀2D ARPG作品，作为艾诺迪亚编年史中的第二章，讲述了又一次发生在广阔的艾诺迪亚大陆的史诗冒险。本作中玩家可以在骑士、法师、牧师、盗贼以及圣堂武士5种职业中选择一种开始自己的旅程，游戏中包含了200个以上的单人任务以及在线对战模式，保证了其超高的耐玩度。

刺客信条2

游戏类型：	动作类游戏
发行厂商：	Gameloft
汉化程度：	未汉化
发布时间：	2009年7月25日
推荐度：	★★★



知名动作潜入类游戏的手机版，游戏背景和家用机相同，讲述了年轻贵族的复仇故事。游戏的内容也没有大的缩水，潜入、搜索、蛊惑等要素应有尽有。武器种类也很丰富，能够使用袖剑和袖枪等武器作战。





NDSL新游戏

2U.com.cn 兔友网

光辉圣约3 目光

游戏类型：战略角色扮演类
发行厂商：MMV
汉化程度：未汉化
发布时间：2009年12月10日
推 荐 度：★★★



本作是融合AVG与SLG的幻想SRPG游戏《光辉圣约》系列的最新作。游戏依旧由AVG和SLG两部分构成，AVG部分讲述校园生活中的主人公与同伴一起为了成为“マギの骑士”而奋斗；变身为骑士后与妖精进行作战便是SLG部分。此外本作中还将拥有全新的剧情演出效果、个别结局、难易度选择、角色成长选择等丰富的新要素。





塞尔达传说：灵魂轨道

游戏类型：动作角色扮演类
发行厂商：Nintendo
汉化程度：未汉化
发布时间：2009年12月7日
推 荐 度：★★★★★



《塞尔达传说：灵魂轨迹》的基本游戏方式很像NDS上的前作《幻影沙漏》，玩家同样是在下屏幕进行各种操作，用上屏幕来观察地图。本作中以火车为主要交通工具，讲述了勇者林克的冒险故事。游戏中将新增多种道具，发动等也依旧要利用触摸屏来完成。让游戏精彩依旧。

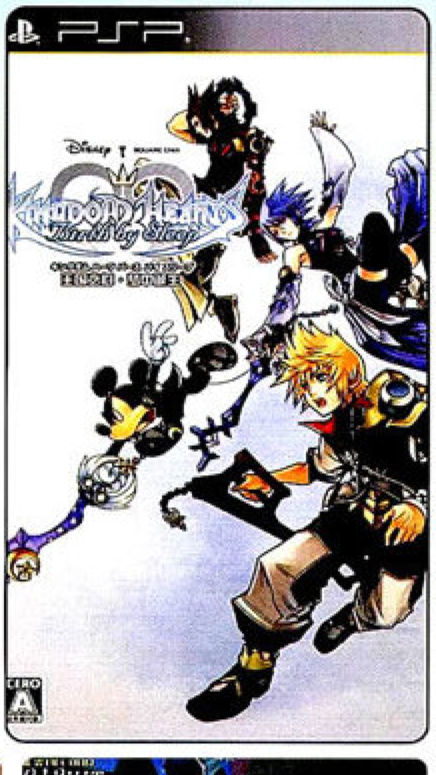




PSP新游戏

王国之心 梦中诞生

游戏类型：动作类角色扮演
发行厂商：SQUARE ENIX
汉化程度：未汉化
发布时间：2010年1月9日
推 荐 度：★★★★★



《王国之心 梦中诞生》将以3位主人公分别进行故事，而当所有故事完成之后，将为玩家解明系列第一作的种种谜团。游戏方面加入了可以让玩家通过一个按键使出各种魔法以及技能的“列指令”要素；以及根据战斗方式而自动改变操作模式“战斗方式变化”元素，让本作的操作方式得到前所未有的简单爽快。游戏还支持最大3人协力战斗等利用PSP通讯机能的游戏内容。





心跳回忆4

游戏类型：模拟恋爱类
发行厂商：Konami
汉化程度：未汉化
发布时间：2009年12月03日
推 荐 度：★★★★★



本作是著名恋爱SLG游戏，《心跳回忆》系列15周年的最新作，玩家将扮演私立光辉高校的学生，一边学习、参加社团，在其中遇上各种事件，为毕业仪式之日等待心仪的女子向自己告白而努力。在游戏中，玩家要每天从7种行动指令中选择一种进行，根据执行的情况，指令成功失败都会对成长能力造成影像、而成长能力会影响女主角对自己的评价，取决约会成功与否，与认识的女子约会以及在学校一起行动可以增加与女子的感情。



Ps3新游戏

最终幻想XIII

游戏类型：角色扮演
发行厂商：Square Enix
汉化程度：未汉化
发布时间：2009年12月17日
推 荐 度：★★★★



《最终幻想》系列正统续作。以近未来的世界为背景，有着充分发挥机能的精致画面，以及动作流畅的战斗。为系列玩家所熟悉的召唤兽将以新的姿态出现在这款新作中，它们似乎是生物与机械的结合体。





魔塔大陆3 终结世界的少女诗歌

游戏类型：角色扮演
发行厂商：NBGI
汉化程度：未汉化
发布时间：2010年1月28日
推 荐 度：★★★★



BANPRESTO x GUST联合开发的游戏《魔塔大陆》第三作，平台亦将从以往的PS2转移到PS3上。游戏女主角具有多重人格，而主角则能够潜入其内心中，窥见女主角的另一面。游戏利用其"R.A.H系统"可以让玩家创作诗歌，配合游戏的"动态乐曲产生系统"可以让战斗场景中的音乐发生变化，从而增强游戏的临场感。

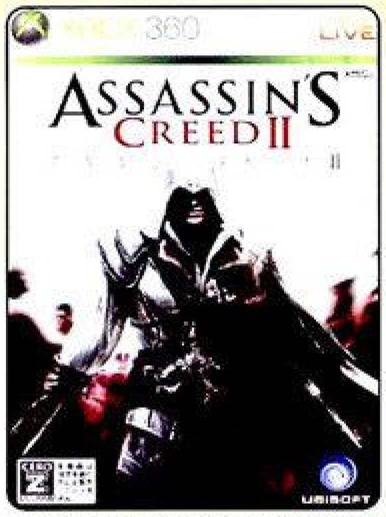




XBOX360新游戏

刺客信条II

游戏类型：动作游戏
发行厂商：UBI
汉化程度：未汉化
发布时间：2009年12月3日
推 荐 度：★★★★



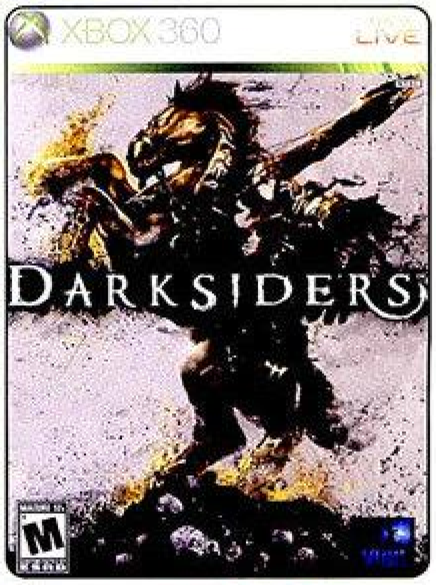
本作是《刺客信条》系列的正统续作。游戏的故事舞台从十字军东征时期的耶路撒冷来到了文艺复兴时期的意大利，故事的主角是一名遭到对立家族迫害的贵族青年，为了替家族雪耻而选择了复仇的道路。《刺客信条II》将引入全新的任务和游戏要素，增加更多种类的武器和道具并借此衍生出更加丰富的玩法。



黑暗骑士：战火之怒

游戏类型：动作冒险
发行厂商：Vigil Games
汉化程度：未汉化
发布时间：2010年1月5日
推 荐 度：★★★★★

华丽的战斗、经典的冒险模式和史诗般的宏大剧情，这就是THQ的次世代新作《黑暗骑士》。扮演4名接受天启的骑士，游戏将带你踏上一场前所未有的伟大冒险之旅。







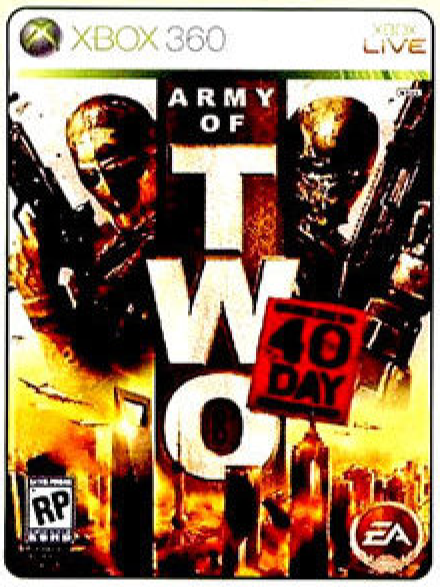


PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

战地双雄：第40天

游戏类型：动作游戏
发行厂商：EA
汉化程度：未汉化
发布时间：2010年1月12日
推 荐 度：★★★★

《战地双雄：第40天》的故事发生在遭受大灾害侵袭的魔都，两位无敌佣兵塞伦和里奥斯将再度联手挑战死亡任务。本作将由位于加拿大的EA Montreal工作室负责开发。







战国无双3

游戏类型：动作游戏
发行厂商：Koei
汉化程度：未汉化
发布时间：2009年12月3日
推 荐 度：★★★★

《战国无双》系列是以日本战国时代为舞台的动作游戏作品，本作为系列的最新作品。日本战国时期众多名将都会在游戏中登场。《战国无双3》将活用Wii特征，并进一步进化。





WII 新游戏

新超级马里奥兄弟Wii

游戏类型：动作游戏
发行厂商：Nintendo
汉化程度：未汉化
发布时间：2009年11月15日
推 荐 度：★★★★★

动作版本马里奥游戏的新作。游戏的画面为3D，但玩法依旧是经典的2D过关形式，让你找回经典游戏的感觉。这款游戏将支持4人联机。游戏会有许多新要素，马里奥会有更多新的变身能力，有更多新的隐藏关卡可以探索，另外游戏还采用了镜头缩放功能。

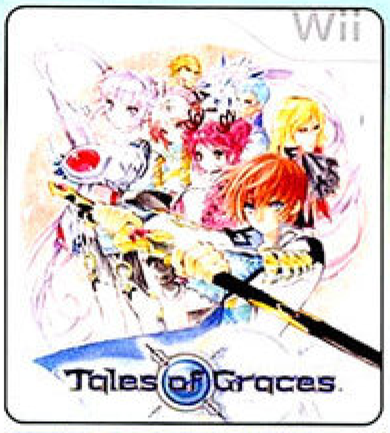





圣恩传说

游戏类型：动作类角色扮演
发行厂商：NBGI
汉化程度：未汉化
发布时间：2009年12月10日
推 荐 度：★★★★

本作是《传说》系列在Wii平台上的首款原创新作，游戏的主题是"守护"，既指对重要之人的守护，也暗示对自身信念的贯彻。游戏的男主人公是一名出身边境的少年剑客，由于命运的捉弄而走上了与众不同的人生道路，为了追求真正的"强大"而踏上了冒险之旅。游戏游戏简单易上手，并在以往历代前作的基础上对战斗系统进行了改良。






编辑：睡猫出没请注意　美编：才明白“旁次”含义的凯



史上最大同人祭典
——电攻带你游《C77》

コミックマーケット，也称作“ComicMarket”世界最大的同人祭典，目前第77届（简称为C77）于日本时间的12月29日～31日，在东京国际展示场正式开幕。





随着近年来“宅友”们的不断增长，ComicMarket系列展会入场人数已经超过了50万人以上，要知道这可已经是备受瞩目的“东京电玩展”（约20万人次）的2倍以上了啊！也正因此，也是各个同人团体、企业展台争相展示自己的舞台，在这个同人展中间进行三天的连续展出，而CM展会开始的时间也正是夏季最热的时候和冬季最冷的时候，要在这3天里坚持下来实属不易，因此CM系列展会在各种意义上被称为“御宅们的圣战”。现在本次东瀛宅急便即将奉送最精华的C77情报，让你在家就能与世界同步“宅”起来。

萌瓦斯排放，路上注意
——痛车

C77的会场可谓是人山人海，C77的停车站也同样是车山车海。既然聚集在这个展会的是一群“宅友”，那么那些车自然也不可能普普通通。这儿的停车站可谓是二次元的绝对入侵。不过说起来日本的宅友们还真是人手一车啊。

“旁次”兄的纸袋世界？
——纸袋



▲ “旁次”兄醒目。



▲ 这车从各种意义上都豪华无边。



▲ 凉宫春日的痛车，帅气无比。

就和所有的展会一样，这个聚集了50万人以上的展会，宣传纸袋自然是大家争相斗艳的法宝，虽说我国的某展会已经将纸袋战进化的无人能及了。不过C77的纸袋可是有着另一番景色，就让我们来看看这些随处可见的“旁次”兄吧！什么？你说“旁次”是什么？不是宅的不要来。



▲ 绚丽无边，这尺度似乎已经被广泛接受了。





▲ 应该是本届C77最大胆的纸袋，你有拿着这个上街的胆量吗？



呀咩喋～

萌神保佑 消灾避难！？
——安全行车注意报

一位在C77奋战至第三天的“战士”，在白天拼杀了近10个小时后以脱力的状态开着自己拉风的痛车回家　不料大雪纷飞的路面已经不是疲劳驾驶所能应付的了，结果车子悲剧的跌进了水沟，不过似乎幸得萌神庇护“战士”本人没有受伤　据说到来的警察竟然煞有介事的问这个是不是“初音未来”，车主沉痛无比的说到这是“镜初音”





同人系列专场



人气直上升中——《海猫鸣泣之时》



▲ 到目前为止发售的第六章，封面画风还真是一如既往的特色。



▲ 《海猫》中贝伦卡斯泰露爱特别中意的茶点，最萌零食，现场销售。

在3年前有龙骑士07创作的同人游戏《海猫鸣泣之时》，通过在每届同人会上发售一个章节的形式让无数玩家沉浸于魔法和推理的世界。而这个人气作品在经过了动画化以及漫画化的现在，剧情高潮叠起的EP6的推出可以说是万众瞩目。而同时无数海猫周边的出现让人不得不感叹龙骑士07的强大。

魔法少女总是萌——《魔法少女奈叶》

一直以来的超人气作品，随着近日剧场版的宣传，更是将人气带到一个新的高度。这次在C77上售卖的豪华抱枕和床单虽然有着严格的每人购买数量限制，可依然顷刻间全部销售一空。售完的消息一出，没有买到的宅友们可谓痛哭流涕。

なのはside　フェイトside



▲ 抱枕套 防护服微解除。



▲ 东方的同人都可以砸死你。

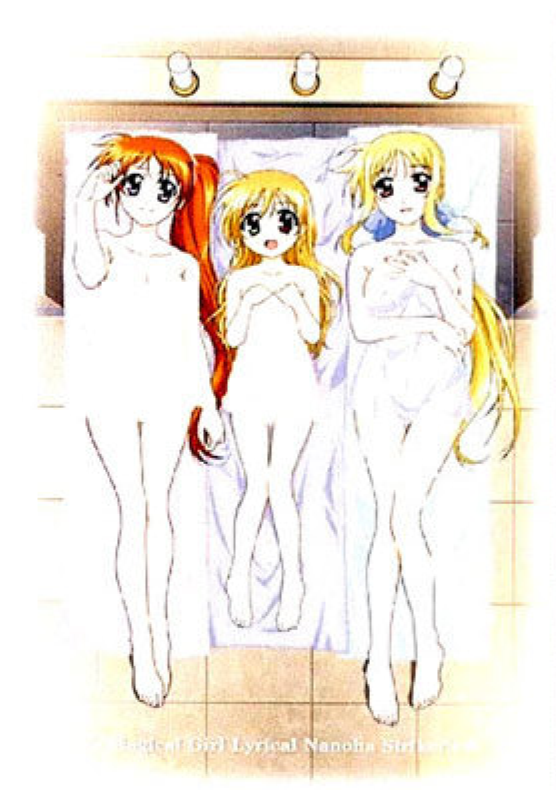
最大同人创造坊——《东方幻想乡》

东方一直以来是同人作品的超级大户，狂轰滥炸的程度足以再开一个展会，喜欢东方的同学们可要看准了收集了，而还不知道东方的看到这些豪华的作品，怎么不会怦然心动呢？





▲ 东方神主ZUN，这东西有人买吗？



▲ “奈叶＆菲特＆薇薇安”高町一家的岩盘浴床单：岩盘浴是在温暖天然岩石加工过的床上躺着出汗的一种洗澡形式。

豪华同人志数不清——《化物语》与“TONY”





同人志的大量出产也是Comic Market的亮丽风景线，相邻大家都喜欢看到自己喜爱角色除了原本的故事以外的其他事情吧，而TONY大神由于其超华丽的画风，每一年都受到追捧，而今年他说选择的则是2009年人气最高的女主角“战场原”，来看看究竟有什么样的风采。



请勿走开，接下来还有更精彩的栏目等着您：游《C77》之CosPlay篇

编辑：苍蓝　美编："杂兵姐姐，逮捕我吧"的凯

C77·COSPLAY秀



来自深冬的火热激情 东瀛之最宅系盛会

日本的宅系盛会，也是规模最大的同人联盟展会：第77届COMIC MARKET刚刚在2009年末结束。这次COMIC MARKET在2009年29~31日举行，为期三天，第一天的客流量就达到了15万人次，三天下来的参观人数更是已经接近50万了。

这次和以往一样，除了涌现了大量的同人作品和模型手办以外，众COSPLAYER的倾情演出当然就是展会的最大看点了。各个动漫作品的狂热粉丝都为展会增添了一道光彩。下面就让我们为大家展现一下COS中的优秀看点吧。

《怪物猎人》

各位玩家对怪物猎人相信都不会陌生了。这次会场中的怪物猎人COSer也是非常多的。



▲ 激萌的女仆套美女登场！







▲ 迅龙套加贪吃鬼双刀，又体现了MM良好的身材，有爱的武器也增加了不少可爱度啊。



▲ 人气很高的麒麟套也有不少人扮演。

《初音》

电子偶像的人气依旧锐不可挡，这次展会中相关的COSer是十分多的。







▲ 初音的标志性动作。

PDF过[...]收藏购买微信：bfwz888888

《凉宫春日的忧郁》

2009年新版《凉宫》的播放又掀起了一股新的热潮，团长等人又回来了。



▲大萌神长门永远在FANS中有着最高人气。



▲各方面装束都十分到位的团长COS。



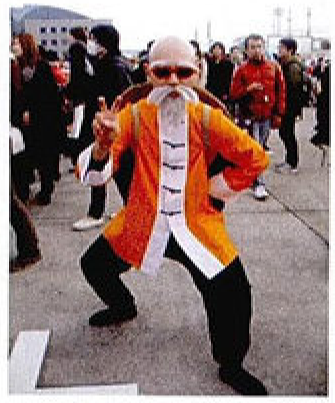
▲服装很到位的长门加朝比奈。

《七龙珠》

作为史上最经典的漫画之一，《七龙珠》永远受到粉丝们的欢迎。



▲神态到位的17、18号。



▲龟仙人也来凑个热闹。



▲大家好，我叫弗利萨。

《猎天使魔女》

超爽快的次世代动作游戏，其标志性的御姐主角也很受欢迎。



▲和服版主角装束COS。



▲正统派装束主角。

COS大集合

介绍了几个比较热门的，大家就跟随图片来一一欣赏其他的吧。



▲《新世纪福音战士》基本上是不会缺席的。

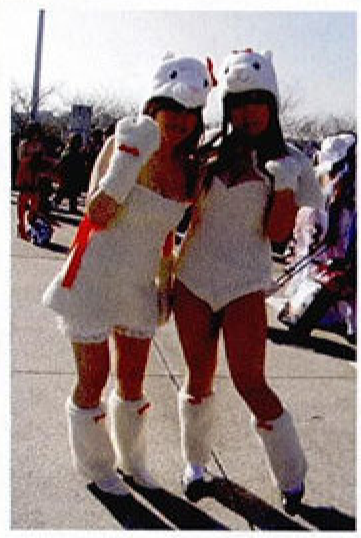


▲过关版《final fighter》中的美女杂兵。

其他美女

除了这些所扮演作品叫得上名字的COSer外，还有不少优秀的美女COSer。







▲人气极高的《乔乔奇妙冒险》登场，这一家三代可是很强力的。



▲《太空频道5》两名主角的合影。



后记：COS是一种充满爱的表现，如此多的COS说明日本的动漫事业十分成功。其中本人十分佩服那些着装稀少的COS，这不但是勇气的表现，同时C77的举办日子可是冬天啊。向她们致敬。

寒假新番

每周动漫看不停



在寒冷的假期里，是否会像被蒋猫一样想要宅在家里不想动呢？虽说这样，不过假期呆在家里会不会有点无聊呢？不过不要紧，某猫现在为你安排了2010年第一季度的动画观看计划，让你每周都宅在宅家里也同样乐趣无边。

Monday

星期一

空之音



在一个被遗忘的废墟中，一个迷路的少女与一位女兵相遇了。在这名女性士兵的手中拿着一个闪着金色光辉的喇叭。“既然成了军人，就应该会吹喇叭！”出于理解上的一点错误，憧憬着喇叭手士兵的少女也决定加入军队——空深彼方，15岁。彼方被分配到了一个名叫塞兹的小地方，成为了驻扎在那里的第1121小队的成员，故事就从新兵彼方来到了塞兹开始了。





■空深彼方

喜欢小号、想要成为喇叭手而入伍的见习通信兵新兵。是个开朗向前、好奇心旺盛、容易感动的人。偶尔会不识气氛，但本人对此并不在意，总是很幸福的样子。有着绝对音感，但还不擅长演奏。（某猫即视感了……）



看点：爱红妆更爱武装不过最重要的还是萌装！来看军装少女的《轻音》，不，《空之音》！

Tuesday

星期二

管家后宫学园



日野秋晴因小时候父母双忙而被叔父家收养。某日，他通过电视得知一间原名门大小姐高中——白丽陵学院新设了一个从育科，他下决心要考进去，结果当然是合格了（不然就没办法开始故事）。这时，他偶然遇见了小学时代的同级生、腹黑娘·彩京朋美。另外，他还由于长相怪异而被金发美女伊织狂追。这样，秋晴逐渐对学校熟悉起来，而他的人际关系也开始发生变化……



■彩京朋美

CV：川澄绫子

所属上育科，秋晴的青梅竹马。小时候给秋晴制造了各种各样的心灵创伤。平时摆着优等生的面孔，其实很黑很暴力。川澄小姐的腹黑最高！



■塞妮娅·伊织·弗蕾姆哈特

CV：中原麻衣

容姿端丽、拥有金色卷发的大小姐。对秋晴和朋美燃烧着对抗意识，缠着一样东西重复做一件事。头发很像钻头……



■四季镜早苗

CV：小清水亚美

因自家破产而从上育科变成从育科的巨乳少女。十分笨手笨脚，老是给秋晴周围的人添麻烦。

看点：什么大小姐什么管家那都是表面，是一个后宫的故事（大概）。

Wednesday

星期三：

笨蛋、测验、召唤兽



“全员拿起笔来！”——笨蛋与美少女们的测验与召唤战争！

文月学园是按照升学考试的成绩严格分班。集中优等生的A班有着可调节后倾角度的斜靠椅和空调设备，成绩最差的F班只有破烂的矮饭桌和腐烂的榻榻米。F班学生吉井明久为了暗自憧憬的活力少女姬路瑞希，以F班的代表坂本雄二为契机开始挑起战争。那便是使用学园以科学和超自然能力为基础开发的“试验召唤系统”。为赢得先进教室的使用权这一危险的赌注，只能在拥有符合试验强度的“召唤兽”战争“试召战争”中获胜！

看点：笨蛋——吉井明久、土屋康太；美少女——木下秀吉（♂）！木下秀吉（♂）！！木下秀吉（♂）！！！

■吉井明久





本作主角兼说话的角色。是文月学园高中部二年级，属于F班。外表称得上是美少男，却被散发出来的笨蛋气息所抵销掉，拥有笨蛋的代名词“观察处分者”的头衔，学力成绩低弱，与其说是不擅长读书，不如说是智力不足，连谈论道理的对话都跟不上。“似乎很适合穿女装的男生排行NO.1”

■姬路瑞希





文月学园高中部二年级。与明久他们同样是F班，但原本的学习成绩是全年第二。由于她可怜的容貌与温柔的性格而支持者众多。在分班考试时，因为中途发高烧而离席，所以考试全部零分，被分配到F班去。兴趣是收集明久的女装照片。

■木下秀吉





文月学园高中部二年级，属于F班。外表看似女孩子，实际上却是个男生。在文月学园“似乎很适合穿女装的男生排行”中被判定因有失公平而取消其入选资格。在同学亦中广泛流传着“秀吉的性别就是秀吉”这种说法。特技是模仿东西和模仿声音。（召唤兽的武器也是女性使用的武器）

Thursday

星期四

吸血鬼同盟



一直过着普通高中生生活的镝木晃，年幼时曾经与人缔结了一个盟约，那就是要侍奉君临黑暗世界的吸血鬼女王。在晃17岁生日的那天，吸血鬼女王米娜・柴佩西出现在他面前。她说她来日本的目的是要在日本建立一个吸血鬼专用居住区——Vampire Bund。知道吸血鬼存在的事实后人类社会动荡不安。米娜与晃之间偶尔会产生误解与分歧却又能相互理解，心与心的距离在逐渐缩短。但是忌讳吸血鬼存在的人类社会、谋求权利的同族、米娜婚约者的吸血鬼王家三大公的阴谋，各种各样的试炼在等待着他们……

看点：三无少女兼吸血鬼女王与少年定下了契约，总之萌就可以了。

■米娜・柴佩西



虽然看起来很年幼，实际上已经活了数百年，是柴佩西家族的公主，同时也是吸血鬼女王。继承了吸血鬼真祖之血的最后的存在。因为作为吸血鬼经验尚浅，依靠着周围人的支持完成王的职责。

■镝木晃



小的时候就和米娜约定要效忠于她的命中注定的骑士。是被称作“地之一族”的人狼，同时也是支持着米娜的人狼骑士团的一员。



Friday

星期五

守护猫娘绯鞠



7年前双亲因事故身亡，独自一人生活的少年天河优人，在他16岁生日的那一天，谜之美少女绯鞠突然出现在他面前。并且从那一天开始，大量的妖开始袭击优人！原来优人是“鬼斩役十二家”之一天河家的后裔，而绯鞠则是因被天河家所拯救而对其宣誓效忠的猫妖一族后裔。



向优人与绯鞠袭来的，并不仅仅是恐怖的妖怪。美少女也一个接一个不断地出现，以优人为目标的诱惑大战就此展开！？优人的青梅竹马凛子也被卷入其中，一场名为恋爱的战争就此开打！

■野井原绯鞠

のいはらひまり



优人16岁生日时，与凛子上学途中出现的神秘美少女。性格开朗但对优人极尽温柔，还喜欢时不时诱惑优人。留着深蓝带黑的长发，并使用红丝带绑着马尾。瞳孔的颜色是带有红色的紫色，凛子称呼为猫公主。

■静水久 しずく



原作设定为蛟（类似于栖水的妖龙）的妖怪，由于栖水而水性良好，与水有关的事物都可以变成她的战斗武防器具，所以比一般人更爱喝水，动气时身上时常会冒出水滴，以贫乳萌少女形象出现。

看点：很暴力的猫、很萝莉的蛇、很傲娇的金发大小姐、很生气的青梅竹马。

Saturday

星期六

圣痕炼金士



炼金士，从女性身上得到生体能量——某一种……可以自由自在地操纵特定元素的特殊能力者。他们常在世界历史的暗处行动。就读私立米海洛夫学园的织部真冬和山边灯，从邂逅称为沙夏的俄罗斯人后开始卷入了炼金士们的战斗……

■亚历山大·尼克拉叶维奇·赫尔



俄国人，操纵铁的炼金士，右眼有十字架型的圣痕，幼年时的恐怖回忆造成他的冷酷个性。圣母是泰雷莎·维里亚。为了排除异端的炼金士，而被教会派遣到圣米海洛夫学院的少年。被教会的对抗组织Adept称为“致命者”，并畏惧着。

■艾卡提莉娜·克莱耶



操纵铜的炼金士，被沙夏所属的教会派遣而来。操纵断罪天使（人偶）安娜塔西亚与异端交战，故有赤铜的人偶师之名，个性表面上天真无邪，但是骨子里是重度的S。

看点：战斗什么的都是扯，主要看设定。看过邪恶的设定，却没看过这么邪恶的设定。

Sunday

星期天

花丸幼稚园



欢迎来到花丸幼稚园！这里是一群活泼可爱的孩子们每天生活的乐园。

陷入“恋爱”的女孩子杏一直都喜欢着自己的班主任土田老师，为杏的恋爱加油的同伴有“万事通”之称的小柊与天真可爱的小梅。让人砰砰心跳的恋爱大作战，到幼稚园外面进行作战侦察……虽然有时也因为和其他孩子们吵架而被责备，但是要好的三人组正在一点一点成长。





看点：明明是欢笑治愈的作品，可是痞子社，会单纯吗？

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

寒假一起宅之宅电影

在贺岁档前半段已经是大片云集，接着哥本哈根环境会议上的争论《2012》给出了视觉上的回应，《十月围城》浓烈的民族情感催人泪下，《三枪拍案惊奇》虽然不是什么值得去电影院看的片子，只是挂着张艺谋的牌子，而《阿凡达》在情怀和场面上都达到了很高的境界。如果说这些对于应付期末考试的学生来说都一而再的擦身而过，那接下来的影片都可以乘着假期好好饱饱眼福。

[福尔摩斯]

体验另类福尔摩斯

导演：盖·里奇

演员：小罗伯特·唐尼、裘德·洛

上映时间：2010年1月19日

观影值：值得冒险出门观影

电影概要：这部《福尔摩斯》却是根据莱昂内·威格拉姆的同名漫画改编，不仅"钢铁侠"的选角结果与小说中的相去甚远，甚至连性格、行事风格也是天差地别——福尔摩斯成了酗酒、冲动、大大咧咧的冒险家，华生却从"高级文秘"升级为帅哥军师。而现在，一桩震惊整个英国的奇案正等着这对颠覆性的新组合去解决。



小编点评：福尔摩斯在小编心中像神一样存在着，远远超过小屁孩柯南。小学时就已经把《福尔摩斯全集》熟读，甚至偷偷买了个烟斗叼着，以至于一段时间老师和家长把我当成问题少年，天天教育我吸烟有害健康。

[苏乞儿]

杰伦哥才是亮点

导演：袁和平

演员：周迅、杨紫琼、周杰伦、赵文卓

上映时间：2010年2月4日

观影值：赵文卓演电视剧够大牌，但还不能足以撑起一部电影

电影概要：由袁和平执导的武术巨製《苏乞儿》，主角除赵文卓及周迅外，周杰伦亦会饰演片中"武神"一角。"武神"这个角色是一位活在魔幻世界的武林高人，外形飘逸出尘及拥有绝顶的武功，行踪神秘。由赵文卓饰演的苏灿，因为有他的指引，最终领悟武学的至高精髓。

小编点评：杰伦哥这次的造型……怎么说呢？旁边如果再牵条狗又或者是把眉毛染白了，那cospaly就到位了。



[孔子] 听孔子的话

导演：胡玫

演员：周润发 周迅 陈建斌

上映时间：2010年1月22日

观影值：有钱的看电影，没钱的看论语

电影概要：电影描写孔子51岁出任中都宰一直到其73岁病逝这段经历，并挑选了最有戏剧性的堕三都、周游列国、陈蔡被围等重要经历进行改编。



小编点评：想象着从小马哥嘴巴里说出《论语》来，总觉得有些变扭，但纵使发哥演技再高，奈何这位圣人对中国的影响实在太大，稍有不慎，全片皆骂。

[未来警察]

我们是中国奥特曼

导演：王晶

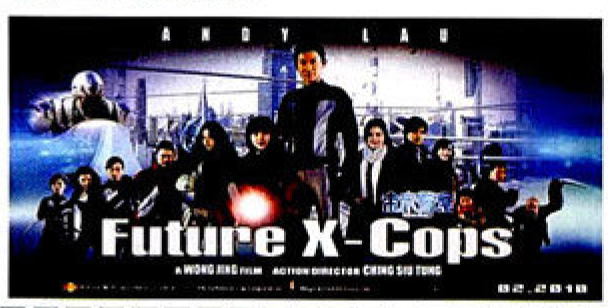
演员：刘德华、大S 、范冰冰、徐娇

上映时间：2010年2月8日

观影值：贺岁档唯一一部"奥特曼"式的影片，喜欢的同学可以看看

电影概要：二十一世纪八十年代(公元2085年)，因太阳能替代石油、煤等成为了人类主要的能源，世界各国从此不再为此纷争，人类世界进入和平年代。但是，这项造福于人类的伟大发明，却触犯了垄断集团的利益，于是，一系列针对该项技术发明人的暗杀行动展开了……

小编点评：个人认为这本电影特效起码会比奥特曼要好很多，毕竟花了大价钱，但上了年纪的人不太会因为其是科幻片而像《星际迷航》一样掏钱买票。



[越光宝盒]

《大话西游》姐妹版

导演：刘镇伟

演员：梁咏琪、曾志伟、朱茵、钟欣桐

上映时间：2月18日

观影值：刘镇伟最近几部片子都不怎么样

电影概要：这一次，是山贼抽出了那柄永远带着甜蜜与神伤的宝剑。而以爱情为信念的莽撞仙子，如飞蛾扑火般投身这场似曾相识的爱情。被仙子的偏执追逐得焦头烂额的山贼，只想逃离这"烂桃花"。月光宝盒偏偏于此时打开了一扇通往另一时空的大门……

小编点评：《情癫大圣》、《机器侠》到现在的《越光宝盒》，很多时候刘导只是在"山寨"自己曾经的作品，这部影片我们不奢望超越《大话西游》，只要能够接近我们已经阿弥陀佛了。



Lost Cities 失落的都市 探寻失落的文明之旅



深入丛林密境、寻找失落的古文明遗迹，一直是我孩童时期的梦想。无论是电影里神勇的印第安纳琼斯博士还是那位根据《荷马史诗》找到特洛伊遗迹的亨利·施里曼，都曾经是我的偶像。而今天，我要向大家介绍一款既好玩又能学到很多历史知识的桌面游戏：《失落的都市（Lost Cities）》

在《失落的都市》中，玩家们分别扮演两位作为竞争对手的考古学家，接受博物馆的资助，通过不断深入探寻历史遗迹最终找到那些失落的文明遗迹。既然是竞争自然会有风险，大量投入最终结果有成功也会有失败，所以游戏时，需要有选择的进行探险与接受博物馆的资助。

打开《失落的都市》，一块漂亮的游戏板，一叠精美的卡牌叠映入眼帘。无论是画面还是做工，游戏都做的相当精致。而游戏板就是我们所要探索的地图，而卡牌就是我们所耗费精力探索出来的道路。



每条通往失落的古代文明的遗迹的道路都是由数字2到10各一张外加三张协议卡所组成。双方轮流进行，每回合的流程是放一张牌在对应颜色的遗迹自己那一侧上表示开始探索，或弃一张手牌放在相应颜色的遗迹上面作为该遗迹的弃牌库。然后从牌堆，或是弃牌库的最上面拿一张牌补充自己的手牌。由于遗迹探索是一条不归路，所以放下的牌不能取消，卡牌放置的时候必须按照牌面数字从小到大的进行排列。





当场上所有牌库都被抓干净时，代表着游戏结束，进入结算盈亏环节。按照玩家所放置的卡牌队列进行计分，将一个队列放置的所有卡牌上标明的数字进行相加就是玩家在发掘该遗迹时所得到的收获。不过开发遗迹是需要有前期投入和探索成本的，开通一条通往遗迹的道路需要20分的探索成本，如果在最终结算时你在该遗迹所获得的收入不足以偿还成本，则判定玩家在该遗迹的探索失败，计入负分。但是如果在某遗迹上一张牌都不放，那就表示玩家并没有试图探索这个遗迹，那么探索成本就是0。

每个遗迹探索牌堆里还有三张协议卡，代表就玩家与博物馆签订合约接受他们的资助，如果你成功探索该遗迹的话就能获得博物馆的回报。协议卡只能放在卡牌队列的顶端。在游戏结算时，一张协议卡代表着低级回报，这条道路的计算的最后总分将被乘以两倍；两张协议卡代表中级回报，总分乘三；三张协议卡则代表最高级的回报，最后总分将乘以四倍！

要注意的是，游戏结束进行结算时的规则是先加减后乘除，先把所有卡牌的分数相加再减去20就是玩家在该遗迹所获得的回报，如果遗迹探索失败变成负分的话，也一样要按照协议的规格进行翻倍。

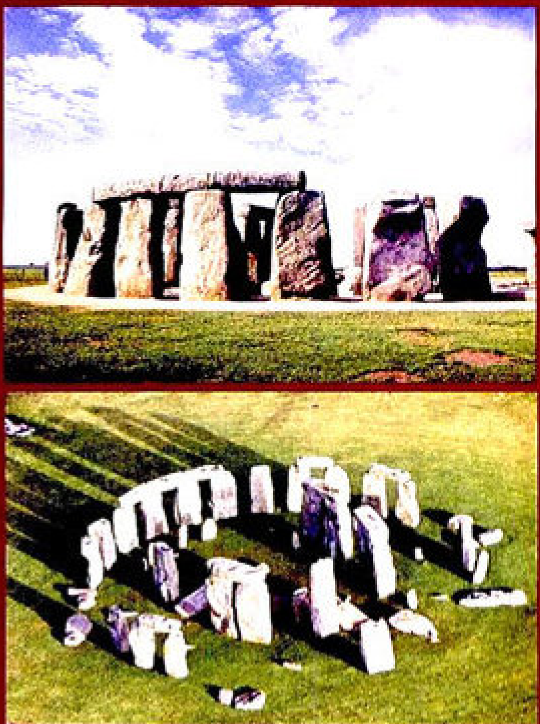


▲ 手上一把协议卡却没有好牌能拿分。

开心玩游戏，愉快学知识



这个巨大的石建筑群位于一个空旷的原野上，主要是由许多整块的蓝砂岩组成。主体由几十块巨大的石柱组成，这些石柱排成几个完整的同心圆。它的主轴线、通往石柱的古道和夏至日早晨初升的太阳，在同一条线上；另外，其中还有两块石头的连线指向冬至日落的方向。因此，这很可能是远古人类为观测天象而建造的，可以算是天文台最早的雏形了据估算。不过以当时的生产力水平，建造“巨石阵”需要至少3000万小时的人工，相当于1万人工作整整1年。



▲ 英格兰巨石阵。



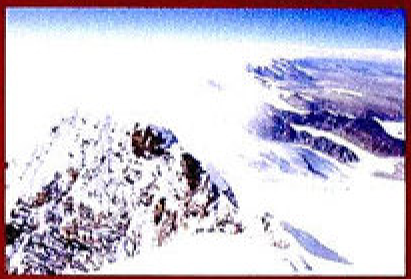
大多数人都认为，南美洲热带丛林里的那些玛雅古金字塔是一座坟墓。实际上，玛雅的金字塔其实是古代玛雅人的天文台。以今天的眼光来看，不论是在功能上或外观上，玛雅的天文台与现在的天文台十分类似。以凯若卡天文观测塔为例，建筑在巨大而精美的平台上，有小的台阶一阶阶地通往大平台。与现在的天文台有些相似，也是一个圆筒状的底楼建筑，上面有一个半球型的盖子，这个盖子在现在天文台的设计是天文望远镜伸出的地方。底楼的四个门刚好对准四个方位。



南美洲消失的文明——玛雅。



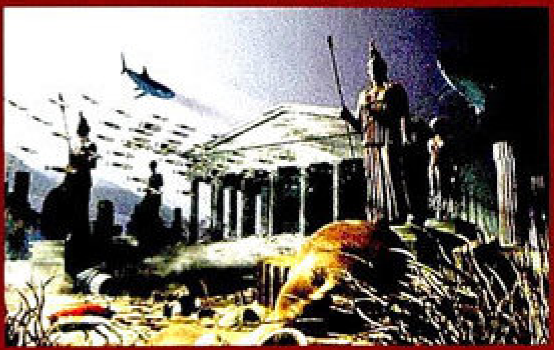
雄伟壮阔的喜马拉雅山脉包括了世界上多座最高的山峰，110多座山峰高达或超过海拔7300米。其中世界最高峰珠穆朗玛峰高达8844.43米。这些山的伟岸峰颠耸立在永久雪线之上，数千年来，喜马拉雅山脉对于南亚民族产生了人格化的深刻影响，其文学、政治、经济、神话和宗教都反映了这一点。冰川覆盖的浩茫高峰早就吸引了古代印度朝圣者们的瞩目，他们据梵语词hima（雪）和alaya（域）为这一雄伟的山系创造了喜马拉雅山这一梵语名字。如今喜马拉雅山脉为全世界登山者们最具吸引力的地方，同时也向他们提出最大的挑战。



世界屋脊——喜玛拉雅。



传说在一个小岛上，波塞顿娶了位父母双亡的少女为妻，并生了五对双胞胎，于是波塞顿将整座岛划分为十个区，让这十个儿子来统治。因为长子叫“亚特拉斯”，因此称该国为“亚特兰蒂斯”王国。十位国王分别在自己的领土握有绝对的权力，各自采行不同的国家组织，每隔五到六年，便在波塞冬神殿齐聚一堂，当协议成立后就割断饲于波塞冬神殿中的母牛喉部，以其血液在波赛冬神殿的柱子上写下决议条文，以增添决议神圣不可侵犯的权威性。十位国王都很英明，各自的国家也都很富强。不幸的是，这些国家不久以后便开始出现腐化现象。众神之首宙斯为惩罚人们的堕落，引发地震和洪水，亚特兰蒂斯王国便在一天一夜中没入海底。



消失的大陆——亚特兰蒂斯。



提到埃及文明，就不得不提到金字塔和金字塔旁边的守护神——斯芬克斯（Sphinx）。斯芬克斯最初源于古埃及的神话，它被描述为长有翅膀的怪，通常为雄性，是“仁慈”和“高贵”的象征。然而大家都曾听说过的俄狄浦斯与斯芬克斯猜谜的传说其实来自于希腊神话，希腊神话中把斯芬克斯想象成一个会扼人致死的怪物，传说天后派斯芬克斯坐在悬崖上，拦住过往的路人，用谜语问他们，猜不中者就会被它吃掉。



黄金的国度——埃及。

对初级玩家的几条小建议

1. 如果某条道路的牌不能大于20，最好不要开劈新道，更不要冒险用协议牌；
2. 扔牌最好是扔对手捡了，也放不下的牌。比如对手已经放到6了，那么协议和2-5你都可以放心的扔掉；
3. 不要随便的换牌，切忌扔掉手牌又把它捡回来，那样你永远赚不到分。刚开始的时间最好是多抓点新牌，等到快终盘的时候再抓弃牌，这样就有足够的回合把手中的好牌放到场上。



桌游好不好，一般玩过才会有所体会。可以说“失落的都市”的游戏性，绝对配得上其华丽的包装。规则十分简单，一般5分钟就能进入状态，绝对可以与Blokus（角斗士）相媲美。是一款男女老幼通吃，又极容易上手的游戏。由于其属于轻量级思考的游戏，因此倍受女性玩家青睐。而且其携带方便，绝对适合于旅行外出。图片选择相当考究，在简单数字背后，有着无穷的故事可以发掘。所以这绝对是一款值得收藏的游戏。

最后的最后，感谢新天鹅堡和funbox365对本文的大力支持。

WARCRAFT III REIGN OF CHAOS

天灾战争 锻造装备

——最强法术胸甲登场

这是WOWTCG激动人心的时刻，冰冠堡垒的大门很快就会打开，MMORPG玩家第一次有机会与巫妖王一较高下。打穿游戏的强者都对装备的重要性深有体会，大多数打算在接下来的数周探索冰冠堡垒的玩家都花了几个月的时间尽可能收集最好的装备，只有如此，他们方可在对抗阿尔萨斯的队伍中赢得一席之地。

在《巫妖王之怒》的早期，获取RAID装备的难度不小，于是不少人转而求助于他们的商业技能。纵观精通裁缝的职业，法师、牧师和术士是熟悉的、稳定的前三名。WOWTCG终于出现了80级的装备，大量强力的效果随之而来。通常来说，防具带来的2、3点防御可以强化你的英雄的抗击打水平。乌 纹长袍却从根本上颠覆了概念——它完全削弱了对手的队伍对于你的盟军的作战能力！



需要材料
- 乌纹布×8
- 魔化霜纹布卷×6
- 冰冻宝珠×1

花点时间研究一下这张新的锻造卡，不难发现乌纹长袍占用了“胸部”的位置。于是它的出场率得以提升，因为“胸部”护甲本来不多，与之媲美的东西更加稀少。顺便说说关于它的勘误——在文本和图片的中间还应该有一个“布甲”的种类补充说明，这意味着你能够让它与达拉然避邪纺织店形成COMBO。









当然，这张牌的真正魅力在于它的能力：强迫对手的队伍造成暗影伤害，让你的盟军暗影抵抗，从而使得后者对前者的攻击完全免疫。四个资源的消耗十分公道，我认为它能在很多场合派上用场。首先，乌纹长袍看起来最适合应用于以盟军为主的套牌。面对“黑冰”菲泽弗瑞兹，经过深思熟虑，你把它拍了出来——顿时，你的盟军将完全无视水元素的“冰环”，从而放心使用魔术师迪姆泽的效果。只要你手中有一张魔法压制，你就能随意蹂躏敌方的盟军。哇塞！真是天降神力！

说到法师，他们应该特别喜欢与《天灾战争》新的蓝牌镜像术形成的配合。当你的英雄就要被对手盟军造成的伤害，你的英雄或者某个镜像指示物将充当靶子。假如挨打的是指示物，那么正如所料，因为暗影抗性的缘故，伤害被轻松防止。当然，享受乐子的并不只有法师！

对于术士和牧师，在你使用守望者尼约勒的时候也能起到类似的作用。与镜像术相同，任何盟军对你英雄的伤害都将被守望者尼约勒吸收，并且被乌纹长袍防止。如果你想以新的声望势力蛛网魔构筑套牌，那么你就没法使用奥尔多声望的盟军了——恶毒的迪斯维可以轻松取代尼约勒的位置。除非对手具有征服或者碎冲一类的效果，面对场上的组合，他们根本不可能打出任何伤害。













作为硬币的另一面，乌纹长袍同样防止技能对你的盟军造成的暗影伤害，。诸如暗影之雨、支配术、暗言术：紊等卡牌立刻心有余而力不足了。别忘了，天灾英雄即将出现，他们势必带来更多的暗影卡牌，暗影抗性在未来将成为一种必须。

即便你把乌纹长袍撕成碎片，它仍然提供独特的功效，足以改变游戏的方式。你所要做的，就是根据“手工装备对换页面”的要求搜集材料，然后来到暗月马戏团的摊铺，拿走属于自己的战服！

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



风暴之子Samwise的恶趣味
——《帕维克》的故事

2月19日，风暴之子的网站更新了几幅作品，这些原画一如既往的精彩，不愧为暴雪官方御用画师的手笔。不过，一张“被兽人爆头的侏儒妹子”激起了“萝莉控”们的不满，于是又有个别敏感人士挑起了联盟与部落的纠纷。作为一个“《魔兽世界》集换式卡牌游戏”的牌手，我却会心一笑。

话说从头，早在第一版《艾泽拉斯英雄传》中，联盟方面最著名的盟军非侏儒美眉战士帕维克（Parvink）莫属：“三围”费用3/攻击2/血量2；能力：护卫，入场抓一张牌。“浓缩都是精华”的身影几乎出现于每个联盟玩家的队伍。风暴之子的老大Samwise亲自为她设计造型：咔嚓一刀，两个敌人的小腿应声而断，坏坏的笑容令人不寒而栗。帕维克大概是迄今为止最贵的白牌，当初我曾经五块钱收过一张。



曾经在联盟具有象征意义般的盟军



曾经在1版也是使用率极高的盟军

到了第五版《燃烧军团的进军》，联盟又出现了一个侏儒薇布尔（Weeble），还是两个粉色的羊角辫、还是美眉、还是战士。只是天赋从战斗变成了狂暴，而且画师也换人了。她的能力与帕维克相映成趣：“三围”费用6/攻击4/血量4；能力：护卫，入场抓两张牌。几乎都是后者的二倍，所以牌手经常称呼她为“帕维克的姐姐”。尽管薇布尔也很优秀，不过因为曲线（卡牌术语，不是体型……）略高，出场率自然不及她的“妹妹”。



一张卡牌引来的争议

第六版《猎杀伊利丹》的时候，我们又看到了帕维克。但是，她似乎要被怪蜀黍检查身体了……

光阴似水，岁月如歌，转眼到了第十版《天灾战争》，帕维克似乎再次回归。不幸的是，一个兽人向她举起了屠刀——且慢，这个侏儒妹子貌似一身皮甲，而且两个断裂的刀尖说明她是个“双持”，再从兽人的特性“防止盗贼将对此盟军造成的所有伤害”来看，被“压制”的侏儒可能是个背影很像帕维克的盗贼。

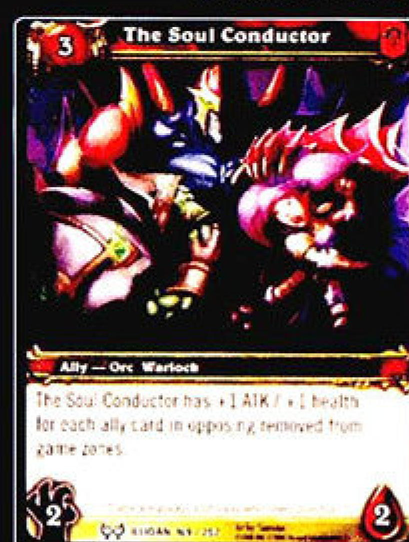
帕维克的生父Samwise又和我们玩了一次心跳，真是个没安好心的家伙……



被称为帕维克的姐姐



小岛秀夫有句名言：“这是我的《合金装备》，如果我愿意，我完全可以毁灭它。”大概名人都有点偏执的特性，想必Samwise也是如此吧。所以，看到“我发誓要杀光所有兽人”之类的回复，我不禁感慨：人家设计者自己都没觉得怎样，咱们这是何必呢？代入角色固然是值得尊重的游戏方式，然而以偏概全就没什么必要了。



三国智台风席卷而来

——上海地区推广活动

说起集换式卡牌相信大家一定会想到《魔兽卡牌》、《万智牌》、《游戏王》这样的主流卡牌，虽然不可否认这些卡牌的设计都不错，不过作为一个中国玩家总会觉得缺少了一些什么。确实，虽然魔幻的世界很精彩，但是我们还是会想要感受至属于我们自己的历史浪漫，而今天我所要带来了就是将集换式卡牌与我们最最关注的历史“三国”融入其中的全新集换式卡牌《三国智》。

而这一次，某猫将要告诉上海地区的玩家们一个好消息，那就是由《三国智》官方筹办的传播活动正在上海地区的桌游吧《游正台疯》中举行，除了对于《三国智》卡牌的现场演示和规则教受外，吧主还会和你一起畅谈卡牌的种种经验，汇聚卡牌好友们一起来“战”！

吧主言：“集换式卡牌其实并不难学。”

在某猫赶赴现场后，第一眼见到的就是吧主热情的笑容。吧主表示，其实集换式卡牌发展的最大障碍就是上手的难度比较高，随意往往大家都会对集换式卡牌表现出兴趣，当都很少涉足其中。不过他表示其实不用过于紧张，虽然上手难度高，不过也是相对的。而且，特别是在有环境、有气氛，特别是在拥有志同道合的牌友共同学习的话，其实了解起来还是很快的。而具体的规则，虽然需要不停地在游戏中研究，不过大体的规则只要通过现场演示，无需过多的时间，就可以享受集换式卡牌的乐趣。就在吧主对大家讲解卡牌的时候，原本只是随同某猫一同前去的装甲兔，也兴趣盎然的在一旁听吧主讲解。


学习集换式卡牌？不难。

小编挑战吧主

那么在学习完了规则后，是否能够马上融会贯通了呢？在一旁听完吧主细心讲解的装甲兔，产生了很大的兴趣忽然请缨，想要与吧主一战。虽然是出乎意料的发展不过已经在《三国智》中久经沙场的吧主，怎么会被轻易吓倒了呢？一场激战即将拉开帷幕。

在经过15分钟左右的组牌时间后，以掷骰决定先攻的装甲兔，率先来开了战斗的序幕。第一回合的装甲兔没有可以派遣的将领上场，不过却使用了“犒赏三军”，并大笑到“想要打我就先自损三千”。沉稳的吧主没有被这少见的开局所困惑，而是派遣出了“孙仲”，并且再一次告诉兔子，黄巾军在攻击的同时还会抢劫粮草，所以虽然我要先扣粮但是受损的还是你。这下悲剧的兔子，知道自己如意算盘被打破后虽然不停派遣将领上场抵挡，但始终没有挽回受制于人的境地。直到军中“张角”的出现！张角的特技是所有黄巾军都获得血量加一的优势，这一转变使得原本躲在一旁的周仓神气了起来，吧主的军中竟然无人可以一战周仓。两轮过后形势逆转，吧主的场上竟然已无一兵一卒，情急之下只好让“管亥”当上主将来救场。接下来的战况进入了胶着，直到吧主的再一次发威，经过蓄谋已久的等待“张飞”终于得以上场，战力瞬间倍增的吧主立即大举进攻。谁知面对兵临城下的兔子竟然不为所动，还大叫一声“慢”，缓缓的掀开了谋划已久的谋略卡“引君入瓮”，大笑道“张飞这种没智力的，直接下去吧！”。不过，此时的吧主才显示了他的老谋深算，轻轻掀开的“将计就计”打破了兔子的谋略，发出了胜利的宣言。原本大笑的兔子，瞬间变成了悲剧。面对压倒战力的后果，自然不言自明。


我们的装甲兔请缨和吧主一战。


装甲兔的强势攻击让大家都始料未及。


战况出手意料的激烈。你有张良计我有上墙梯，看我的反招。

做游戏吧主，爱游戏攻略


身为游戏吧主，也是电攻粉丝。

老实说这是某猫本次活动最意外，同时也是最大的一个收获，在与吧主联系后某猫得知原来吧主竟然一直以来都是《电脑游戏攻略》的热情读者，而且至今家中还放着三大箱的《电脑游戏攻略》。此次能够让我们互相联系上，可以说“游戏”起到了妙不可言的作用。

在得知PCGG的来访后，吧主对于能够和从中学时就一直追捧的杂志联系上，表现的热情不已，也让到访的某猫相当感动。所以作为同是游戏道路寻路人的某猫和吧主之间进行了一场愉快的谈话。

某猫：在联系是得知你正好是《电脑游戏攻略》的爱好者，真的让我很意外，现在从事着桌游吧这一游戏行业的你，是不是因为小时候玩游戏的乐趣，以及曾经伴随着你游戏历程的《电攻》所带来的乐趣，让你有了这样的选择呢？

吧主：这点上可以说和大家想想的一样，一点没错。我是中学生的时代开始逐渐了解了电脑游戏的乐趣，之后又了解了《电脑游戏攻略》。当时的小编形象们可以说到现在为止都记忆犹新，可以说在我“爱游戏”的道路上有着莫大的影响。想要从事游戏方面的工作的话，相信可以说是每一个游戏人的夙愿。其实我曾经也是做梦都想成为《电攻》的小编。后来毕业

作者：火狼　　编辑：贪睡猫　　美编：节早

了一段时间后，一起志同道合的朋友们都有了开一个“桌游吧”的想法，其实当时想想也只是一个很泛泛的设想，不过没有想到在一步步具体实施之后，真的有了现在的成果。所以“游正台疯”热情的欢迎每一位“爱游戏”的人来到此处。


赵云

某猫：我得知，当初也是你主动去和他们《三国智》

吧主：恩，确实如此。当时我看到了《三国智》卡牌精彩的原画后，便按捺不住的上网站去了解《三国智》的方方面面。特别是当我知道了《三国智》是集换式卡牌的时候，便十分热切的想要使这个卡牌在中国的卡牌圈中让大家去、了解去熟悉。现在受到广大欢迎的卡牌《三国杀》，虽然我本人也很喜欢，不过从桌游的角度考虑，这个类型的卡牌还是欠缺了些底蕴。可以说世界范围内的卡牌圈，也是以集换式卡牌为主流的，比如《游戏王》、《万智牌》以及现在兴起的《魔兽卡牌》。所以，便有了让大家知道卡牌不仅是《三国杀》的想法，而且我相信正因为是集换式卡牌，所以更能表现出我们中国人所喜爱的“三国题材”的内涵。

某猫：哈哈，非常感谢，希望你继续支持电攻。

吧主：哈哈，同样，也希望你们支持“游正台疯”，支持《三国智》。


关羽

有阵台风正好飘过

游正台疯桌游吧 CRAZY HOUSE



但听到“游正台疯”这个名字的时候，是不是大家都和某猫一样表示这个名字十分有趣和不解呢？所以，在见到吧主的时候，某猫便请其为我们大家解惑。其实“游正台疯”这个名字的出现，纯粹出于一个偶然。在思索桌游吧名字时，忽然有人提到了《鹿鼎记》中的“有间客栈”，而那时上海的天气正值罕见的台风天——《游正台疯》便应运而生了，除了取其谐音，也有着桌游风靡之意。

超感台疯：不是几张台子就可以称作台疯。完美视觉的主题设计，量身定做的舒适沙发和座椅，细节和贴心的指导与服务，让玩家感受不同一般的“台疯”桌游。

百变台疯：游戏玩家需要专业、全面；聚会者需要舒适、贴心；浪漫爱好者需要氛围、感觉；猎奇者们渴望出新、变化。不用担心，游正台疯将你们需要的元素——卷入店中。



地址：上海市杨浦区阜新路20弄2号楼4楼E座

三国智推广活动，火热举办中！

三国智卡牌官方站http://www.sanguocard.com/

了解最新《三国智》资讯 邀约同城牌友激战

这里便是集换式卡牌《三国智》的官方网站，各位对《三国智》感兴趣的朋友可以在这里了解制作人的最新信息、欣赏卡牌原画以及购买最新最强的卡牌。而《电脑游戏攻略》也会和《三国智》官方持续合作，将最有用的信息带给各位读者。

信睡猫 得卡牌！！

中国人自己的集换式卡牌

内附超大尺寸豪华对战地图

电攻双周刊 卡牌双份送

为庆祝电攻双周刊，从本期开始《纸上谈兵》将进行连续几期的卡牌大奉送。现在开始只要将“YBY01+庆祝电攻双周刊，要玩就玩三国智”连续两次发送消息至10669830123就可以参加（每条咨询费1元），某猫将在每个月都抽出7位幸运读者（而不是上一期的5位）赠送“两份价值39元的三国智的起始包，让你与朋友华丽的战起来。”，想要的同学快点行动了哦。但是如果你想要却没有抽到的话也不要丧气，因为某猫会视参与玩家的热烈程度，考虑在下一期中增加中奖名额，你的每一条短信都会增加你中奖的机会。





中奖号码：

1510PCGG335　1369PCGG053
1370PCGG950　1529PCGG801
1381PCGG126

编辑：装甲兔　美编：节早

三国杀武将期末考之各显神通

三国杀众武将遇到考试，会是怎么样的一个场景呢？今天兔子我为大家带来的就是网上流传非常广的搞笑版“三国杀武将期末考之各显神通”！

曹操奸雄 遇到难题不会做可以立即获得一张小纸条；
班长技 当遇到作弊被抓时可以叫魏国武将帮曹操顶罪。

孙权制衡 考试时可以要求换考卷换到自己满意为止；
班长技 当最后一题不会做时吴国武将帮忙可以获得比平时更好的分数。

刘备仁德 考试时只要将写有答案的小纸条传给两名武将获得比平时更好的分数；
班长技 当遇到难题不会做时可以要求蜀国武将帮忙解答。



诸葛观星 考试前能提前查看考卷的内容并指定监考老师和同桌的位置。

貂蝉离间 考试的时候可用一张小纸条指定两名同学吵架来引开老师的注意。

吕布无双 考试时如果作弊被抓需有两名监考老师同时发现才能算作弊。

吕蒙克己 考试时可以无限制收集作弊小纸条备用。

大乔流离 作弊被老师发现时，可以将小纸条丢给其他同学来转嫁仇恨。

夏侯刚烈 对试图偷看你的同学进行判定，如果判定成功则该同学必须在被举报作弊和帮你做一道题目里进行选择。

华佗青囊 考试结束上交考卷的时候可以丢弃一件文具让老师帮你捡，乘机再多做几道题目。

赵云龙胆 考试时可以拿自己的答题纸传给别人，也可以拿别人的答题纸当成自己的考卷上交。

马超铁骑 始终视为装备一副望远镜，可瞄到隔壁桌子同学的考卷。

尚香枭姬 考试时遇到一道不会做的题目放弃回答就可以获得2张小纸条，但是该放弃问题不能回答。

月英奇才 发送接收作弊小纸条无视距离。

司马鬼才 在你的卷子被老师检查批改前，可以用任意答题纸的替代原来的答案。

甄姬洛神 考试开始阶段，可以用考卷作掩护翻书做判定，如果判定成功则继续抄书。

周瑜反间 你可以让一名同学选择你的一道题，如果你会他不会或他会你不会，你将立即得10分，无论结果如何该同学这道题都将不会得分。

杨修啖酪 考场上发生大规模作弊事件被老师发现时，即使你参与其中也不会被老师认定为作弊者之一。

张角鬼道 在你的卷子被老师检查批改前，可以拿同学的试卷与自己的交换并作为自己的考卷进行批改。

魏延狂骨 做你周围的同学考试作弊被发现的几率大大上升，而你作弊却无任何影响。

于吉蛊惑 遇到不会做的题目，问老师：我这个题会你信不信？老师不相信则判定，如果会于吉额外加二十分，如果不会，老师额外给加1道题。

郭嘉遗计 作弊被老师发现处罚的时候可以偷偷给同学2张完全正确的小纸条。

张辽突袭 可以从任意同学手中抢过2张小纸条使用。

黄盖苦肉 自损四分之一考试时间，然后换到一张小抄。

张飞咆哮 考试中你可以作弊任意次。

许褚裸衣 遇到不会做的题目放弃之，你就可以指定一位同学2道题目都不会回答。

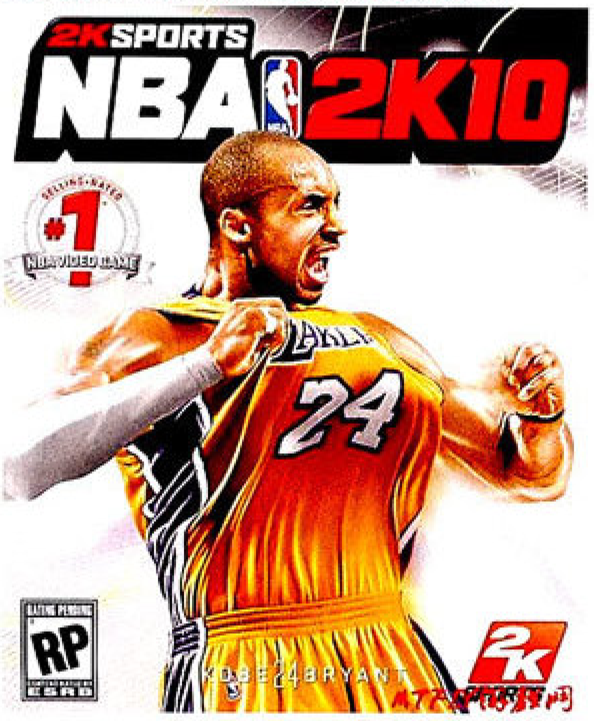


以上仅仅是博君一笑的小玩笑而已，各位读者考试的时候可是千万不能作弊哦！

购买微信：bfwz888888

寒假一起宅之宅球赛

寒假在家除了可以不上学外，最让同学们特别是男同学兴奋的就是可以天天早上在家看NBA，作为一个资深篮球评论员，我有义务为同学们挑选寒假里最精彩的比赛，并且还通过NBA2010模拟系统预测出了每一场的比分，到时候可以看看准是不准。（注：后面的球队为主场球队，以下比分均为游戏电脑模拟）



两个王朝永恒的话题

02月01日 星期一 04：30

湖人 VS 凯尔特人

热门看点 队史第3000胜！踩着强敌小牛，湖人成为NBA联盟历史上首支总胜场达到3000大关的球队。62年的湖人队史上，球队一共打了4849场常规赛，3000胜1849负。3000场胜利联盟居首，62%的胜率，同样无人出其右，湖人的王道地位可见一斑。

预测比分 湖人98：104凯尔特人



场上对手场下好友

02月05日 星期五 09：00

热火 VS 骑士

热门看点 一直流传说韦德会去和小皇帝联手，闪电侠还很暧昧的和记者说："去不去克利夫兰我听詹姆斯的。"难道比赛时会故意放水？作为第一个取得30场胜利的骑士队，如何把奥尼尔融合进球队是当务之急，总不能买个巨无霸供着。

预测比分 热火88：92骑士



不看比赛只看人

02月06日 星期六 08：30

篮网 VS 凯尔特人

热门看点 篮网被草割是肯定的，烂的不能再烂的防守，一群没头的苍蝇怎么敌得过拥有四巨头的凯尔特人，我们想看的只是号称中国加内特的易建联和加内特本尊的对位。

预测比分 篮网66：102凯尔特人



去年东部决赛的重演

02月12日 星期五 09：00

魔术 VS 骑士

热门看点 去年总决赛的重演，也可能是今年总决赛的预演，去年惊世的超远距离绝杀都不能帮助詹姆斯进军决赛，小皇帝一定憋着一肚子气，做梦都想在霍华德头上扣篮，给霍华德一个大火锅，就为了报这一剑之仇，就为了这场比赛，奥尼尔来了。

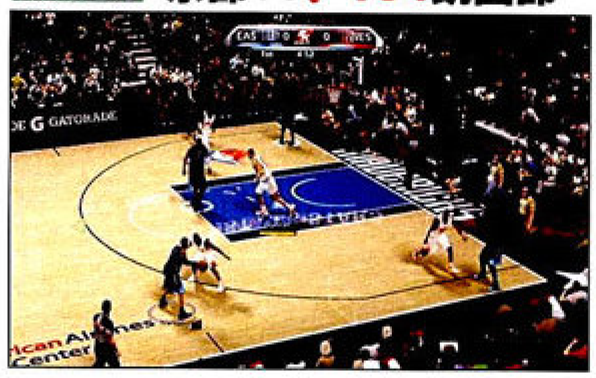
预测比分 魔术98：108骑士

所有热爱篮球人的节日

02月15日 星期一 未定

热门看点 其实全明星只是一场表演赛，除非到最后比分还是非常接近，否则双方不会动真格的，我其实最想看的还是麦蒂到底能不能做首发，本赛季总共上了6场，每场8分钟，平均3.2分，这样的成绩单也能成为全明星首发，不成为一个笑柄，估计麦蒂本人到时候也不好意思上场。也不知道投票的朋友是想帮他还是害他。

预测比分 东部89：104凯西部



他们是一生的对手

02月19日 星期五 09：00

热门看点 作为03一代的状元和探花，从进NBA那一刻起就备受关注，从他们身上，人们看到了当年伯德与约翰逊的影子。这是冥冥中早已注定的宿命，逃不开，也躲不掉。

预测比分 掘金96：102骑士

答案真的就如此终老

02月27日 星期六 11：30

76人 VS 湖人

热门看点 今年的答案命运多舛，为了那永远都不会低下的高贵头颅，宁愿退役也不混日子，但听到了老东家的召唤还是按耐不住自己热爱篮球的心。和湖人的比赛胜负已经不再重要，大家记得只有当年带着13处伤病把强大的湖人拉下马的第一场。

预测比分 76人76：87湖人

我们和你有仇啊？

02月28日 星期日 10：00

火箭 VS 爵士

热门看点 爵士N次把姚麦带队的火箭拦在了季后赛的第一轮，火箭球迷乃至中国球迷谈爵士无不心中一阵苦楚，怪只怪从前的火箭没有一颗勇敢的心，怪只怪姚麦都太脆太嫩。

预测比分 火箭107：103爵士



这次为各位玩家奉上《破坏者》的全主线流程攻略，本游戏由EA公司精心打造，本身从画面和音乐的制作素质就很精细。玩家将回到二战时期的巴黎，扮演传奇英雄肖恩，以类似《GTA》系列的方式对抗德国纳粹，可以说结合了《GTA》和《盟军敢死队》的两大要素，游戏可玩性强、故事真实，一经推出就得到了玩家们的喜爱。虽然总体没有达到《GTA4》的博大精深，但是丰富的任务和搜藏要素绝对值得各位玩家一试。

破坏者 主线流程攻略

THE SABOTEUR

正义尚存 英雄犹在

游戏操作介绍

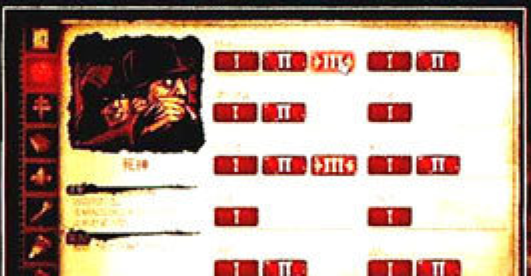
鼠标左键： 空手状态下为肉搏，持武器状态下为射击
鼠标右键： 空手状态下为擒抓，持武器状态下为瞄准
`键： 锁定任务目标
数字1键： 切换主武器
数字2键： 切换副武器
数字3键： 切换引线炸弹
数字4键： 切换遥控炸弹
W\S\A\D： 行动方向键
E： 确定、对话、开车门、操作
Q： 扔手榴弹，在车内是装汽车炸弹
R： 装弹
C： 收起武器以及取消
F： 重拳，学到技能后可蓄力
V： 脚踢
X： 切换车内视角
Ctrl： 潜行、躲避在掩体后
Shift： 跑步、使用车辆特殊功能
空格： 跳跃、攀爬
F1键： 更换伪装
F2键： 去掉伪装
F3键： 呼叫反抗增援
F4键： 呼叫逃离车辆，需技能，在黑市可升级带武器商人
F5键： 快速存档
F6键： 快速读取



主角技能介绍

游戏中肖恩最重要的能力就是攀爬、暗杀、伪装、爆破以及射击，所以掌握这几个基本的能力也是玩家们需要努力的，而且还有强力的技能可以有助提高这些能力。

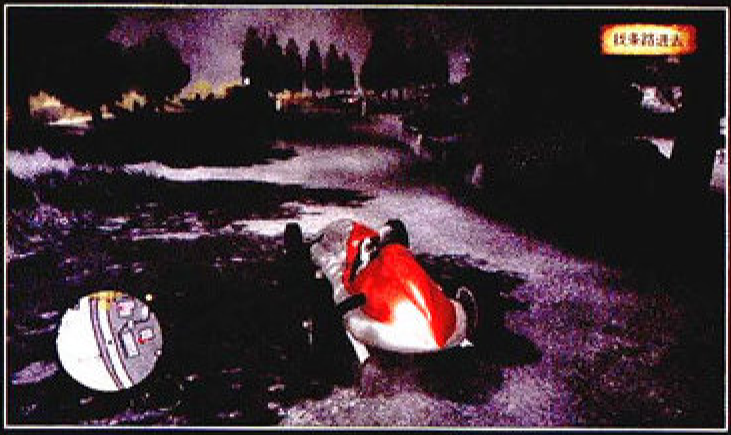
技能是本游戏一大亮点，每个技能都需要完成一定的条件才能学会，其中肉搏系技能是比较重要的，有了它可以很方便的进行高等暗杀，同时车库的第一个技能可以在早期得到牵牛星这样强力的赛车，推荐各位玩家优先达成这些技能的要求。一个技能系列，需要在完成一级的时候才能向后继续学习

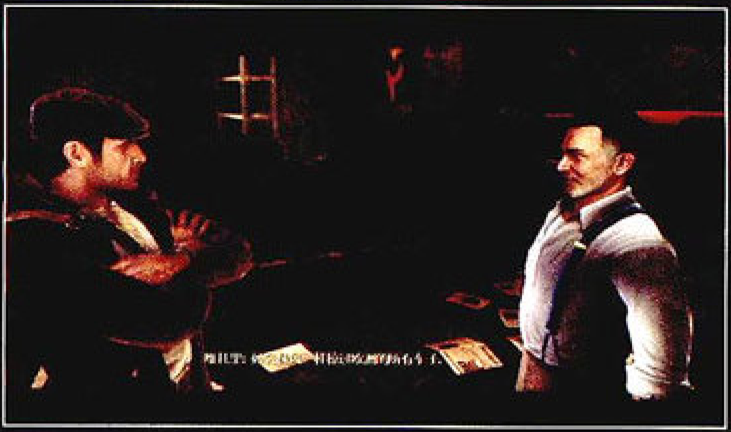




技能习得条件以及奖励

格斗1级： 肉搏击倒两名德军，得到奖励为强力蓄力攻击。
格斗2级： 暗杀十名德军，得到奖励为怀中抱杀，可以从正面暗杀敌人。
格斗3级： 暗杀五名德军将军，得到奖励死亡之触，暗杀的敌人几秒后才会倒下，可以连续暗杀不被发现。
敌后破坏1级： 炸毁两个德军设置，得到加快炸弹放置速度能力。
敌后破坏2级： 炸毁十个哨塔，可提高携带炸弹的数量。
敌后破坏3级： 炸毁四个铁路桥梁，放置炸弹不会被怀疑，需后期开启桥梁炸弹后。
硬件装备1级： 用武器射杀五名德军，可以减少武器所带来的后坐力。
硬件装备2级： 消灭五个德军小队，可以解锁购买点四四手枪。
硬件装备3级： 在一个警报内摧毁一个飞艇和坦克，解锁购买反装甲武器。
狂暴者1级： 摔死五名德军，可以得到新的摔技，在哨塔等高处右键抓住德军并加方向就可以摔死他。
狂暴者2级： 驾驶载具撞死二十名德军，解锁曙光的氮气能力。
狂暴者3级： 驾驶载具摧毁二十辆德军载具，解锁曙光的机枪改造
狙击技术1级： 用狙击类枪射杀五名德军，可以减少狙击枪的晃动
狙击技术2级： 用狙击类枪爆头十五名德军，可以减少狙击枪后坐力。
狙击技术3级： 用狙击类枪完成十次双杀，就是一枪打死两人，商店解锁恐怖狙击枪，很强力的武器。
赛车1级： 赢取限时车赛，解锁车库中的银标赛车，需后期赛车分支任务
赛车2级： 赢取乡村车赛一，解锁车库中的德瑞克赛车，需后期赛车分支任务
赛车3级： 赢取乡村车赛二，解锁车库中的银标二型赛车，需后期赛车分支任务
爆破1级： 用手榴弹消灭十名德军，可以提高自己的手榴弹携带数量
爆破2级： 用一次爆炸杀死五名德军，可以得到炸弹类全部半价出售的能力
爆破3级： 十秒内炸死十名德军，可以得到不会被爆炸产生的冲击波冲飞的能力
机械师1级： 在车库里收藏五辆不同的载具，解锁车库中的牵牛星赛车，前期的强力赛车
机械师2级： 在车库里收藏十二种不同的德军载具，得到车库中的载具免费修理能力





机械师3级： 在车库里收藏全部三十八众载具，得到车库可以存放坦克和装甲车的能力
炸药1级： 用炸弹类炸毁三辆德军载具，解锁汽车炸弹能力，可在汽车上按Q装置炸弹，开车冲向德军然后及时跳车，车辆就会引起爆炸
炸药2级： 五分钟内用炸弹类炸毁五辆德军载具，解锁商店中的遥控炸弹
炸药3级： 用炸弹类炸毁三辆德军坦克，遥控炸弹的威力会变得更强大
逃脱1级： 逃脱二级警报追捕五次，可以解锁快速逃脱车辆能力
逃脱2级： 逃脱三级警报追捕，可以自由设定逃脱车辆
逃脱3级： 逃脱五级警报追捕，解锁在四、五级追捕状态下也能用藏匿点逃脱警报的能力



下面就让我们一同和肖恩走进游戏的故事中。

序幕

成为焦点

故事带我们走进二战时灯红酒绿的巴黎，在一家名叫“美女之夜”的夜总会里，主角肖恩独自喝着闷酒，而在他身后大批的纳粹军人证明着法国的沦陷，这时一位法国男人卢克找到了肖恩，并怂恿着肖恩的反纳粹情绪，随后告诉肖恩要做些意外的事情。



肖恩看着手中自己兄弟的合影，于是跟了出去。走出美女之夜，外面的景色却是黑白颜色组成，地图上的黄色标记就是目的地，卢克告诉了肖恩自己的目标：炸毁德军疏于看防的油库。于是两个人乘坐旁边的汽车，到车上会自动标出去目的地的路线。



先要去德军的一个仓库搞到炸药，来到仓库门口，谁知卢克压制不住自己的情绪，看到民众遭受欺压便和看守的德军打了起来，肖恩也不能无动于衷了，下车也和德军展开肉搏（鼠标左键拳击、鼠标右键抓住、F键重拳、V键踢）。将德军打倒后迅速和卢克来到怀疑区外的地方。仓库等有铁丝网标识的地方就是德军的禁区，在禁区中被发现就会拉响警报，所以要采用潜入的方式，在德军拉响警报之前就干掉他。



下来就是肖恩最强力的能力攀爬（在楼旁按攀爬，方向可以调整方向），肖恩需要从左侧的楼上攀爬至楼顶，并接近楼顶的德军，按鼠标右键抓住敌人并按方向就可以将他扔下楼去，然后从梯子滑下去和卢克将两名德军解决，在按F键踢开装有炸弹的箱子，然后重新上车开往油库。



油库门口有士兵把守，肖恩需要爬到标识的楼顶，并跳到电话线上荡到油库内，趁着德军调查门外爆炸事件的时候按3键在标记的油库上放置炸弹，并在爆炸之前躲在远的地方，如果中途被发现可以先击倒一名德军，然后按E拾起他的武器，将德军挨个消灭。



油库爆炸后尽快逃出，与卢克一起驾车离开返回美女之夜休息，休息的房间在右侧尽头更衣室的壁画后面。



好日子

时间回到三个月前，肖恩和自己的好兄弟朱尔一边开着玩笑一边检查着车辆，朱尔的妹妹维罗妮卡和车队老板维托里也来到，他们一行要去参加一场车赛，众人也对车手肖恩报以希望，于是肖恩开启运送曙光的卡车前往比赛地德国。经过了漫长的驾驶，卡车来到了边界的关卡，这里要停车接受检查，在门打开后继续前行。



老朋友，新敌人

车停好后，肖恩和朱尔前往红牛酒吧找维托里。众人还没说几句，德国车手迪尔克就带着手下进入了酒吧，一副挑衅的样子围绕着维托里，并开始调戏一旁劝解的维罗妮卡，一边的朱尔按捺不住，动手打了起来。酒吧一阵大乱，还有人报了警，于是众人逃了出来。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bhtz888888



大量的德国盖世太保已经赶到，就在紧急关头，斯凯拉驾驶着自己的赛车来到两人面前，三人一同驾驶着斯凯拉的赛车逃脱纳粹的追捕。



圣克莱尔女士

车停好后，肖恩和朱尔前往红牛酒吧找维托里。众人还没说几句，德国车手迪尔克就带着手下进入了酒吧，一副挑衅的样子围绕着维托里，并开始调戏一旁劝解的维罗妮卡，一边的朱尔按捺不住，动手打了起来。酒吧一阵大乱，还有人报了警，于是众人逃了出来。



杆位

早上醒来，斯凯拉已经不知踪影，肖恩和朱尔开车前往赛场，可以找没有人的车或者抢路上的车开过去。进入比赛，肖恩驾驶的曙光能力不俗，很快就超过了前面的不少赛车，仅剩迪尔克的银标赛车，终于在一次转弯时也超过了他，谁知迪尔克掏枪打破了曙光的轮胎，最后冠军也被他所夺走。回到车队的肖恩难平自己的怨气，无视维罗妮卡和斯凯拉的劝告，与朱尔一起去破坏迪尔克的赛车。



一次周日兜风

开车跟随着迪尔克的赛车，保持适中的距离就好，发现迪尔克开车返回了胜利车队的车厂，于是两人将车藏好，从一旁的围墙翻进去，顺着路走就能见到迪尔克的赛车，驾驶它冲往悬崖，在掉下悬崖之前按E跳车。



正在两人高兴之际，纳粹已经在后面包围了两人，并将两人带回去审问。原来迪尔克怀疑二人是英国的间谍，并在审讯中开枪打死了朱尔，一阵混乱后迪尔克先离开止血，而肖恩也被打晕。



黑暗之夜

肖恩醒来后迅速干掉了身边的士兵，看到朱尔的尸体不仅万分悲痛，不过现在是逃出去的时候。一路出来会遇到一个背对的士兵，按Ctrl悄悄靠近后再按E或者Z就可以瞬间暗杀他，顺便拾起他的武器。然后到阳台同样的方式暗杀一名士兵，然后从背后巨大的胜利车队标志向上攀爬。



来到一处德军长官和士兵对话的地点，先捡起旁边的机枪，然后等士兵走后暗杀掉军官。这个时候已经没有必要躲藏了，拿出机枪一路杀出去吧（1、2键是掏出武器），按Q可以扔手榴弹，一路杀出来就可以见到一辆装甲吉普车，上去驾驶并撞开大门逃跑。



一路无视沿途的攻击和路障一直开，会发现这些追兵并不是针对肖恩，而是德国开始了对法国的侵略。返回农场，发现德军正在攻击维托里，先出手救了他，并冲进房屋救出了维罗妮卡，众人得知了朱尔遇害的消息万分悲痛，并决定返回了巴黎，来到了朱尔父母所开的美女之夜。





第一幕

屠宰场

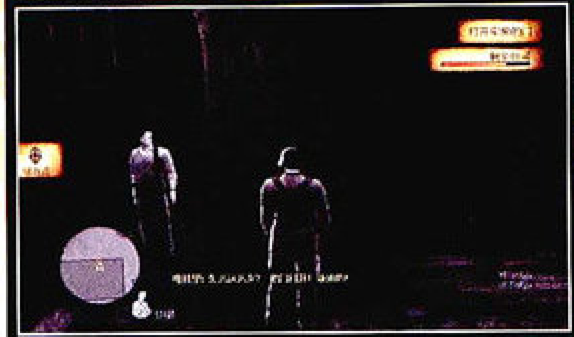
来到美女之夜的大厅就会受到卢克的召唤，从侧边的楼梯上到二楼与其对话，卢克很满意肖恩在上次任务中的表现，这时维罗妮卡进了过来，她十分的崇拜是作家的卢克，同时告诉二人维托里被抓走了。



出美女之夜游戏会介绍一些基本的知识，各位玩家一定要阅读仔细，并且卢克会抵过来一把枪，这时德军也会看到肖恩手中的枪，按C键将枪藏起来就会消除德军的怀疑度。和卢克一起驱车来到运河边。这里就要介绍一项非常重要的能力“伪装”，肖恩按F1键是可以将肉搏打死的德军军装脱下来进入伪装状态，这个状态下可以持枪和进入禁区不被怀疑，并可以取消警报，不过注意地图的小圈，在德军面前跑动和太靠近德军都会引起怀疑，当怀疑满的时候就会吹响警报并让伪装无效，按Ctrl键行走可以让自己的影响范围减少。



从左侧的桥过到对面，跟在德军的后面按Ctrl+E或Z就可以暗杀掉他，再按F1换上他的军装，再暗杀掉在下水道的德军，然后进入屠宰场。这里德军众多最好绕着走，并灵活的使用Ctrl键，进入到屠宰场内部暗杀掉拿钥匙的士兵，并用钥匙打开牢门，这时卢克告诉众人英军的轰炸即将开始，于是众人躲进屠宰场的地下室。



酒业风云

在地下室里卢克的伤势越来越严重，这时需要抗生素，和地图上Sa标记的桑托斯对话，得知药物不是免费的，不过帮他偷一瓶香槟的话就可以换取药物。



来到任务地点，门口有盖世太保可以很快看穿肖恩的伪装，所以我们从四周的楼宇攀爬至香槟上方的建筑，然后通过电话线荡到香槟的附近，迅速解决附近的盖世太保，并将赶过来的士兵消灭，然后拿走香槟，转身爬上地图绿色的标记，这里可以消除警报。警报消除后返回屠宰场，将香槟交给桑托斯换取药物，带给地下室的维罗妮卡。

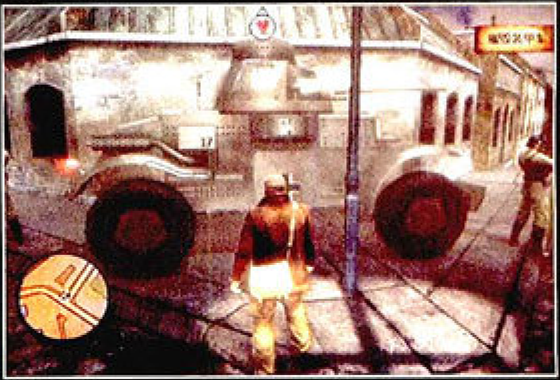


黑市

来到Sa点找到桑托斯对话，然后在身后的武器商贩处免费获得炸药，再和桑托斯对话，他会要求肖恩做些事情来来证明自己。



首先来到标记的塔楼下面按3放置炸弹，并赶快离开避免被怀疑。然后来到下一个标记的上方干掉将军。最后来到一个装甲车旁，从两名德军视线的死角靠近装甲车并放置炸弹就能完成。回去找桑托斯谈话就能得到他的信任，现在就可以在蓝色武器标志处购买武器、装备和一些升级和技能了，初期买入避免被人发现的消声手枪在任务中将十分方便。



犹大之罪

来到美女之夜的Vi点和维托里对话，得知前面他被抓是因为有人的出卖，于是去跟踪德军的将军，当将军和这名出卖者接头确认后，跟在后面将其干掉即可。







房车大盗

来到Sa点与桑托斯对话，接到偷将军的车任务，这个任务在初期算是有些难度的。可以先搞一套伪装，然后从爬楼到达停车的禁区，跳到下面别引起德军的注意，然后迅速射击油桶先将附近的德军炸死，然后在清光禁区内的德军，注意一定要动作快，要不会有德军先开车逃跑。



然后驾驶车辆冲出大门，开到有藏匿点的地方跳车先去消除警报，等警报结束后取回车辆并一路开回屠宰场和桑托斯对话。现在就开启了车库功能，玩家可以把偷回的车开会车库搜藏，这样就可以永远拥有这辆车，在后面还可以设定逃脱车辆，在马路上按F4键就会有人将此车快速送到肖恩所在地。



不自由，毋宁死

来到Vi点和卢克交谈，可以看到他恢复的不错，然后需要肖恩去救几名被德军关押的同志。这几名同志关押在德军较多的区域，去之前准备好武器和弹药。

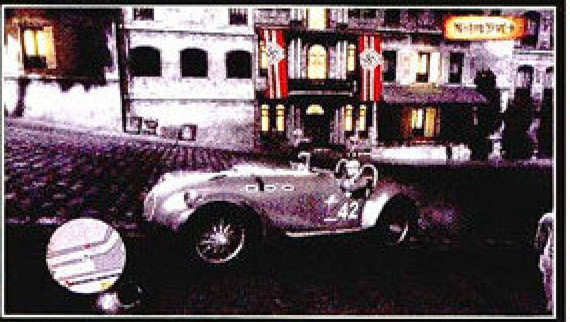


用最直接的办法就是冲进禁区，因为在禁区里面的警报只是基地警报不会引来救兵和警报等级上升，所以安心将视野中的敌人全部击毙，然后在绿点处关闭警报。如果选择伪装潜入那也要注意，因为打开牢笼会自动响起警铃，需提前跑出怀疑区。这时游戏会增加白色的支线任务，因为篇幅的原因，这里就不细说。现在还可以在路边按F3呼叫反抗军的战士支援，并可以在黑市为他们购买升级。



特殊投递

回到Lu点和卢克交谈，然后在到Ve点和维罗妮卡交谈，得知她要去送一份包裹，于是找一辆快车带上她到达目的地先拿到包裹，然后再到下一个目的地由她送出包裹。来到目的地发现原来是德国人的地盘，这个包裹是什么显而易见，等维罗妮卡回来后立即开车摆脱德军的追捕，然后将她带回屠宰场。回到屠宰场肖恩很不愿意维罗妮卡也加入反抗斗争，但是卢克和维罗妮卡都有着坚定的信念。



对我下药

接下来就要跑一段远路了，建议先找辆好车，然后来到西北角的Sk点，在这里等待肖恩的是迷人的斯凯拉。结果重逢并不太平，肖恩意外的被斯凯拉下药，原来当时赛车所怀疑的间谍就是斯凯拉，而她也是一名英国特工，在各方面的条件下肖恩也打算和英国情报局合作，夺回德军在墓地发现的宝藏。

如果不想来回跑路的朋友这里有个窍门，就是先存档再读档肖恩就会自动出现在据点中，从据点在出发向目的地就可以省下不少路途。



被埋葬的秘密

来到Sk点找到斯凯拉，这里她发现了一条能进入墓地的秘密通道，我们就由这里潜入墓地。一进去几个人在聊天，等他们聊完后逐个暗杀并换上伪装，然后进入左侧上方的地下入口，从这个通道通往地上。前面又是地下通道，门口有几名士兵，可以选择直接绕过去跳下，或者逐个消灭。地下通道里的几个德军都可以大胆消灭，然后再关闭一边的警报器，注意不要被识破伪装，如果被识破留一个最后肉搏打死。



出来后来到光标指示的殿堂前，在外围用消音枪逐步的消灭敌人并且杀进去，并将下面的敌兵一一消灭，然后来到箱子前，这时斯凯拉也已经赶到，而德军也发现了宝藏丢失，上军用卡车按照指示行驶，途中会有反抗斗士的埋伏，下车和他们一起将追捕的德军消灭再继续开卡车前行至指示地点就可以完成任务。



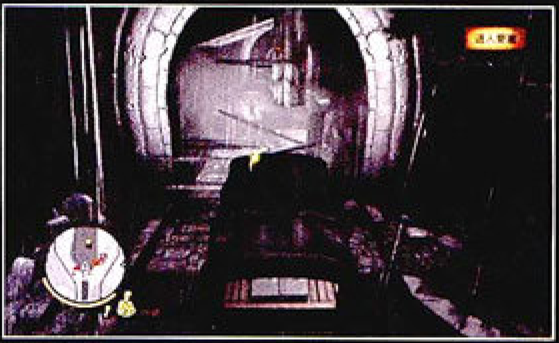
海岸之旅

回到美女之夜自己的房间和斯凯拉对话，得知接下来就要将箱子送至英国特工的据点中，于是驾驶斯凯拉的赛车向目的地开去，中途不要惹任何的麻烦，安全的驶到目的地即可。



复仇

来到Sk点，毕晓普确定了货物没有问题，并如约束的那样告诉了肖恩仇人迪尔克的下落，于是肖恩开始了自己的复仇计划。但是接近迪尔克谈何容易，斯凯拉为肖恩提供了一辆德军的补给卡车，首先过去驾驶并穿上德军的制服，一路开至德军的要塞不要有任何举动，在第一个门前安静的接受检查，不会被识破，而第二门就要全力开车撞开，然后里面就是一场硬仗。



杀到里面一个木门的地方可以用炸弹炸开，然后一路向上，要小心两个机枪兵，到最上面就可以进入飞艇中。一进入飞艇就和迪尔克开始了混战，途中不料将飞艇引爆，这里就需要玩家利用Shift+空格跳过障碍，并通过梯子和绳索追上迪尔克。



无奈迪尔克背着伞包逃过了肖恩的追击，而肖恩也大难不死，复仇看来还不能这么简单的结束。来到Wi点找到威尔考克斯告诉他发生的一切，不过他没有告诉肖恩斯凯拉的行踪。



第二幕

低语还是咆哮

回到巴黎的Ve点与维罗妮卡对话，然后与卢克对话，得知要获得德军的通行证，来到Sa点找桑托斯，要先帮他摧毁德军的补给车队他才愿意给通行证，所以先来到补给车队附近。搞一套伪装，绕到背后油桶处放一个炸弹就可解决，或者到右侧楼上的火炮处干掉看守的士兵，再操纵火炮毁掉车队。



通行证件

返回Sa点寻找桑托斯，谁知他有需要钱才能给证件，身上有就直接给他吧，没有的去炸几个白点目标就够了。来到Vi点找维托里，他讲了些意义深长的话，不过现在肖恩已经不可能放下复仇回头了。



越狱

有了通行证就能通过黄色叹号的检查点，记得不要以伪装状态，很可能会被发现。来到Ma点，结果这里的反抗领袖并不相信肖恩，于是为了让她信任，肖恩只能先去救出她的同伴。来到门口看到戒备森严，换上伪装先爬到对面的楼，用消音枪点掉不少德军，特别是那些狙击手，然后通过电话线荡过来，继续清除其余的德军，用炸弹把门炸开，会有德军出来看，用消音干掉他，然后进入建筑救出布鲁曼并逃离出警报并将他带回据点即可。



大枪

来到Lu点和卢克交谈，得知需要布鲁曼的帮助，于是前往Br点寻找布鲁曼，然后拿到了威力更为强大的遥控炸弹去炸掉德军的大炮，这个任务要赶时间，所以如果有充足的武器和弹药就一路杀进去吧，不过最好的方式自然是伪装进入然后逐个击破，简单点的话就爬到楼上用消音逐个点掉，然后在加农炮上按4放下遥控炸弹，跑出一定距离后按鼠标左键引爆。



雷声

来到Bi点找毕晓普谈话后来到Sk点见到斯凯拉，得知需要救出火车上一个人，并炸掉火车经过的桥梁，先驾驶斯凯拉的赛车前往大桥处。然后自己过去放炸弹，依旧是伪装+消音的老路子，多余的德军可以不用理会，有的炸弹需要攀爬才能放，最后一个在桥面，放置完毕后回去见斯凯拉。



然后到达指定的火车站，爬到火车上火车就会开动，先按提示放置炸弹炸掉后面的车厢，然后就要一路血拼了，中间有的地方敌兵很多所以不要硬拼，冲到驾驶室扳动开关，然后返回后面的车厢，救出博士，并成功将列车和桥梁摧毁。



随后三人一起来到屠宰场的据点中，众人也得知了要先救回博士的女儿，博士才会加入反抗组织。



讨价还价

和维罗妮卡与卢卡对话，得知又需要联合别的反抗势力，所以需要新的过境文件，于是依旧来到Sa点寻找桑托斯，没想到这次价格涨了一倍，给他500点后就可以得到新的过境文件，然后返回与卢克谈话。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

塞纳河南部

与卢克一起去参加反抗组织的领袖会议，可是刚见面就遭到了埋伏，先将包围的德军消灭，然后驾驶一辆四门车将其他三人都带上，用车技摆脱纳粹的追捕，然后前往地下墓室的据点，让三名领袖继续开会。下到墓室参加会议，原来卢克想借助即将举办的赛车进行一次大型的反抗活动，而担任的车手的只有肖恩是最佳人选，另外迪尔克也将参加本次大赛。



回收者

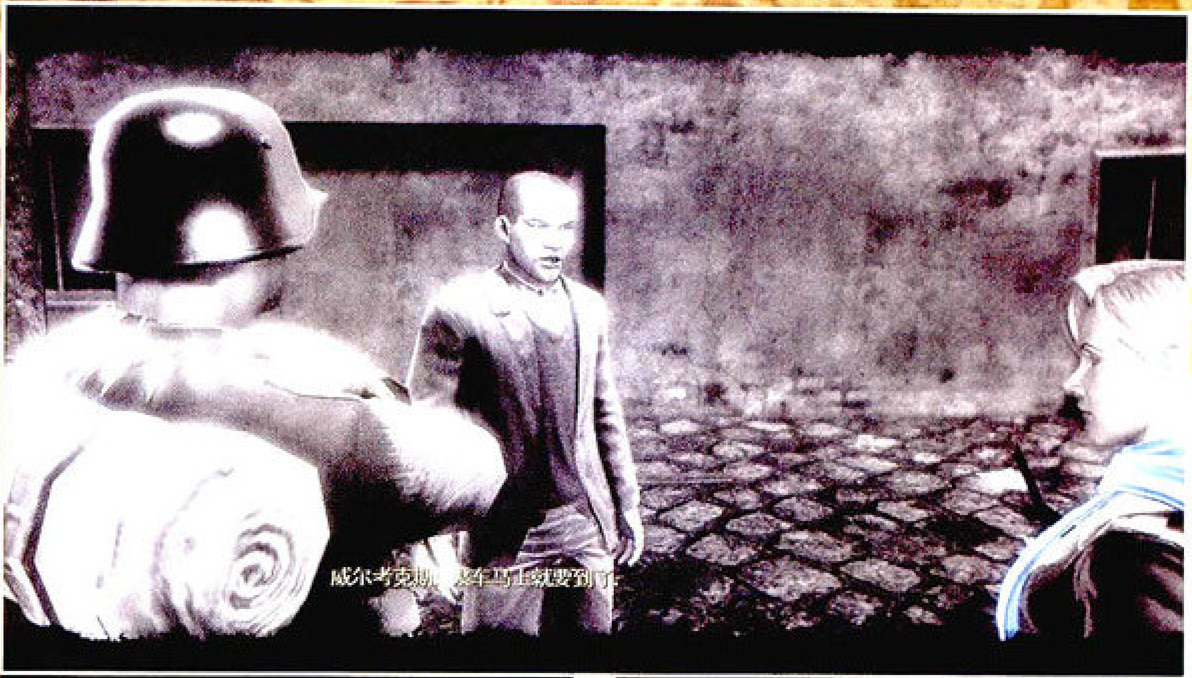
来到Vi任务点和维托里对话，得知曙光在一个德国将军的手中，而肖恩如果想参加后面的赛车比赛，那曙光赛车一定是不可或缺的获胜法宝，于是肖恩只要前往偷出赛车。



于是驱车前往将军的城堡，城堡外围戒备森严，看来是要找条路进去了。现在外围找一些单个的德军，用肉搏击杀并且利用伪装前行，然后在正门坦克处有一个路口能够通向城堡，当然自己不怕惹来麻烦的话也可以炸开侧面的钢丝门。



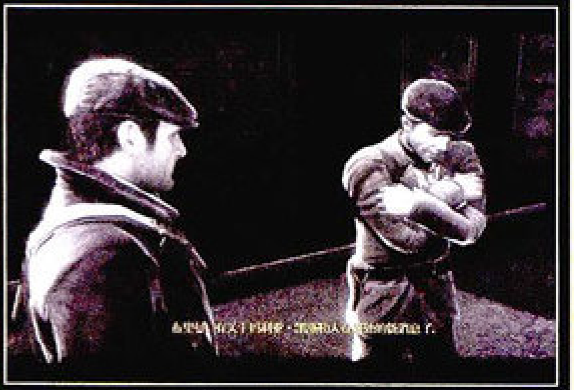
进入军事区后会有两个地方爬入城堡，进入城堡会发现仇人的女盖世太保，这里就可以看到标记的通道路口，建议先将周围的德军逐个暗杀，因为路口需要炸开，这样会引来附近的德军。炸开路口后地下基地会变成怀疑区域，想不暴露都难，可以大胆的杀进去。来到车库会看到女盖世太保和将军出去。继续清理掉德军，最好留一个肉搏解决，然后换上伪装，开上曙光就可以一路不被攻击的逃脱。回到车库，维托里便和肖恩将曙光重新改装，而斯凯拉也搞到了肖恩的参赛证。





沸点

来到Br点对话得知博士的女儿玛丽亚被关在图书馆也就是盖世太保总部里面，肖恩可以选择从正面杀进去还是从电话线荡进去。



个人建议先获得伪装，然后从电话线荡过去，再从背后一个一个将敌人消灭。不过一进入图书馆迎面就是盖世太保，伪装也没用，让我们杀进去吧。在一个书架的后面找到秘密入口。一进去回到牢房中，这里将第一次出现恐怖中队，要小心对付，他们火力强大而且很耐打，要多攻击头部。

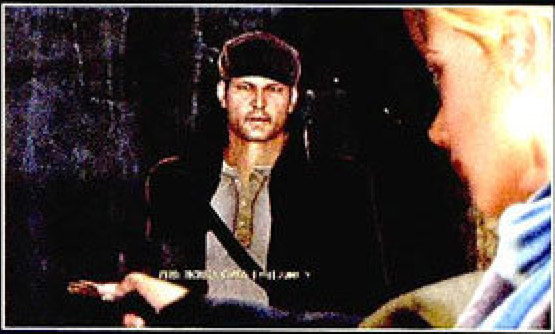


然后打开牢房释放反抗组织的兄弟，并在锅炉上放炸弹，这样就能炸开一条出去的路，然后从这条路杀出去，就能找到玛丽亚，并和她一起从逃生通道逃出。



羊入虎口

肖恩将玛丽亚带回屠宰场据点，本以为一个快乐的父女团聚，谁知德军却意外跟踪到了据点，斯凯拉为了避免博士在重新落入德军的手里继续研究原子弹，打算直接杀了他，还好肖恩及时劝阻了这一幕的发生，于是众人只好先对抗德军。



肖恩需要从后、前、侧方防守德军的进攻。后方有挺机枪可以用，而剩下两方的机枪角度不是很好。要注意提示的德军工程兵，这些兵会在基地上放炸弹，不过在炸弹未爆之前还可以过去拆除。



可以自己提前在车辆的路上布置遥控炸弹，但要注意不要炸到友方角色，最后敌军会派来坦克，绕到后面在邮箱上放置炸弹即可毁掉坦克。敌人第一波的攻击就会停止了，不过现在也只能拖延时间，卢克让肖恩和斯凯拉先带着博士父女去地下墓地的据点，他和维罗妮卡留下为他们拖延时间。驾车前往地下墓地的据点，卢克众人已经在这里汇合了，不过维罗妮卡却被德军抓住，肖恩决定自己去救维罗尼卡。



黑暗统治

来到Br点与布鲁曼交谈，得知可以窃听盖世太保的电话找到维罗妮卡的下落，于是肖恩接着风暴的掩护去在各个电话盒接上窃听器。



因为有时间限制而且屋顶不少狙击手和狙击点，建议少动有声武器，一开始肉搏一个伪装然后装窃听器并迅速通过屋顶的电话线荡至下一个电话盒，一共有七个电话盒，所以一定要把握好时间。

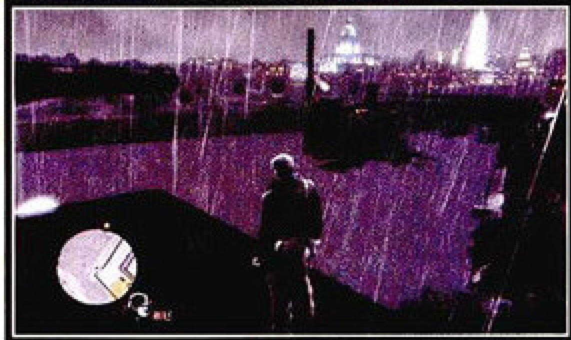


少数派需求

再次找到布鲁曼交谈，得知了维罗妮卡被关押的地方，以及抵抗运动中有奸细的事情，不过先救维罗妮卡要紧，这次将通过飞艇上的空降去解救维罗妮卡。



肖恩需要前往加油站占领，然后由布鲁曼骗取飞艇来加油，然后肖恩伺机登上飞艇。河中间的加油站可以从它左下方的一个炮台跳下河再游过去。这里的敌人基本都是恐怖中队，一定要小心，占领加油站后飞艇会飞来，这时要迅速登上飞艇。



飞艇到达后跳下来，在高台上就可以看到正在处决犯人，先用狙击枪将侩子手爆头，然后从右侧的电话线可以荡过去操作机枪进行防御。



在与维罗妮卡一同登上卡车逃脱，并用机枪解决掉尾随的德军。顺利救出后回到据点，得知计划不会因为有奸细而改变，而维托里也成为本次的车手来引爆炸弹。不过肖恩偷偷的打晕了维托里，自己来担任本次的车手，面对他的是宿命的赛车之战。



涅磐

首先是漫长的赛车比赛，并可以使用Shift键进行氮气加速了，因为一开始落后的比较多，所以需要超过很多车辆才能获得第一，不过这个时候却传来了布鲁曼的通话，说美女之夜的众人遭到了德军的围攻，肖恩心急万分，在最后时候终于超过了迪尔克，并顺利的引爆了赛车上的炸弹。



下来的逃脱不是那么容易，可以直接上埃菲尔铁塔处的藏匿点消除警报，然后回到美女之夜，这里已经被德军彻底毁掉，只剩下了维托里告诉了肖恩博士被抓走了，而那个黑市商人桑托斯是内奸，随后也死去。









第三幕

帝国的失败

既然被桑托斯全盘出卖，那么德国的下一个攻击点肯定就是地下墓室的据点，肖恩决定立即返回警告众人。



从德军发现的另一侧入口进入地下墓室，下面很多恐怖中队，不暴露是不可能的，所以直接带上火力强的装备下去吧。这里的通道很长，而且很多易爆物品，在交火中一定要注意。建议多用手榴弹，这里补给也很多。



到达另一端时就会碰到正在交火的德军以及抵抗军，这里需要几次跳跃才能和抵抗军汇合，并消灭对面的恐怖中队以及叛徒桑托斯。这时德军从另一侧炸开了缺口，卢克也被埋在了里面，需要及时过去防守，不过卢克却没有办法救出来，他要求肖恩结果了自己，以防被德军抓走，但是肖恩却下不了手，一旁的维罗妮卡却很坚定的结束了卢克，现在地下墓地的据点已经不能用了，维罗妮卡也一个人离开，而博士则又被德国人抓走了。



曾经相识的毁灭

来到Sk标识，斯凯拉会准备好一架飞机，由这架飞机飞回胜利车队的基地，并且救出博士，而维罗妮卡也一同来加入了本次的任务。一下飞机就是4级警报的状态，可以在左侧武器商人那里买好最强力的武器，然后和维罗妮卡抢一辆德军的装甲吉普车，向胜利车队进发。

另一方面，斯凯拉也用着卓越的驾驶技术戏耍着德军的飞机，并给予在地面的肖恩帮助。肖恩一路横冲直撞，终于回到了这熟悉的地方。杀进基地里面，这里全都是恐怖中队的士兵，一定要小心，步步为营并多用手榴弹。在基地里肖恩见到了熟悉的审讯室，这里也找到了博士的女儿，肖恩让维罗妮卡先带着博士的女儿走，而他自己继续追寻博士的下落。



在一个防弹房间里找到博士，不过博士要求先毁掉那些设备才行，于是掩护博士一路到设备前，先需配合博士打开设备的防护罩，然后在这些设施上放炸弹或者直接攻击破坏即可，破坏间隙还有德军的增援，一定要注意。设施破坏后要带博士赶快离开，同样要为博士清楚道路上的一切德军。



死亡天使

刚跑出来，胜利车队的基地就在一次大爆炸中化为火海，众人坐飞机重新回到法国，不过却得到了一个坏消息：迪尔克并没有在赛车的爆炸中丧命，而是集结了一帮德军在埃菲尔铁塔继续对抗反抗军。

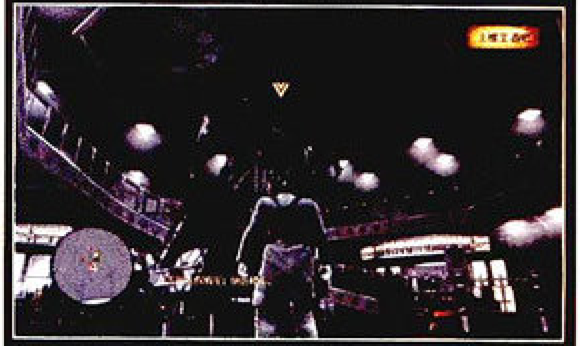


于是肖恩决定前往埃菲尔铁塔结果迪尔克，而维罗妮卡也要报哥哥和父母的仇一同前往。来到巴黎市区，这里已经变成了一个大战场，无数的反抗军以及巴黎市民在和德军作战。而反抗军在卢克死后缺少精神领袖，维罗妮卡正是最合适的人选，肖恩要求她留下帮助反抗军，而自己独自去面对仇人迪尔克。

来到往埃菲尔铁塔下，发现这里已经是一片焦土，而且时不时还会有德军士兵从上面摔下来，到底是怎么了？肖恩从塔角的升降梯登上铁塔，这里快死的德军士兵说迪尔克已经疯了，见人就杀，继续坐另一边的升降机登上铁塔二层，然后再从侧边的楼梯到达铁塔上的酒吧。



酒吧里面的场景就像是一个人间地狱，自杀的德国军人和军官，以及惨死在他们手上的妓女的尸体挂满了这里。



从酒吧上方的楼梯可以到达去往顶端的升降机，乘坐它到塔顶观光台，这时迪尔克已经发疯了，已经无法面对德国的失败而在残杀着德军的将领。这时肖恩来到了，而迪尔克的手枪也刚好用完的子弹，就让我们结束他罪恶的一生吧。



这里可以选择是否开枪，不过就是不开枪，迪尔克也无法接受自己的失败，转身跳下了埃菲尔铁塔，这一切就这样结束了。不过如同肖恩最后说的：“我才准备好开始呢”，游戏并不会这样结束，玩家还有大量的次级目标可以破坏，以及一些支线和赛车任务，并可以挑战一个一个的未学会的技能和车辆的收集，依然有大量的玩点。



游戏历史上的2月



1986.2.21

许多年之前，暗黑王子加农盗取了三角力量中的力之石，拥有三角力量中智慧之石的塞尔达公主为了避免其落入加农之手，在被加农抓到之前将智慧之石分为了8个碎片隐藏起来，去寻找8个碎片并拯救公主吧……这段英文从此展开了“塞尔达传说”的故事，在广袤的海拉尔平原上，左手持剑右手执盾的林克不断的深入各个迷宫斩妖除魔，为了这个神圣的使命而战斗。与“超级马里奥”一样，拯救公主是“塞尔达传说”系列永恒的主题。宫本茂大师以其无与伦比的头脑为我们再次创立了一个新的标准：在日本被称作A.RPG，在欧美则被称作动作冒险的类型。该系列无论在日本还是在欧美得到的评价都堪称绝顶，与马里奥并称任天堂的双璧。



1991.2.6

嚎由根！！八人版的街霸2，永恒的经典。CAPCOM在前作由于操作迟钝而未能获得预期效果后，由船水纪孝领军花了整整3年半时间来研发一套全新的摇杆和键位扫描程序，一举奠定了业界的新标准！本作所塑造的8位斗士以及四天王的形象，包括其动作、必杀技、配音、胜利姿势等等都达到了一个无法超越的顶峰。事实上我们可以看到，SF2系列的角色造型从来没有出现在其他的作品中，如MARVEL对CAPCOM、CAPCOM对SNK等，这一点连SF3都没有做到。几乎所有的基本理念，防御、目押技、连续技、投技、硬直时间、气绝等等，在本作中都已经完全具备，这部作品是业界当之无愧的时代开创者！从这里开始，对战游戏成为了高手展现身手的最佳舞台，也成为了游戏竞赛的必备项目，最重要的是，成为了街机厅疯狂吃币的来源。

1999.2.11

王菲的一曲“EYES ON ME”，唱响了FF史上最煽情的一幕。最终幻想8，这部作品第一次以正常比例的角色登场、第一次以爱为主题、第一次出现主题歌、也打造了系列的最高销量。该作在日本销量达到364万，全球累计786万，SQUARE以这部作品帮助PS完全抵消了DC的发售和N64的反击。本作的剧情不是系列最复杂的（甚至可以说是最简单的），战斗系统也不是最被认可的（甚至有人说是最差的），但凭借当时来说几乎是无可超越的CG表现和唯美的角色设定，加上经典的男女主角生死之恋和王菲的主唱，游戏征服了全世界的玩家，斯考尔和莉诺亚的俊男美女形象，也成为了系列后来所沿袭的标志。



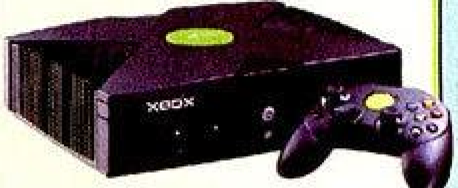




2000.2.4

EA就在这一天推出了“模拟人生”。这部作品的理念与那些打打杀杀的暴力游戏完全不同，是以再现一个普通人的普通生活为主题。虽然在当时来说，受到机能的限制，游戏的画面还只能以斜上方的俯视视点来表现，也无从实现多么复杂的光影描绘和角色贴膜，但这些都没有阻碍这个游戏深入人心。EA非常细致的关注到了游戏的各个环节，并且不断的推出资料篇来进行完善，迄今为止，PC版“模拟人生”以1608万的累计销量傲然屹立在PC游戏的榜首，令“魔兽世界”、“星际争霸”也只能俯首称臣，而该系列的总销量已经超过1亿，无愧是最受欢迎的电脑游戏。

2002.2.22



微软的XBOX在日本发售。34800日元的定价、方便的网络功能、毫无顾忌的存储空间、完全对应480P和5.1声道，这都是PS2望尘莫及的。从主机的性价比上看，XBOX无疑物超所值。而首发的游戏阵容也是相当齐整，CAPCOM的“幻魔鬼武者”、KONAMI的“寂静岭2最期之诗”、SEGA的“喷射小子未来版”、TECMO的“生与死3”，比GC首发要威武得多。但是所有这一切在日本市场似乎都行不通，整个2002年XBOX在日本的销量不到40万，只有其在美国销量的1/10，到了2003年更是只有10万台XBOX售出，最终这台主机在日本也只有不到60万的普及量，被人形容成路边的一堆狗屎也不算很过分……





PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

囧囧有神物志 2010年兔子版

囧言囧語

● “网上4.4G的《阿凡达》千万别下，那是《阿凡提》全集！”

——电影《阿凡达》的大热连带着和它仅差一个字的木偶动画片《阿凡提》成为了最近下载的大热门。

● “推特的两名网友不断在微博上发表互相攻击的言论，最终导致这起凶杀案。”

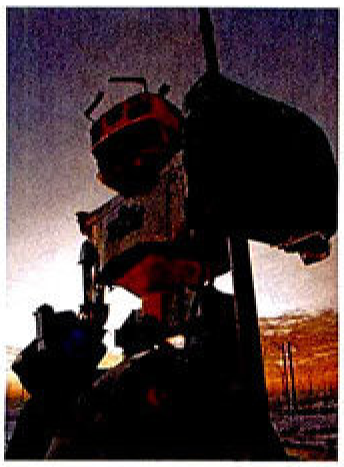
——网络微型博客“推特”（Twitter）本是网民交友、聊天的工具，然而，美国纽约警方眼下正在调查一起可能由“推特”导致的谋杀案。英国《每日邮报》12日评论说，这可能是第一起“推特谋杀案”。

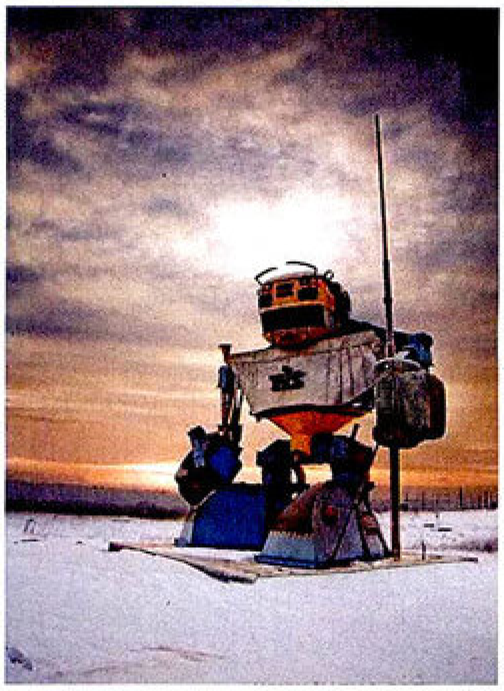
● “自从三振断网协定正式推广以来，越来越多的白领开始在办公室里下载盗版文件。”

——据安保软件公司Scansafe的监视数据显示，全球有成百万的公司企业中均出现了这种现象，该公司并警告称过去三个月以来在公司下载盗版文件的员工数量一直在增长。所谓三振断网协定就是指一旦电信公司对某一宽带用户连续三次被发现下载盗版软件的情况即可对该用户施行断网限制。

乌克兰雇佣巨型机器人当保安？

最近有不明真相的群众在乌克兰沃罗涅日区拍到巨大机器人保安照片，人们开始推测政府是否要开始大批次引入这种钢铁侠来替代警察了？而后有人出来解释道，这个巨大的机器人保安其实是TIS物流公司在敖德萨搞的一个大标志。TIS在运作中发现人们很难找到目的仓库的位置，于是用废旧汽车建造了这个庞然大物来当路标。





本月最囧 宅男搭讪练习班，Xbox360游戏教你如何与女生聊天



近日，Xbox360的Xbox Live Arcade上发布的一款小游戏，名叫和女生聊天时请不要紧张。（Don't Be Nervous Talking 2 Girls）。这是一个宅男向的教学游戏，有点类似市面上那些儿童英语的DVD教程。在不同的场合，有不同的模拟剧情，将循序渐进一步一步的教宅男们如何取得MM的芳心，如何让和MM的对话能有效顺畅的进行下去，而不至于冷掉。

無所不可萌 会变形的不一定是金刚，它有可能是食物



1 辣椒、白萝卜、培根大喊：变形！于是有了高帽子小丑。



2 苹果和橘子大喊：变形！于是有了蜜蜂。

3 草莓、梨、猕猴桃大喊：变形！于是有了小狗。

Flickr上一位署名virginhoney的艺术家在吃饱了的状态下完成的食物艺术品。这里说吃饱了没啥贬义。毕竟人在饿的时候就算看到吃果果的美女站在面前也不过觉得是堆肉而已。这位艺术家能用食物作出这样有趣的东西，显然不可能是非洲难民。



来自伊拉克的爱

近日位于巴格达的伊拉克警察特种部队在全球的新闻记者面前进行了一次日常训练，其中就有一位十分引人瞩目的对象。因为无论外形、气质还是装备这位特种部队士兵都与近期超级热门FPS游戏COD6中的人气角色Ghost无任何差别。





COS大家秀











Q：各位，又到了这期的访谈时间了！今天我们将要迎接一只小小的、小小的、小小的coser，那么有请今天的主角给我们自我介绍一下吧。

A：大家好，我叫岚翎。

Q：为什么大家都喜欢叫你小小的、小小的岚啦？

A：因为我的身高吗，其实我不觉得160cm很矮啦……

Q：大家平时看到的coser身高都在165以上，那么像您这么小只的身材在cos的角色上有什么限制么？

A：呃，怎么说呢，平时和大家一起出的时候都让我出LOLI或正太，有时候拍照借一下角度啥的也没问题，还可以找和自己身高相似的朋友来一起拍照啦。其实我真觉得我不算矮的说。







星座：双鱼

性格：复杂

喜欢的颜色：红色，黑色

喜欢的食物：饮料

拿手的技能：废柴一枚、算会画画

喜欢的动漫：《奔向地球》等情节感人的作品

喜欢的动漫人物：几乎每部喜欢的作品里都有喜欢的人物

最难忘的事：大家一起合宿外景

最大的愿望：希望每次外景都能找到合适的外景地

魔都小Loli

小小的Coser——岚翎











Q：Coser走上cosplay这条路的原因都是多种多样的，那么您最早是从什么时候开始的，又是如何泥足深陷的呢？

A：最早是高中吧，后来去外地读大学，认识了一些朋友，然后就没有中断过。可以说大学四年里玩的挺疯狂，下过水，躺过雪，全国各地到处跑。后来回到上海，又陆续认识了一些朋友。还有从大学开始就一起玩的朋友一直也在身边，理所当然就一直玩下去了啦，而且有愈演愈烈的趋势。总之，有趣味相投的朋友在身边，就不可能停止。

Q：至今为止您对自己cos的角色最满意的是哪个？

A：v家的镜音姐姐，拍的次数最多，印象太深刻。而且不知为何自己经常被自己的镜音姐姐萌到，哈哈。

Q：最难忘的事情是什么？

A：去泰晤士小镇拍照遭保安驱赶。期间全团的人和保安口水战，让我见识到了很多人与平时不一样的一面，好激动！这事情还上了东方早报来的。









Q：玩cosplay给你带来了什么样的变化？

A：认识了很多朋友，在之后的工作和生活上都给了我很大的帮助，包括找工作啊什么的。另外，也丰富了我在外地读书时候的业余生活，变得不会寂寞了啊。

Q：那么请对我们杂志的读者么说一句你对cos的感慨吧！

A：那么，请大家有空闲的时候一起来玩cosplay吧！人生将会出现一个不一样的角落。







游戏社 同人



Fate×月姬×空之境界！

上次某猫为大家介绍了拥有众多同人作品的东方系列中的国人制作同人，而今天某猫所要带来的这是另一个同人作品众多的系列《TYPE-MOON》的作品，而这次要奉上的同人游戏则是融合的《TYPE-MOON》所有人气人物的终极乱斗。

《BattleMoonWars银》是由Werk开发的TYPE-MOON游戏的二次创作作品，人物含《空之境界》、《月姬》、《Fate/stay night》、《Fate/hollow ataraxia》等，属于面向全年龄的玩家的仿机战TYPE-MOON同人SRPG。游戏系统沿袭机器人大战，包括“合体攻击”、“援护”、“战斗示威”等。而游戏的关键则是将原作剧情以及关系很有趣的融合在整个游戏中，并且创造出了众多经典合体技桥段。





TYPE-MOON超豪华乱斗

游戏名称	BattleMoonWars 银	游戏类型	机战类，如果你愿意也可以当成养成类
对应平台	WINDOWS（需要掌握某个会蓝屏系统程度的电脑知识）		
对应年龄	会数数的年龄	发售日期	2005年10月1日—09年04月27日
制作小组	Werk	游戏售价	第一部到第四部的整合版本定价1500日圆
创造主博客	http://www.werk-zwei.jp/BMW/index.htm		

经典场面大穿越—TM=FANS不容错过

既然某猫说了是一部类机战的作品，那么类似机战的穿越性场面自然不会少，不过好在这些作品本身就是构筑在一个世界的基础上，像是琥珀×sebar的主从搭配、式与志贵的合体技到是没什么违和感。不过像是servant的重现、被阴谋引导至战场的橙子和式，一场新的黑幕正在逐渐的展开，而黑幕的主谋还是系列中一如既往的……同时原著经典的战斗场面也一一再现，不过不属于原作的奇怪人物也会当场作战。只要是喜欢《TYPE-MOON》的其中一部作品，就一起来投入这个世界吧。



▲“妳是我的MASTER吗？”经典的场面就这样被吐槽了。



▲睡猫君，玩此游戏请自重。

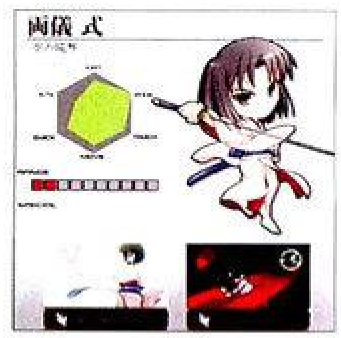


▲挑战背影男的固有结界“无限剑制”。

来会见TYPE-MOON的三大女主角与两大原创主角吧！



▲Fate的女主角，特点是头上的傻毛。头脑顽固，只可H之。



▲Tm最闪亮的女主角，登场于《空之境界》某猫的最爱。



▲吸血鬼的公主，月姬的女主角。目前似乎受到奇怪电影的影响，在玩魔法少女的游戏……



▲原创女主角，最终奥义的战斗画面很百合、很强大。



▶外形看起来很冷酷的原创男主角，关键时候能为他人爆发潜在实力。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



绝望的侵略战争

SPACE INVADERS 太空侵略者



在1978年，日本人对“电子游戏”这个泊来品还抱着一种半信半疑的态度，ATARI还意气风发地向全世界兜售他们的主机与街机，而游戏的真正乐趣尚未暴发。就在这时，日本却出现了一款纯正的国产游戏，迅速地占领了日本几乎所有的游乐厅、咖啡厅与商场，甚至连开设了许多专为此游戏存在的小营业厅。并将热潮从日本一直烧到了遥远的大洋彼岸乃至全世界，与任天堂一道开启了电子游戏的日本称霸时代。这个游戏就是太空侵略者（SPACE INVADERS）。

何为DARIUS?

当时还是一家经营着玩具与游乐机业务的TAITO，起初也对电子游戏这种新生事物感到十分迷茫，然而在花大价钱引进ATARI的《PONG》后，店头测试的火爆人气让他们瞬间作出了开发电子游戏的决定。由当时社内唯一懂得电路的西角友宏主持开发的《SPACE INVADERS》在经历了漫长的摸索期后出炉。其屏幕采用了纵置型黑白屏，下方三分之一屏利用屏幕涂液来显出绿色，背景还有一张表示太空的图片，由于尚没有卷轴，所有元素都显示在单一的画面里。游戏的故事十分简单，地球遭到宇宙人的入侵，玩家以地面炮台迎战。画面上方是侵略者组成的纵5横11的整齐方列，以横向移动的方式行军。每到版边时，侵略者就会压下一层。玩家所操纵的炮台可以左右移动，每次可以发射一颗炮弹，直到这颗炮弹消灭前不能再发炮。随着侵略者被一点点地消灭，它们移动的速度也渐渐加快，直到最后一个达到最高速。



▲ SPACE INVADERS PART2，采用全彩屏，比初代COLOR版颜色还要丰富。而且加入了会分裂的新敌人。

《SPACE INVADERS》与当时其它游戏所不同的一点就在于游戏中的敌人会进行反抗，与你展开生死的较量。同时代的游戏大多都是在限制时间内尽可能地打出高分，时间到时，游戏也就结束了。而《SPACE INVADERS》的游戏时间却掌握在玩家的手中，最终由于自机的死亡而结束。这让玩家的挑战欲望变得前所未有地高涨，电子游戏的对抗乐趣与感官体验，才得以体现出来。



◀ 当玩家的发炮数达到一定量时，空中就会飞过飞碟，击破可得BONUS分。

硬币短缺事件

由于《SPACE INVADERS》的超高人气。在当时造成了许多有社会影响力的事件。其中之一就是著名的硬币短缺事件。社会上的各式人等，包括上班族、学生、浪人与家庭主妇均被卷入到了《SPACE INVADERS》的风潮里，大家向机器里疯狂地投入100元硬币，最终造成100元硬币严重短缺，甚至惊动大藏省紧急加铸硬币。与此同时，由于从卡车上卸下成堆100元硬币而造成的社员腰痛也是一大问题，TAITO为此还与三菱一道开发出了卡车用升降机来解决硬币的搬运问题。



▲ 为了在咖啡厅里摆上SPACE INVADERS，这种鸡尾酒台型框体也随之盛行。

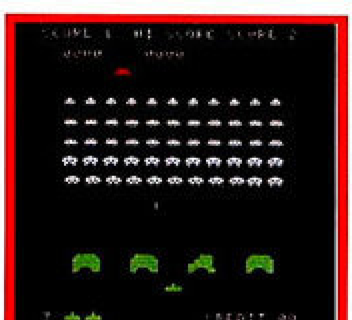
名为绝望的情感

当玩家所操纵的脆弱炮台被光线击中或被悲惨地压杀至死时，第一次尝到了“死亡”的滋味。相对地，玩家时常能够感受到一种绝处逢生的快感。然而这种快感很快就会变成绝望。因为他们痛苦地发现，进入下一关后，扭曲身躯的INVADERS们又在更低的一层出现。如果玩家再次突破，INVADERS们会再压低一层，其难度越发高涨，其压迫感越发沉重，死亡成为了一种必然。面对步步紧逼的敌人，玩家的无力感与绝望之情浮现了出来。这种由《SPACE INVADERS》所带来的深刻情感体验，或许也成为了其在世界范围内风靡的原因吧。

名古屋射击

火热的游戏风潮催生出了人们不断研究其邪派打法。其中最著名的就是“名古屋射击”。名古屋射击的方式十分简单。就是初始打扫清左或右侧三~四列的敌人（可留一个以加快沉降速度）。然后等待其余敌人降到最低点，由于已为最低点，自机发炮后无硬直，可连续发炮。故可一气扫清一排敌人。每降一层扫清一排。这种打法虽然掌握得好可以立于不败之地，但由于敌人降至最低也承受着打空即被压杀的危险，充满了绝死的“醍醐味”。

醍醐味满载的超近接攻击《名古屋射击》▶



模型地带 Model Zone

治愈系的轻音少女

说到治愈系动画，不得不提的就是《轻音少女（K-ON!）》。这部以同名四格漫画改编而来的同名动画以舒缓的节奏讲述了一个行将废部的轻音乐部从零开始展开音乐活动的故事。

主角平泽唯和其他三位主角在受众中也有不错的人气，在漫画中一起演绎了将快要废部的轻音部重新建成，并且一步一步向着自己的希望前进的故事。这次就为大家介绍一下这四个可爱女孩子的手办。





平泽唯

血型：O　身高：156cm

体重：50kg　生日：11月27日（射手座）

平泽唯轻音部吉他手，最初错把轻音乐当成“轻便、简易的音乐（响板之类的）”而加入了轻音部。入部时是连乐谱都不会读、只会打响板的新手。能“专注于一件事情”并且做到非常好的地步，但也会因此忽略其他，只能把精神集中在一件事上。

秋山澪

血型：A

身高：160cm

体重：54kg

生日：1月15日（魔蝎座）

轻音部贝司手，原本打算加入文艺部却被青梅竹马的田井中律拉进了轻音部，性格认真成绩优秀，可是却出乎意料地害羞。

琴吹紬

血型：O

身高：157cm

体重：53kg

生日：7月2日（巨蟹座）

轻音部键盘手，4岁起开始学钢琴，获过众多奖项。本来是要加入合唱部的，被律和澪吸引而加入轻音部。社会经历较少，但也不是温室中的花朵，常为大家准备餐点茶水。





田井中律

血型：B

身高：154cm

体重：48kg

生日：8月21日（狮子座）

轻音部部长，由于觉得很酷和不擅长那些要求细致的乐器而选择了架子鼓，性格大大咧咧，哪怕是重要的社团活动也会忘记。

电攻画廊

你舍得吃吗？玩家精心制作的游戏小蛋糕！

电攻画廊再次开张，这次兔子又接收到了新的挑战，某位热心的读者制作了许多可爱的游戏小蛋糕试图再一次挑战兔子我游戏宅男的称号。当然这种小题目对我来说自然不在话下，就是不知道各位读者们又能辨认出多少来呢？

问题时间





请问这三块小蛋糕分别是出自哪几款游戏呢？

编辑发送短信"YBY01+装甲兔+答案"到 10669830123（每条咨询费1元）


1

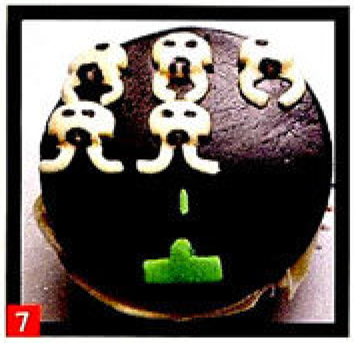

2

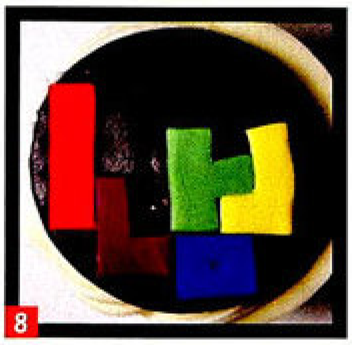

3


4


5

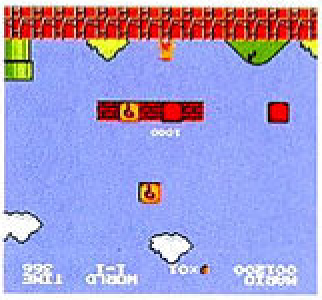

6


7


8


9

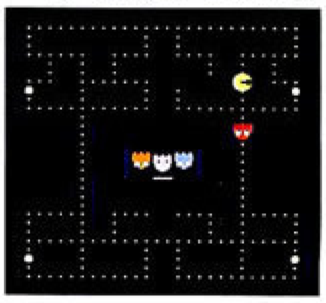

10



游戏名称：超级马里奥兄弟

介绍：老牌游戏公司任天堂的经典作品，在多种平台上都是热销产品。

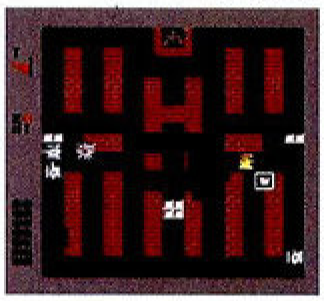
3



游戏名称：吃豆人

介绍：老牌街机厂商南梦宫公司于1980年在街机上首次推出的轰动全世界的街机游戏。

5



游戏名称：Battle City

介绍：红白机上经典的坦克射击游戏，片头的曲调曾经是一代人无法忘怀的经典。

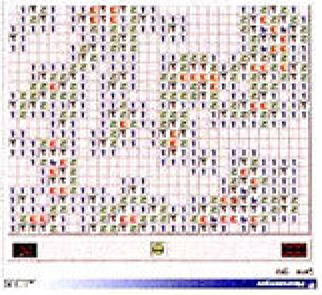
1



游戏名称：光环

介绍：微软为XBOX以及XBOX360量身定做的科幻题材类FPS游戏。

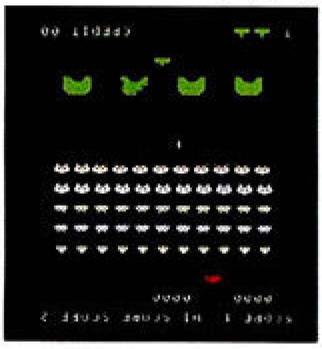
2



游戏名称：扫雷

介绍：微软于1992年在其操作系统Windows里附带的经典小游戏。

4



游戏名称：太空侵略者

介绍：见本期电攻宝盒街机仔栏目。

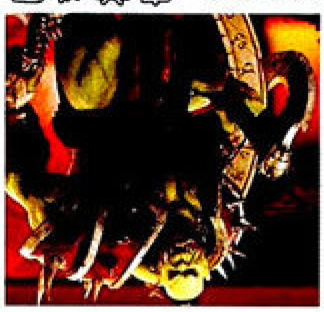
7



游戏名称：Quake雷神之锤

介绍：1996年6月22日，Quake发布，这是世界上第一个真3D实时演算的FPS游戏。

6



游戏名称：魔兽世界

介绍：著名的游戏公司暴雪娱乐所制作的一款大型多人在线角色扮演游戏。

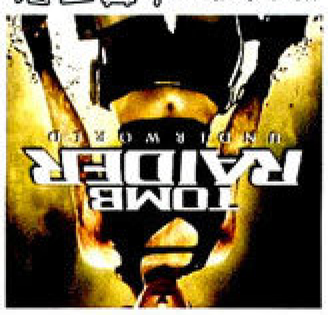
10



游戏名称：俄罗斯方块

介绍：俄罗斯人阿列克谢·帕基特诺夫所发明的一款益智游戏，上手简单、老少皆宜。

8



游戏名称：古墓丽影

介绍：1996年由英国EIDOS制作公司所推出的第一款由女性探险家为主角的全3D动作冒险游戏。

9

宅地带 Otaku Zone



让世界充满粉红色

凯蒂猫狂热爱好者收集展示



HelloKitty

说道凯蒂猫，也就是Hello Kitty，相信基本没有多少人会不知道的。这个线条简单但感觉可爱的小猫的产品深受着众多女孩子的喜爱，而众多大商场也都有着凯蒂猫的专柜，里面的相关周边映出的是一片粉红色。

相信大多数人对凯蒂猫的见解也仅限于此了。然而凯蒂猫在女孩子心目中的地位你是绝对想象不到的。而其中不乏有狂热爱好者。编辑部内某位美编MM的狂热程度更是让小编我大开眼界。各种收藏品和房间内的装饰都让我叹为观止，这其实也是一种另类的宅啊。下面就为各位读者展示一下吧。

食物 HelloKitty

能够观察到我们美编MM收藏的契机，看到生日蛋糕后大吃一惊。然后便间接看到了各种收藏，并用相机来了个大收集。



◀ 生日蛋糕，给人毛绒绒的感觉啊。

▼ 另一种感觉的水果蛋糕。



电子产品 HelloKitty

现代生活，各种电子产品已经属于是必不可少的了。遍布家庭的各种电子产品当然也不能不带上凯蒂猫了。



▲ 电脑的键盘当然也要是凯蒂猫啦。



▲ 粉红色手机和凯蒂猫主题的手机架。



▲ 鼠标等各类电脑用品，当然还可以看到桌面也是……

卧室 HelloKitty

房间中最温馨的地点，有着hello kitty的陪伴每天都能有馨的感觉啊。



▲ 凯蒂猫主题枕套，坐垫。

▶ 几乎能和hello kitty相关的都上了，崇拜之情无法用言语表达了啊。





PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



▲ 电视。



▶ 温馨的大床。

卫生间 HelloKitty

这次我们把目标转移到了卫生间。就算是这个地方也离不开Hello kitty的身影，而且是遍地的身影！



▲ 这墙面瓷砖，这梳杯，还有那肥皂……太有爱了。





▲ 继续是肥皂。



▲ 毛巾当然也是要hello kitty。



其他收藏品

除了刚才介绍的这些外，其他各种小饰品等收藏也是种类多多啊。



▲ 各种小包和人偶。



▲ 钱包。





▲ 对玩家来说应该是比较熟悉的食物：杯面！



◀ 储物箱。



▲ 衣食住行一个都不能少，代步工具当然也要是凯蒂猫！

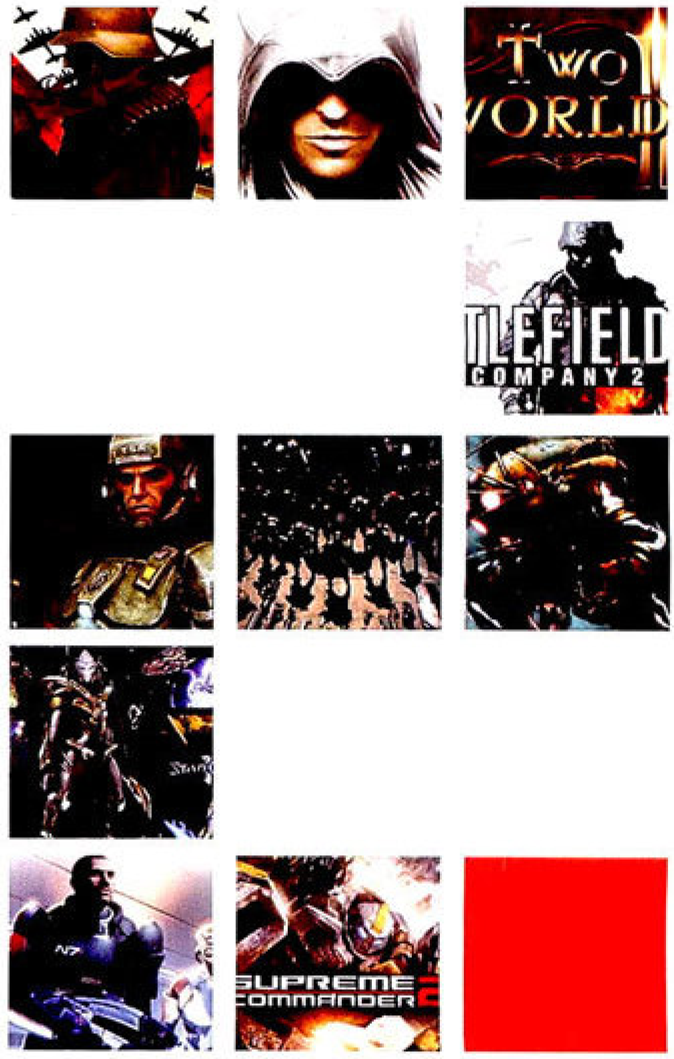
小知识：凯蒂猫身世介绍

1974年11月1日，没有嘴巴，脸蛋圆圆的，左耳上扎着一个蝴蝶结，还有一截小尾巴的凯蒂猫诞生了。凯蒂猫住在英国伦敦近郊小镇的别墅，是座红屋顶两层高的小白屋，离伦敦市中心（泰晤士河）20公里的地方。凯蒂猫家所在小镇约有2万多人口，凯蒂猫的祖父母居住在附近一个森林里，只要一天的时间就足够步行过去。放假时，凯蒂猫的爸爸会开车带着家人一起去探望爷爷奶奶。凯蒂猫的学校位于伦敦市，离家要4公里。凯蒂猫每天都乘着巴士上学，只需过三个站即可到达。凯蒂猫生活在一个和睦、开心的家庭中。家庭中每个成员都有自己的性格。

后记 HelloKitty

能够看到这么多的收藏绝对是让人大吃一惊，同时这也让那句“编辑部内深藏不漏的人多的是”的格言深深的烙印了在我的心里，果然我们编辑部是个充满爱的编辑部啊。恭喜我们的美编MM获得“hello kitty宅”的称号！

本月2开头 电攻出2期 游戏全是2 老外特别2 大家一起2



本月请大家和大叔一起2一下！当然这不是骂人的意思，而是一同来看看2010年即将发布的十款最新2代的单机游戏。话说长江后浪推前浪，一代游戏换二代……不少国外经典单机游戏都扎堆在第一季度发布了其第二代作品。（国内单机的二代都变网游了……唯一一个国产游戏的2代我们在新作预告里做了详细介绍哦）这其中备受期待的挺多，粗制滥造的也不少，更有我们闻所未闻的。反正无论怎样对于玩家们来说都是好消息，因为不缺游戏玩了呀！

2010年第一季度 2代游戏大点兵

质量效应2

英文名称 masseffect 2
游戏类型 动作角色扮演
发布平台 PC/XBOX360
官方网站 masseffect.bioware.com
上市日期 2010年1月底





《质量效应》是BioWare公司近期的王牌之作，上一代游戏受到了不少科幻游戏爱好者的追捧。而二代游戏依然将以近未来的虚拟22世纪为背景，讲述薛普德的一系列颇具传奇色彩的星际冒险之旅。正当阿汤叔还在努力挖掘更多游戏前瞻信息的时候，官网上忽然蹦出一条新消息：BioWare确认已在开发《质量效应3》，而且三代将是游戏的最终章节。这二代还没出呢，就开始开发三代了，看来公司对这款游戏是充满了信心。

最高指挥官2

英文名称 Supreme Commander 2
游戏类型 即时战略
发布平台 PC/XBOX360
官方网站 www.supremecommander.com
上市日期 2010年2月



游戏是由Gas Powered Games开发，Square Enix公司发布的，虽然没有红警、魔兽、星际那么大的名气，但在江河日下的RTS族群里，也算得上是一款大作了。游戏的内容设定在上一代剧情的25年后。它对游戏进一步进行改进，提供更深入的战役模式、

多人在线游戏和独特的故事模式。玩家可以发动大规模战争、创建个性化军队，还可以制造任何时刻都可以扭转战局的实验性战争机器。三个指挥官，每个人都有代表一个派系，各自有各自独特的故事，使游戏上升到新的情感层次。





刺客信条 2

育碧非常2

英文名称 Assassin's Creed 2
游戏类型 动作角色扮演
发布平台 PC/XBOX360/PS3
官方网站 assassinscreed.uk.ubi.com
上市日期 2010年春季

我要代表所有PC游戏玩家向育碧（UBISOFT）公司致以最强烈的抗议，号称是全平台发布的《刺客信条2》在11月份就已经发布了XB360和PS3的版本，却迟迟不发布PC版的游戏，眼看3个月要过去了，家用机玩家早就通关二十多遍了，我们PC玩家还是只能看看预告片，你说算什么全平台？！我也知道现在家用机火爆，PC单机游戏惨淡，但也不能这么欺负人呀，人家《现代战争2》的PC晚了一个月，但好歹也有个盼头！你比它更2吗？想当年PC单机占领市场的时候，哪有你们PS和XBOX什么事儿啊！



叛逆连队 2

情节比较2

英文名称 Battlefield: Bad Company 2
游戏类型 第一人称射击
发布平台 PC/XBOX360/PS3
官方网站 badcompany.ea.com
上市日期 2010年3月2日



这是继《现代战争2》后最受期待的现代化战争游戏了，当然是暂时的。因为后面还有N多同类型的游戏要准备上市。本作将让玩家继续扮演“B连队”，也就是“叛逆连队”里的精英角色，进行进一步的冒险旅程。只不过剧情的设定比较2，也是架空在不久的未来，世界局势完全恶化，俄美战争全面开展，俄军已打响进攻阿拉斯加的战役近两星期。B连队奉命来到了格鲁吉亚的高加索山脉附近，准备执行上级下达的命令。在剧情设定方面，本作的黑色幽默成分不如上作多。主要刻画了在他们遇险强烈的“战争悲剧色彩”。

生化奇兵 2

角色名很2

英文名称 BioShock 2
游戏类型 动作冒险
发布平台 PC/XBOX360/PS3
官方网站 www.bioshockgame.com
上市日期 2010年2月9日

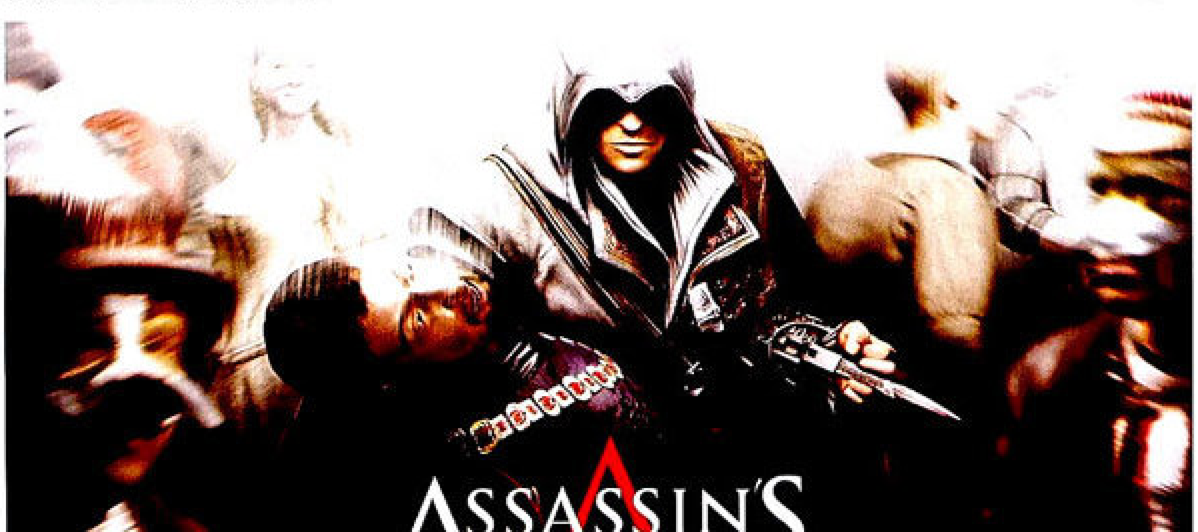


该游戏是一款注重玩家心理和游戏氛围的射击游戏，在游戏内容日益简单的今天，开发者还能去捣鼓如此复杂深奥的剧情确实是需要有足够勇气的，而一代游戏小众化的事实也证明现代玩家不喜欢和电脑玩心理游戏。但2KGAME依旧信心十足，他们打算在《生化奇兵2》的世界里创造一个新的故事。故事发生在前作的10年之后，这次玩家扮演的是上次剧情里的BOSS——Big Daddy，去对付海底城市中的新主宰——Big Sister，以及很多小怪——Little Sisiter……这名字起得还真2，游戏干脆叫“老爹，大姐和小妹”算了……

失落的星球 2

英文名称 Lost Planet 2
游戏类型 动作射击
发布平台 PC/XBOX360
官方网站 www.lostplanet-thegame.com
上市日期 2010年2月23日





由CAPCOM制作的大型科幻战争类游戏《失落的星球2》已被确定将在今年2月份推出，当然，铁定没有PC版游戏什么事，我们所要祈祷的是PC游戏别像国服WLK一样晚……二代的续篇新作，以前作完结十余年后因气候暖化而出景观丕变的“EDN-3rd”行星为舞台，通过不同雪贼集团的观点来描述故事剧情。游戏将新增丛林等新场景，主人公也并非前作那样是一人，而是会有多个不同的主角线。游戏基本玩法与前作相同，还是第三人称视点射击，但本作将应广大玩家的要求加入多人协力挑战巨大AK的新系统。

两个世界 2

有两个2

英文名称 Two Worlds II

游戏类型 奇幻角色扮演

发布平台 PC/XBOX360/PS3

官方网站 www.twoworlds2.com

上市日期 2010年2月



这是一款带有暗黑2特质的ARPG游戏，喜欢暗黑的玩家可以关注一下。二代游戏的故事依旧架构在虚拟的奇幻大陆Antaloor，这个世界以中线的河流作为分界，彼此过着和平的生活，但是南岸的兽人一直想要侵袭北方大陆，占领整个世界，北方大陆则集结了人类、精灵、矮人等许多善良的种族，群起对抗兽人族，也就是字面上的“两个世界”的主要意义。故事发生在初代的几年之后，游戏将带领你走进Antaloor东部大陆，探索未知的神秘领域，在这里你将发现许多全新的场景，比如沙漠和神庙。

创造历史 2

世界大战

英文名称 Making History II

游戏类型 策略

发布平台 PC独占

官方网站 making-history.com

上市日期 2010年2月

看！这才是真正的濒临灭绝游戏类型——策略游戏。《创造历史2：世界大战》是去年《创造历史》的续作。这一系列游戏都是二战题材的策略游戏，玩法类似于经典的《大战略》。玩家可以选择法国、苏联、英国、意大利、日本和美国等国家进行游戏。游戏基于真实的二战历史，涵盖整个东西方战场，同时也给玩家提供了改变历史的机会。



物竞天择 2

英文名称 Natural Selection 2

游戏类型 即时策略

发布平台 PC独占

官方网站 www.unknown worlds.com/ns2

上市日期 2010年第一季度

这个名字让我有点莫名，连一代游戏我都没怎么见过，怎么二代就已经出来了呢？其实《物竞天择》原作诞生于2002年，当时只不过是一个《半条命》（Half-Life）的独立Mod，很少被玩家所关注。7年以来Unknown Worlds一直在NS上修修补补，游戏的平衡性、娱乐性、竞技性可以说是相当的完善，可谓当代最伟大的游戏MOD之一。在游戏发布七周年之际，开发商Unknown Worlds开发了其续作产品《物竞天择2》，这是一款专注于多人模式，带有策略成分的FPS游戏，将于2月独立在Steam平台上发售。





星际争霸 2

内地玩家又2了

英文名称 starcraft2：wings of Liberty

游戏类型 即时战略

发布平台 PC独占

官方网站 www.starcraft2.com

上市日期 2010年第一季度

最新消息：台湾地区开始《星际争霸2》BETA测试申请正式开始了！感兴趣的玩家可前往官方网页了解如何获得申请资格。北美和韩国等地区的BETA测试申请早已结束，而此次台湾地区测试的开启预示着游戏的封测即将来临！台湾玩家欢声雀跃：马上就能玩



“星海争霸II”啦！罢了！内地玩家这次又2了一回！还好大叔有台妹的内部关系，提前注册好了两个Battle.net账号，并申请了两个媒体账号激活码，现在就等暴雪放号了！想要了解星际2最新消息，记得购买电攻双周刊哦！

酒店大亨 2

英文名称 Hotel Giant 2

游戏类型 模拟经营

发布平台 PC/NDS

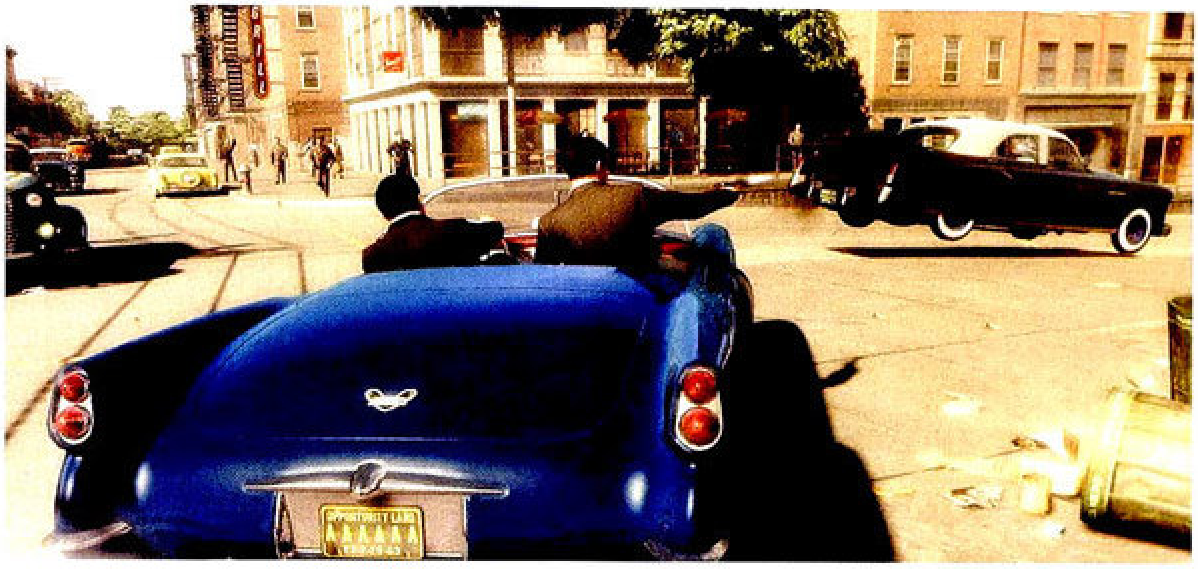
官方网站 www.hotel-giant.com

上市日期 2010年2月7日



PDF过刊杂志 888888

我还在想：怎么总觉得少一个类型啊！这不！经典模拟经营的玩家不用来找大叔投诉了！由Enlight Software负责制作的《酒店大亨2》将在月初发行！游戏将延续一代的经典，玩家可以进入极具挑战性的旅游行业一试身手，建造、设计、管理当今全球独一无二的豪华酒店！同时还要控制酒店预算。不断提高酒店整体服务水平，并最终成为城内同业中的佼佼者！

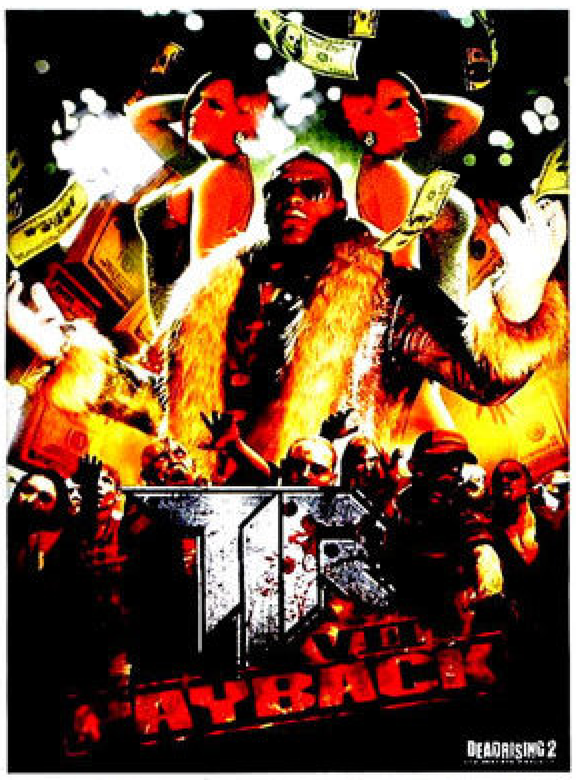


丧尸围城 2

不玩才叫2

英文名称 Dead Rising 2
游戏类型 动作冒险
发布平台 PC/XBOX360/PS3
官方网站 www.capcom.com/deadrising
上市日期 2010年3月中旬

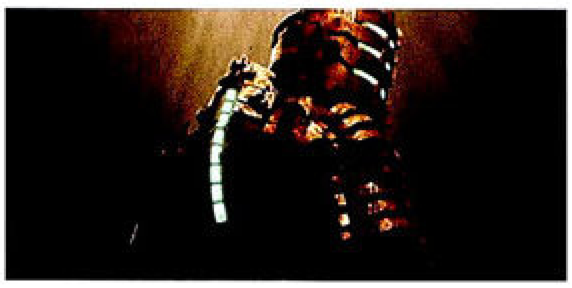
Capcom的力作《丧尸围城2》（Dead Rising 2）将第一次在三大平台同时发布，当然这也是游戏开发商第一次单独为PC版制作该系列。本作的背景设定在原作数年之后，不过事件发生地转移到了赌城“Fortune City”（拉斯维加斯的翻版），那里蜂拥着成千上万的僵尸，能给玩家带来足够恐怖的刺激和杀戮的乐趣。 该作品由Capcom和加拿大Blue Castle Games合作开发，其中Capcom的全球研发负责人Keiji Inafune担当游戏制作人。



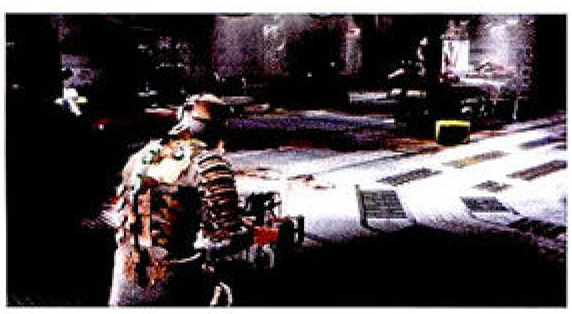


死亡空间 2

英文名称 Dead Space 2
游戏类型 动作射击
发布平台 PC/XBOX360/PS3
官方网站 deadspace.ea.com
上市日期 2010年4月



继前不久刚刚在网上被炒得火热的那张泼墨宣传画和符号谜题之后，EA日前又再接再厉送上《死亡空间2》的更多情报试图继续吊起大家的胃口。官方透露续作会引入更多新角色、更凶恶的怪物、更激烈的战斗以及更恐怖的太空噩梦。致命的感染继续在太空中蔓延，我们的英雄艾萨克·克拉克，则是唯一能够阻止事态恶化的人。《死亡空间》是一款优秀的恐怖射击游戏，拥有完整的三部曲故事剧情，我们有理由期待它的续作，相信它不会令玩家失望。





黑手党 2

黑色的2

英文名称 Mafia II
游戏类型 动作冒险
发布平台 PC/XBOX360/PS3
官方网站 www.mafia2game.com
上市日期 2010年4月底

我不明白为啥一定要给这个游戏起这样一个中文名字，看来它今年肯定成为游戏毒害青少年的典型批判对象了……由2K Czech研发的《黑手党2》，带领玩家进入1940年至1950年虚构的地下黑帮世界，就像好莱坞电影般的游戏世界，玩家可在拟真的城市中冒险，在细致的游戏画面中、深入不为人知的黑帮世界，为了生存而必须进行残酷的争斗。

近期已上市2代游戏一览

双星物语2	2009年12月24日
科林麦克雷：尘埃2	2009年12月1日
求生之路2	2009年11月17日
现代战争2	2009年11月10日
神界2：龙裔	2009年11月3日
炽炎帝国2	2009年10月12日
王权2：幻想王国	2009年10与15日
闪点行动2	2009年10月8日
圣域2：冰与血	2009年11月3日
伊尔2：掠食之翼	2009年12月28日
侠盗猎魔2	2009年11月9日

短信交流

如果大家还知道有哪些2010年即将发布的2代游戏名称请给阿汤叔发送短信哦，同时我们下一期将继续制作3代、4代的新游戏，有兴趣的读者也可以把游戏名称发来。编辑短信YBY01+Samtown+（游戏的名称）发送到10669830123前五位推荐者将获得正版游戏一套。（注：资费1元/条，不含通讯费）

究竟是寂寞还是妖魔

游戏妖魔论一直是中国主流媒体的基本论调，他们愿意一遍遍的找寻特例，叫来家长对游戏进行控诉；也愿意请来所谓的专家、学者通过危言耸听的数据阐述游戏的危害；更愿意义正言辞的炮轰游戏种种不是，但就是不愿意理性的将游戏风靡青少年群体的现象抽丝剥茧、层层分析，认清事情的本质。所以你能看到，在不负责任的风气下，造就了这么一代不负责任的一些人，用不负责任的观念态度，制造出不负责任的舆论压力，妄想采用一锅端的方式对一个产业进行着不负责任的抨击。

根据网络来源的统计，2009年中国的游戏用户主要是集中在10—30岁这一年龄段的在校学生与公司职员，当然我想你猜也能猜到，主流的游戏玩家也只能是他们。那么对于这些游戏用户究竟是为什么玩游戏呢？他们的生活缺少什么，游戏又具备哪些特质，满足了这些人生活中的缺失呢。

作为游戏杂志读者的你、作为游戏杂志编辑的你；作为学生的游戏玩家、作为就职的游戏玩家；作为游戏老鸟的你、作为游戏新人的你；我们为何玩游戏？作为年轻一代信仰的缺失？缓解沉重压力下的挫败感？成长中内心深处的孤独感？

小编与读者面对面一起来说一说游戏对你来说是什么。

游戏的特性：

游戏都塑造了一个接近真实的虚拟世界，这一特殊的虚拟环境与现实世界相比往往具备几个特性，使之显得独具魅力：

相对现实世界更具趣味性。
相对更为廉价的娱乐方式。
相对现实更易获得成就感。



一些小事情，有时候可以没有

——贪睡猫

小时候我玩游戏

那时真正的小时候，那时某猫的世界里自然没有电脑，同时也不会存在电攻。老实说那时的游戏是单纯的，拿着一罐水，看着蚂蚁都可以耗一下午。那时信息也不发达，看得最多的新闻是每周广播。那时的游戏是简单的、快乐的。游戏还能是什么？

读书的时候我玩游戏

如果经过书生的时代，那么我问你如果你在这个年龄玩游戏会被告知什么？人人都说每个人的童年都不会相似，但是这点某猫基本可以100%的打包票，那就是立马会迎来“你现在只知道玩，将来吃苦头！”。读书的时候倒是听说过素质教育这样玩样，听说这个项措施可以让学生劳逸结合，不过显然长辈们们很会概括，简单的就成为了两个字——学习，要是在精练一点，那就是“分数”。确实很佩服长辈们高深的概括能力，所以“玩”这样东西，这个可以没有。

当然如果得了高分，将来可以换什么？当时的我如果问问出此类问题的话，长辈要不笑而不语，要不就是比虚拟物品还要虚拟的比喻。当然，我在这里并不是想要对于抚养我的长辈或者各位的长辈有什么异议，长辈的恩情的永远不无法用语言来衡量的，不过希望告诉你们，我们有很多不懂的事情，但是你们也有不懂的事情。有些过于复杂的事情的无法改变的，但是我们至少可以通过沟通将某些不着边际的东西描绘的更具体、更有信心。不过有时候有些事情可以没有。



现在我玩游戏

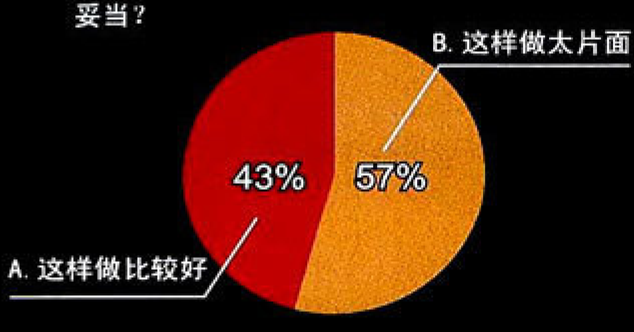
现在某猫自然玩游戏。而且，也不会再有长辈来打搅我，玩游戏还是快乐的。不过，却又变得不能玩了。因为“游戏”成了“毒品”了，“我说我怎么没有看出来啊？”。那太简单了，“因为玩游戏影响智力。”。你说我没有辩解就是默认，就是被说到痛楚了，不过要是你和别人争论的时候，别人第一句话就是“你个没智商的白痴，你懂吗！？”，你回答什么？智商这种东西有时候可以没有。

如果你问我怎么这么多文字都没有好好写过“玩游戏好不好”这个事情啊？其实我倒是觉得奇怪了玩游戏不好吗？就像人需不需要喝水一样？能问出这种问题本身后，还是不是需要回答者的答案呢?你说那为什么有这么多关于游戏的负面消息？维生素吃多了同样会出事情，“过犹不及”这种事情的每个人都应该知道的，教会下一辈这样的常识理应的每一个长辈应该做的，不过四个字太长了，怕小辈们学不会所以简单的概括成“不能”。生活的小智慧，有时候可以没有。



上期话题

对于此次全面封杀BT的做法你是否觉得妥当？



读者短讯精选

正如肥龙大叔说的：我们在享受了那点免费的甜头地同时，且却失去了整个产业！从长远来看，封杀BT的这一措施很有他的道理，要理解。

—— 15845944346

封杀BT比较好，毕竟都是公司花财力人力精力做的，换做是我也会不愿意（我只是初三生，谢谢）。

—— 13564257570

封杀BT比较好，毕竟都是公司花财力人力精力做的，换做是我也会不愿意（我只是初三生，谢谢）。

—— 13564257570

游戏是带给我们欢乐的娱乐选项

——苍蓝

游戏归根结底就是一种娱乐用品，小时候玩游戏，由于空闲时间也多，经常和朋友一起玩游戏，沉浸在欢声笑语中。而现在，由于技术力的飞跃，游戏更像是一种艺术表现形式，和电影，电视剧一样。剧情好的游戏能够带给你感动，真实度高的游戏能让你身临其境。单机游戏的各种收集和挑战也让人不亦乐乎。

而到了网络游戏的范畴，游戏更变得强调人与人的关系。众人配合进行团队挑战，经济系统的衍生等等。让人与人之间的联系更加紧密，也成为了游戏中最吸引人的地方。

从上面我们可以看到，游戏本身就是无害的，反而能够带给你快乐并且消磨你的空闲时间。同时相对其他娱乐活动，游戏娱乐也是非常便宜的。至于沉迷，只要有好的引导并认清楚本质，并没有这种说法。而把不能控制自己的原因都怪到游戏上更是个大错误。2009年的游戏界十分精彩，相信今年各种新作也将带给我们更多惊喜和快乐。

我一直在玩游戏

——木鹿大王

我为啥玩游戏？

因为一个好游戏是整整一个游戏开放团队的结晶，凝聚了他们的汗水，蕴含着他们的爱，只要我用心，甚至可以在这个游戏的一个细微之处都可以看出他们的巧妙构思。游戏开发团队中的大部分人都是我的同龄人，他们了解我的想法，甚至超越我的想法。从游戏中，我能感觉我的心在和他们一起跳动，我的梦想可以在游戏中实现，只因为他们的努力。

So，我要玩游戏，当然，庸俗游戏我唾弃之。

我为啥只玩游戏？

没有人玩游戏，那游戏业和一堆相关产业靠谁去赚钱，靠谁去养活他们？我很有悲天悯人的慈悲之心，总觉得既然自己有饭吃，个么为啥不给游戏一口饭吃，给游戏一口饭吃，游戏可以回报给我更好的精神食粮。一些好的游戏，本身就包含了海量丰富的知识——游戏本来就是为知识普及而诞生的。再者说来，一个好游戏，本身就是一个过滤器，留下的玩家往往都是产生共鸣的志同道合者，一个好游戏可以让我认识很多朋友。

So，我只玩游戏，
庸俗游戏玩家滚得越远越好。

我为啥只能玩游戏？

这个题目很shit，我当然不会是只能玩游戏，世界是这么美好，社会是如此和谐……除了上上班、玩桌游、打篮球，我还就真的只有游戏能玩。看电视？除了体育和新闻，我基本上不看别的。而体育台又不是全天24小时都在放英超放NBA……我实在不知道别的电视剧。新闻还好，听听就行，让我花几个小时盯着看，可能吗？泡吧？斯诺克？桌游？现在不是大学时代了，一出动就十几号人的。最最重要的是，好容易有个空闲还不赶紧在家修生养息……

So，坐在桌前，做好三防，电脑开开，
游戏里耗掉几个小时……我也只能这样了，
还能怎么样呢？



除了游戏我们还有什么？

——装甲兔

很久很久以前，在我们的父母这辈人还是小孩子的时候，他们的生活里没有游戏机，没有电脑，没有手机，没有美剧，没有日本动漫，没有起点中文网。但是直到今天，如果你问起你的父母这辈人他们小时候快乐吗，他们都会略带思考后，一脸幸福的对你说：“孩子，我小的时候虽然什么东西都没有，但是我觉得我过的很快活。”

现在的小孩呢，游戏机从最高端的三红姬和神机三到掌机上的小神机和任天狗几乎都是人手一台，电脑的配置一台比一台好一台比一台的高，手机不仅能打电话发短信上网还能看电视听音乐读小说，美剧动漫电影无一不拉，更新速度直追日本当地电视台。但是如果你去问他们是否快乐，几乎所有的孩子都会脱口而出：“不，我们不快乐！”

现在的孩子究竟失去了什么，让他们会认为自己不快乐？

过早压在孩子身上的学业压力、父母与家长过于沉重的爱的负担、学校里繁杂的人际关系、以及等等，这些说起来一些大人都会觉得头疼的东西，却都一股脑门的压在了现在的孩的肩上，这些孩子们甚至连一丝反抗的机会都没有。于是，以玩为天性的孩子只能通过各种娱乐手段来分解掉自己心中的压力，虽然有时候过度的娱乐只能让孩子觉得更加无所是从，但是他们只有这唯一的消解压力的手段。而家长和社会完全无视孩子的天性，把不认真读书忙于玩耍的孩子定性为坏小孩、把游戏当作洪水猛兽，极度限制孩子娱乐，却完全无视自己给孩子带来的压力，这样的恶性循环只能造成可悲的结果。

参加短信问答获小编签名正版游戏

游戏这种东西究竟的什么？

A. 应该抵制的妖魔

B. 游戏就是游戏，你想把它变成什么？

我想看到的诸位应该没有不玩游戏的，不关心游戏的话，我想你也不会来到这个茶坊。对于你来说游戏的什么？我们的声音一定只有小小的，很能想象除了我们之外还有什么人能够听见，不过，如果有人正在听的话，希望你这时的你正发出着这微小的声音。欢迎你将你的意见通过短信“YBY01+（A或者B）+自己的想法（50字左右，可以不写）”到10669830128，每条咨询费1元/条，或者以信件的方式来表述你对于这个游戏世界的想法。

上期中奖名单：

15845PCGG46
15844PCGG88
13564PCGG70
13918PCGG90
13562PCGG01

现在我国大部分年轻人，学生族都是靠BT下载资源娱乐，全面封杀不但让一部分没经济实力的人欲哭无泪，跟会激起网民的抵触情绪。

——15921274986

做得还不够狠，应该把网络都给关闭了，回到网络化前的百姓安居乐业，不闻不问的日子。

——15845944346

在我国，想要彻底封杀盗版是不可能的，若像美国一样人年均收入有一万美元，引进速度快，没有“阉割版”，那谁还愿意忍受卡网花上几小时的下载。

——13750141597

封BT的站有什么用？这种做法就像在砍小怪，砍了一堆，还能刷新出来，永远砍不完的……

——13729172772

其实大家的正版意识多多少少还是有的。要不是国内引进过慢、剪刀过猛、河蟹过度、分级制度迟迟不来、对喜欢的东西会不打开荷包吗？

——15921274986

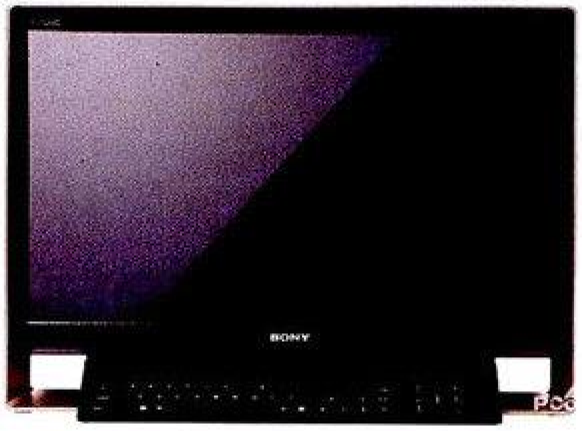
其实我觉的有这闲功夫不如整顿一下现实的盗版市场……

——15170435965

Sky带你逛大街

索尼L118 触控一体电脑

索尼VAIO L118。单从外观上看，这两款一体电脑产品各具特色，索尼VAIO L118所追求的是奢华与简洁的设计理念，其拥有市面上并不多见的24英寸触控屏幕，操作感受可以与TouchSmart相媲美。而主机的强劲配置也是许多产品所从未尝试的，索尼VAIO L118选用了英特尔Q8400S低功耗处理器，配备了如今较受欢迎的GT240M笔记本显卡，这款产品的市场售价为14999元。







OPhone新灵魂 Dell Mini 3i

作为Dell旗下的首款手机产品，Mini 3i对于Dell来说自然具有“里程碑”式的意义。而作为手机领域的一个全新的品牌，足够的创新是让大家迅速记住它的必然条件。而这点我认为Dell做到了，因为无论是从外观还是内在功能方面Dell Mini 3i都做到了足够的创新。下面我们首先来看看Dell Mini 3i在外形方面创新。





指尖上的艺术 富士Z300

富士发布了全新时尚触屏超薄卡片机FinePix Z300全触屏超时尚的数码产品。Z300不仅延续了富士Z系列别致时尚的造型设计、高品质的成像质量，更是首次运用了3.0英寸、23万像素的触摸屏幕，同时搭载了5倍光学变焦镜头。



键盘鼠标相结合

那伽梵蛇游戏鼠标是一款卓越的针对大型多人在线（MMO）游戏的鼠标，通过将前所未有的众多游戏命令集中在一个地方，它调换了键盘与鼠标的使用频率。多按钮大拇指区和雷蛇的MMO游戏界面插件，让所有命令尽握掌中。人体工学外形将舒适性发挥到极致，让您尽情酣战。借助那伽梵蛇游戏鼠标，您将在战斗中所向披靡。



高质量的跟踪精准度

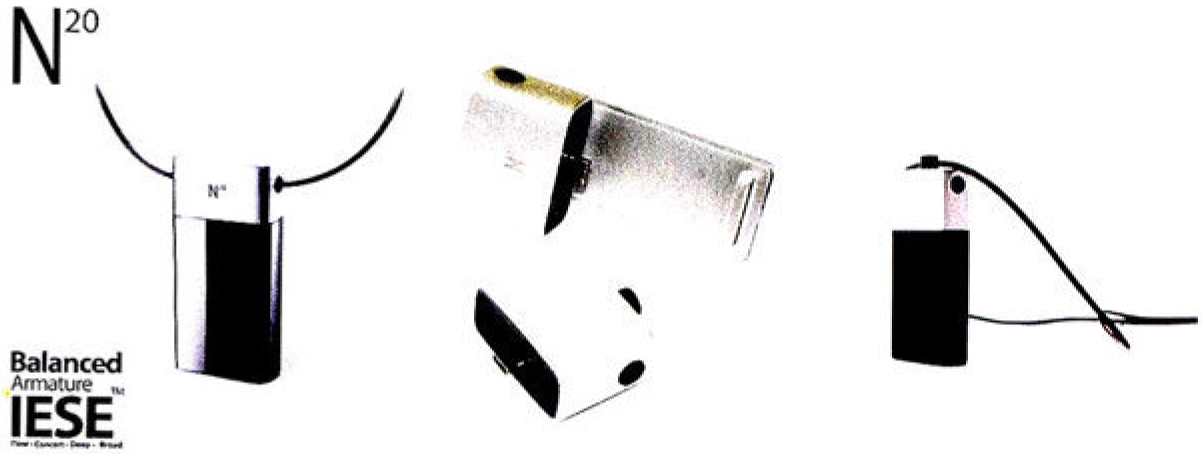
Razer推出首款游戏级桌面肤质型鼠标垫——Razer Sphex。Razer Sphex拥有其他游戏鼠标垫无法企及的品质：以迄今最薄的垫面创造出高质量的跟踪精准度。多用途的吸附功能使得Razer Sphex能够轻松附着于任何材质的表面并能轻易移除，你可以带它走遍天下。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

升华音质业界首创
iriver N20配动铁耳机

众所周知，因为制作工艺的问题，所以动铁耳机普遍售价较高。iriver的项链MP3精品N20原配动铁耳机，金属研磨工艺令其质感极佳，在IESE专利音效帮助下，它能维持深厚低音和明亮高音的音源平衡，搭载Sound Externalization和TWT两项技术，让有限的声场扩大至头部以外的空间，减少耳机使用时产生的疲劳和疼痛感。



一种权威的耳机

Razer Megalodon是7.1环绕声游戏耳机，经特殊设计，包含Razer Maelstrom音频引擎，成为如今玩家的权威耳机。Razer Megalodon采用下一代HRTF技术和超级DSP，处理能力超过所有前代，是同类产品中最先进的音频耳机。



新年新气象
COSPLAY百变头像

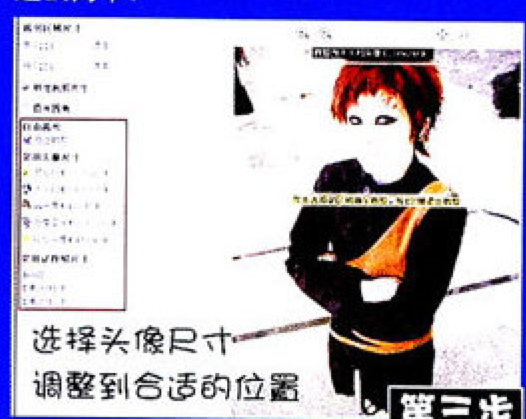
转眼又是一年春节到，资深COSER在过去一年里都有哪些收获？我想肯定少不了塞满衣柜的COS衣服和道具，还有电脑里满满的COS图片吧。不过好东西藏起来可不行哦，赶快把你最炫的COS照片秀出来，从“头”开始武装，让你在新的一年里人气暴涨哦！



首先使用“美图秀秀”软件打开一张COS照片，再选择“裁剪”工具裁剪出头像。



不知道头像需要的像素尺寸？没关系，美图秀秀的剪裁工具中很方便的提供了一些常用的头像尺寸，还可以拉伸4角缩放选框哦。选择一个最酷的位置，好就这么简单。



裁剪图片后，不妨给图片来点新年色彩。我们可以在“边框”标签下，选择新的“炫彩边框”功能，轻轻一点就可以让图片变得绚丽多彩，还有很多种效果哦。



新年要有新气象，咱COSPLAY一族也不能落后。既然是虎年，就来只可爱的小老虎吧，然后再来添加文字给大家拜个年，祝大家新年快乐！

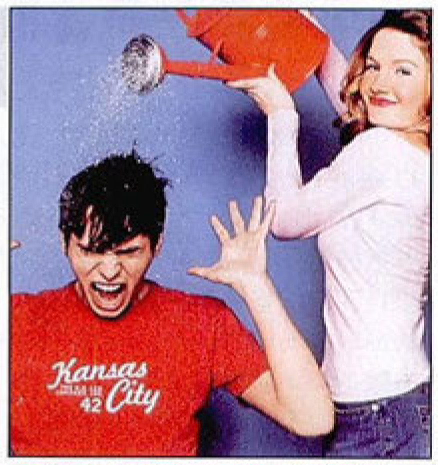


大功告成！接着就可以换上新头像啦，绝对醒目！

怎么样？随时做随时换，简单快捷，让大家随时知道最新的你。新年新气象，快乐过新年！赶快动手给自己做一些新年COS头像吧，绚丽多彩的一年在等着你哦！

sky有话说

2月的大作特别多

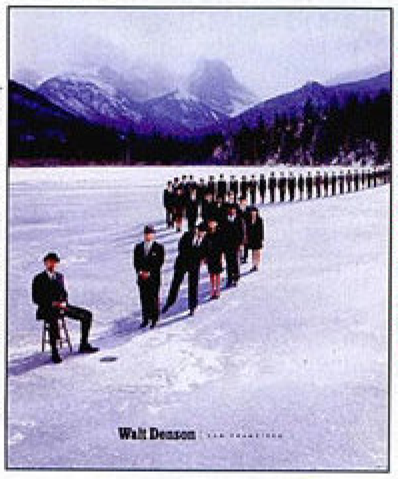


戒掉浮躁吧，文化需要沉淀

2月的大作特别多，《细胞分裂：断罪》、《马克思佩恩3》、《刺客信条2》、《质量效应2》都挤到一块，寒假就那么点时间，玩家能玩几款？杂志版面就那么些地方，你叫我们怎么登？现在就是做游戏的太浮躁，才弄得玩游戏的也跟着浮躁，在这里依然鄙视部分网游公司，一天一款新作，赚一笔，走一批，你当玩家是什么？看看暴雪、看看阿凡达，摸摸自己的良心吧。

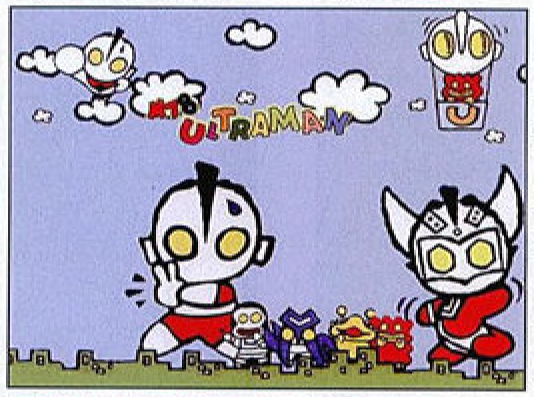
香港排队血泪史

作为全球最富裕、经济最发达和生活水准最高的地区之一，很多人听说我圣诞节要去香港，都以为我要去天堂一样，兄弟们我还想多活几年。圣诞节的香港那是人去的嘛？有见过挤成这样的天堂嘛，排队下飞机、排队出入境、排队上大巴、排队吃饭、排队过天桥、排队逛商场连上个厕所还要排队，让我怀疑地球人是不是都挤到这来了，我还不如过年去火车站排队买票呢。



排队浪费了人生中很多时间

双周刊很忙



奥特曼还是那几个奥特曼，怪兽却多了一倍

sky经常会受到读者来信索要小编QQ，求聊天，我们不是耍大牌不愿给，而是真的没时间闲聊，那么多正义需要我们维护，那么多美女需要我们拯救，那么游戏需要我们征服，周杰伦也唱了："正义呼唤我，美女需要我，'编辑'很忙的。"特别是现在双周刊了，杂志变成了两本，工作量也加了倍，请体谅我们的难处。

每月动向



朱朱

用钱砸人的感觉很爽

因为机缘巧合，朱朱获得了一次内部服务器砸装备的体验，想象一下，当你有无数的钱，也不用考虑材料是否充足的情况下的那种畅快感，当我全身砸到极品的时候，我发现我用掉了近千亿的金钱和不知道数量的材料……唯手酸而已……



贪睡猫

祝愿魔术师早日康复

我们曾经热爱的编辑、在创建电攻宝盒上付出杰出贡献的战士、在把众编的PSP刷成板砖上居功至伟、在组织大家团购XBOX自己却没有买的魔术师同志，已经于元旦时分……好吧，其实只是生病了而已。不过，虽说是生病，还是进行了一场手术，某猫就在这里祝愿魔术师早日康复啦！身体是革命的本钱！



苍蓝

勇往直前的力量

《阿凡达》这个话题电影似乎都吸引了大家的焦点，尤其是国内没几家能播放的IMAX加3D版。火热程度让上海的官方票价都涨到了200……我同学看着冬天中堪比买房的凌晨长队视频后，向我表示完全无法理解。但对于我来说，虽然绝对不会花这么多钱在大冷天凑这个热闹，但联想到我会排队去买首发游戏，便能十分认同，为了目标而勇往直前的感觉一定很好。



装甲兔

疯狂的电影票

马上就要过年了，7天长假自然得要好好慰劳一下自己。今年过年上海最出名的娱乐项目，自然就是卡梅伦的3D电影《阿凡达》，和平影都售票窗口前那条整整围绕来福士广场一圈、长达两公里的队伍让人仿佛又置身于20年前排队买年货的队伍里，据说排在队伍最前面的那些人都是前一天晚上就过来排队的。就算你辛辛苦苦、认认真真的排队也有可能因为当天所能出售的所有票子被人买光而成为无用功。去淘宝搜一下IMAX阿凡达，找出来的票价更惊人，最低1200、最高5000一张的电影票惊的兔子我连呼看不懂。



月月

对于过年无限向往

过年=红包+新衣服+鞭炮+……虽然本人已丧失众多"新年功能"，但中国人骨子里的过年情节，仍在不停地引诱着我。节日快来到吧，月月时刻准备着！

每半个月就要写一次动向，月月真的有些不习惯。大家都知道我是个内敛、深沉，不太表露内心想法的摩羯座，向大家袒露心声，真的是很痛苦。不过，为了亲爱的读者们，也只能一次次心甘情愿地被扒开了。

月度人物

本月问题最多的来信

江西省·破财哥哥

给编辑部的第26封信，我是一个电攻老饭，严格算起来已经是第26封了，再不登我的怒气值就爆槽了，没看见我信纸都换成诡异版了？

2010年的电攻换成双刊，意味着我必须放弃家用机，所以电攻之神能不能加一个小小的家用机版块？破财哥哥破财要消灾嘛。

每次信春哥的光芒促使我填表，每次都没有我的得奖名单，难道我的RP用光了？新年新气象，您就赦一个奖给我吧（第13次重复）

sky：第26封？别骗sky，sky从小算术就不好。这次我信你一次，登你来信，给你奖品。

1、封面那真是……，流行划过夜空，郑爽在我心中

sky：封面是个不可抗之因素，我自己心底也在无数次的谩骂，这什么乱七八糟的，就好比一个世外高人偏要穿的像个要饭的，我只能不停地安慰自己：咱这叫低调。

2、内容越来越H，难道大叔雄起了？TONY的布挂我有私藏喔？

贪睡猫：纯洁的人看到艺术、邪恶的人看到H，某猫如是说。内容为这么有“特色”，那自然是某猫的功劳了（我真的不是自夸）。

3、模型地带最好给出参考价格和相关网店，我买不到啊！

苍蓝：知道名字的话去淘宝搜一下就可以啦，国内的相关商家还是很多的，选择信誉好的买之。给出日站的话购买流程就复杂了，实在要买的话可前往“www.amazon.co.jp”。

热门事件

香港之旅

sky：这是sky第一次去香港公干，不知道那本来就那么挤，还是专门针对我，走100米整整用了半个小时。



本月最愤青的来信

江苏省张家港·赵磊

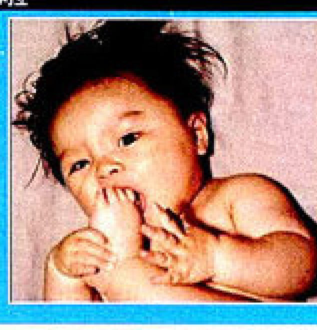
我很喜欢游戏，无论是国产的还是外国的。但是我不得不说，国内玩家真的比国外玩家差好多。不是说技术，最令我担忧的是素质，满大街的骗子，满大街的聚众对骂、对砍。不为别的，就是因为看对方不爽。装备加爆了就刷喇叭骂NPC。（有这闲钱不如再去合成呢。）团队精神就更是天方夜谭，只为自己的利益，在队伍里作了不好就只有被踢的份。

不是说我崇洋媚外，这就是素质问题。素质应该是一个国家的骄傲，向来是礼仪之邦的中国“礼”到哪里去了呢？中国人舍己为人的精神又到哪里去了？不是我夸大了，而是我觉得我们应该从身边的小事做起。才能更好地发扬中国精神，塑造一个更美好的游戏世界。

苍蓝：赵同学说的应该是网络游戏吧，本人也深有同感。虽然具体是什么游戏不太清楚，但这些普遍现象在现在大多数网游中都存在。这个我个人觉得主要还是林子大了什么鸟都有。没有一个国家的游戏人数是可以和中国相比的，而这其中总免不了有素质不好的，也可能是对网上道德没有观念的小孩子，这些事情便总有发生了。而网络游戏低下的约束力让这些人得不到惩罚，于是不但变本加厉，也会影响着周围人并导致游戏环境变差。其实外国黑装备，或是开外挂之类的现象也有，但会受到群众抵制而消亡。而国服这些黑人却总能找到温床。

不过这些都是有办法避免的。最好的方法当然就是如你所说的用自己的精神去感化别人。而最干脆的方法则是换个适合你的游戏，现在有些网游系统上就为了挖钱。但归根结底就是要放开，毕竟网络游戏里的任何东西都是虚拟的，只要你放得下，这些东西一点价值都没有，也就不会在意所谓的得失了。能更好地把精力放在找到志同道合的朋友，更好地体验游戏带给你的乐趣上了。

被小宝宝包围啦



月月：话说今年真的是一个生宝宝的大年，编辑部已有两位准妈妈。小雷同志的儿子竟和我同一天生日，有缘啊。

我题你说 我的寒假生活

寒假虽然没有暑假那么悠长，但对于我们这些上班族来说要吧失业没饭吃，要吧成为中国首富，否则寒假就是一种奢望。我知道一般人对寒假没有什么计划，大部分时间安排给了睡觉、看电视和玩，但还是希望能听到一些有特色的声音，哪怕是只是上山拜个佛也算是出去见识过了。回函卡、短信说说你准备怎么过寒假，我们会选取有特色的回信进行刊登。（上杂志的不仅能得到一份精美礼品，还能有机会获得本月大奖）



楼主 1月上半刊话题：报告老师，他作弊

下面的同学sky提出批评，但对于你们主动承认错误，我还是给与奖励，以下7位同学都将获得精美奖品一份，并且郭清源运气好能拿到一个无线鼠标。

安徽省铜陵市第一中学

沙发 ■李笑菲 ■244000

其实呢，我是一名很乖的孩子，但……学校考试的时候有屏蔽器，同学们就约好在规定时间把纸团扔厕所里，然后另一个人去捡，那次考英语是上午，考理综是下午，我考英语时上厕所发现走一步踩一个纸团，于是下午考理综的时候，我怀揣着20多个随手写着ABCD的纸团上厕所，路过男厕所时，天女散花。几天后，班上一个男孩子痛哭，20题选择题只对了1题，他愤恨地拿出纸团，那字迹很是眼熟。

sky：小姑娘你太狠了，我现在才知道什么宁得罪小人莫得罪女人，更何况人家都没得罪你，小李同学将来必成大器。

广东省湛江市徐闻县新华书店

板凳 ■朱展延 ■524100

由于本人学习成绩差，到了月测的时候难免会有作弊现象，我现在就说个最常用的方法：考试的时候我会让别人在固定时间把答案贴在厕所里的墙壁上，然后我再上去拿。

sky：请问你们学校老师都不上厕所吗？

江苏省连云港市板浦高级中学

地板 ■王亚伟 ■222241

作弊没有，但协助作弊不少，一次考试我被分到门和黑板旁边，门打开我倚着门发短信，老师倚着门抽烟，他抽的倍儿欢，几天考试花了我2，30话费。

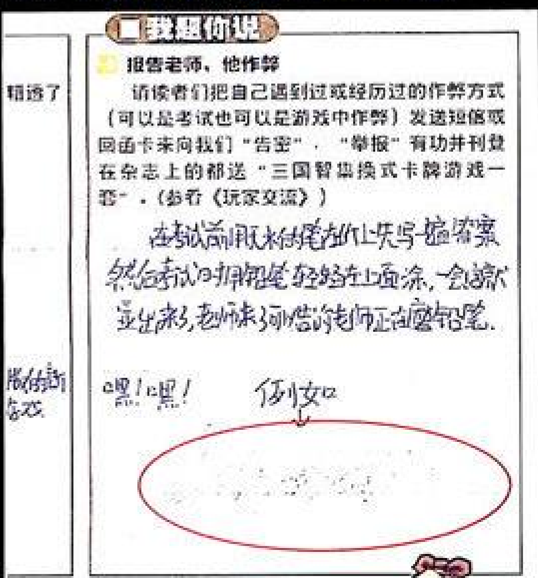
sky：难怪学校都不准学生用手机，都是你们连累的。

天津市河北区金钟路金蕾花园

■郭清源 ■300140

在考试前用无水的笔在纸上先写一遍答案，然后考试时用铅笔轻轻在上面涂，一会字就显出来了，老师来了可以告诉老师在磨铅笔。

sky：和隐形墨水有异曲同工之妙嘛。



我题你说

报告老师，他作弊

请读者们把自己遇到过或经历过的作弊方式（可以是考试也可以是游戏中作弊）发送短信或回函卡来向我们“告密”，“举报”有功并刊登在杂志上的都送“三国智集换式卡牌游戏一套”。（参看《玩家交流》）

精透了

在考试前用无水的笔在纸上先写一遍答案然后考试时用铅笔轻轻在上面涂，一会字就显出来了，老师来了可以告诉老师正在磨铅笔。

嘿！嘿！ 例如

广东省湛江市霞山区朝霞路二巷25号

■王志诚 ■524000

初中时我同桌的同桌黄某人作弊方式一流，把东西抄到包糖果的糯米纸上，光明正大地抄，老师来了就当着老师的面吞下，走后抽出另一张。

sky：你们考试还准吃东西啊？那你们以后可以拿碗面去考试，每根面上都写上字。

福建省厦门市湖里区兴湖路象屿花园

■刘勇 ■361006

我玩过很多款游戏，但我总是习惯用一种方式玩一部游戏，那就是一台计算机开多个号，这样所有的利益全部归我所有了。

sky：谈到游戏作弊了，请问万一碰到收费的游戏怎么办？不是要同时帮很多账号付费。

广东省中山市东区东江路12号中山市实验高级中学

■张宇杰 ■528404

我的朋友在玩CF时被爆头N次，无语至极，最后选择了外挂以3个小时击杀200人为结局，不过没多久，他的号就被封了。

肥龙：我们靠的技术，被爆头就得苦练技术。

热门音乐



《新海诚作品印象CD》

苍蓝：让美丽的故事在耳边回荡。

热门游戏



《奥库兹的冒险者》

Samtown：玩过的都不会相信这居然只是款FLASH游戏，强烈推荐。

热门运动



乒乓球

贪睡猫：小编们午间重要的娱乐以及锻炼项目。

热门电影



《十月围城》

装甲兔：看了《十月围城》我才知道什么叫做花瓶，真正的花瓶，不需要一句台词，也不需要一点动作，莫名其妙的露一下小脸就OK啦。



《三枪拍案惊奇》

肥龙：看了《三枪拍案惊奇》，才知道什么叫吹牛；玩了《麻子面馆》，才知道什么叫装X。

达人回帖

宁夏银川·朱嘉皓

软师傅sky，我非常希望能在电攻上刊登攻略，可令人头痛的是，我不会做游戏截图和游戏视频，所以我想问一下做游戏截图和游戏视频的软件的下载地址。



sky



你算是问对了，我们编辑部拥有地球上最完善的截图和视频软件，没见我们杂志图片清晰美丽具有质感嘛，靠的就是这门手艺。好，今天先给你介绍一款无脑实用的小软件“Fraps”。

常熟·小朱

PCGG的编辑哥哥姐姐，你们好！最近痴迷于使命召唤6，对里面有些问题不明白，希望编辑部的COD达人解惑也。

1. COD4代的SAS、USMC，6代的Task Force 141、US Army、肥皂、将军，这些人或组织之间是什么关系？

2. 4代中那个最后救肥皂的卡马洛夫中士怎么了，为啥6代连提都没有提到他？

3. 马卡洛夫是什么组织的，为什么要引发美俄大战？

4. “天启四骑士”怎么聚在一起的？怎么大小扎卡耶夫在俄国，阿拉萨德又怎么在中东？他们有利益关系吗，阿拉萨德在中东，那么有怎么会把那个总统杀了呢？



装甲兔

COD的背景问题就由我来为你回答吧！

1. Task Force 141是一只由多国特种部队联合组成的特别行动组，SAS英国皇家特别空勤团作为世界上最有名也是最老牌的特种部队自然在TF141里人数占有大头，最有名的自然是COD4的主角肥皂大叔。USMC与US Army是美军两大军种的简称，其中COD4里登场的是USMC的武装侦察连，而COD6里登场的则是US Army的游骑兵部队，而谢伍德将军则是驻阿富汗当地游骑兵部队的指挥官。

2. 由于COD6中背景里俄国处于极端势力所掌握，俄国军队大部分都是以敌对势力的形象登场，所以卡马洛夫中士在COD6里没有了出场机会。

3. 马卡洛夫是俄国极端势力组织的领军人物，他的目标就是通过打击美国来重振俄罗斯的辉煌。

4. “天启四骑士”是怎么聚在一起的游戏里并没有具体解释。阿拉萨德是扎卡耶夫在中东的恐怖组织盟友，公开处决当地总统是扎卡耶夫使用核武器袭击美军的恐怖行动的第一步。

读编往来

电攻男游记征稿启事

sky相信电攻男在祖国各地到处都是，希望大家能够以杂志为平台，带着其他读者朋友游览一下自己故乡的特色景点。能够上杂志的电攻男都将得丰厚的奖品。（参考栏目：online版小编游记）

稿件要求

1、必须cosplay电攻男的造型，你硬要露脸我也没有办法

2、文章格式以本文为例

3、图片要求清晰不模糊

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



本月好运气！肥龙请客！编辑部团看阿凡达！

P社P事

策划：大笨熊
编剧：Samtown
领衔主演：肥龙
其他演员：编辑部阿凡达观摩团 阿汤、小梅子、莺皇、贪睡猫、SKY等
摄影：阿汤叔
后期制作：咖啡

近日编辑部里最热门的话题应该就是阿凡提了！口胡！是阿凡达了……可是以肥龙和阿汤叔为首的粉丝团早就翘首盼望着的IMAX3D的首映却被高昂的票价和无情的人流挡在了外面，眼看着编辑部团看阿凡达的计划就要泡汤，一向在编辑部以横行霸道西门庆自居的肥龙大官人怒了！团看阿凡达，绝不能错过！



火炬之光 生命在于折腾

作者：田品吕口·王凌轩



火炬之光 食性单一

作者：田品吕口·王凌轩



魔兽世界 失足

作者：田品吕口·王凌轩



中国游戏公会联盟
www.66net.net

公会传说

赈灾义演

导演：
绘制：
会飞的鱼

脚本：
冻土

制片：
愚人

茶水提供：
肖雨尘



先睹为快

下半月更加精彩

2月份是同学们放假的日子，也是游戏大作出现最多的时段，可以杂志时效性限制，比如1月开始做2月的杂志，但2月出现的大作只能3月刊刊登，对此我们非常郁闷，但我们唯一能保证的是内容绝不会像网站那样的简单粗糙，我们给您带来的是最好的精神享受和视觉冲击。

强打攻略特区

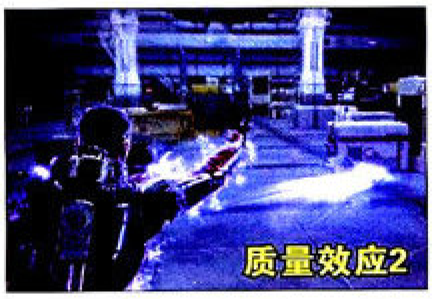


如果不跳票

如果以下游戏不跳票，我们会如期在下半刊做上精彩内容。



由SEGA发行的体育运动游戏《温哥华2010》（Vancouver 2010）将在2010年1月12日上市，游戏发行平台为PC、PS3、Xbox360。该作由Eurocom Entertainment开发，期待它能给我们展现出冬奥会真实的感觉。《Vancouver 2010》将会注重于创造“冬日运动的极速感觉”。



《质量效应》游戏让玩家操控着银河系的命运，玩家的行动将会影响到银河系中生物的命运，游戏采用即时小组战斗模式进行，且提供众多未知的世界让玩家探索，另一项特色採用了大量由游戏引擎即时製作出的数位演员（Digital Actors）来担任游戏中的非玩家角色（NPC）、敌人跟可供玩家组队用的队员，而且他们将拥有栩栩如生的面孔和逼真的动作，以及一个先进的对话系统。



这是一款由曾经开发过《血色苍穹》的人员所开发的科幻动作射击游戏，在游戏中玩家将有机会体验到动作和射击游戏中爽快的战斗感，同时游戏中还准备了大量太空中的战斗场面，玩家将利用角色背后的喷射器在广阔黑暗的太空中进行高速移动。

魔兽频道




风色幻想
Adventure Generation Online
ago.gfyoyo.com.cn
2010年春天即将闪亮登场！
上海悠游网软件科技有限公司
弘煜科技事業股份有限公司
FUN YOURS TECHNOLOGY CO., LTD.
文仆教主豆花妹开心网ID：69431490 百万好友一起顶！
PDF过刊

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

PDF杂志购买微信